

LE DAMIER

Nouvelles du Mois

Le soufflage est l'un des plus grands ennemis du jeu de Dames. Il apporte le hasard là où il n'y a que combinaisons. Il est l'obstacle le plus considérable à la diffusion de notre jeu. L'Association du Damier Français a voté la disposition suivante :

« Le soufflage est supprimé dans tous les matches et concours organisés par le D. F. Tout joueur placé en face d'une prise non ou mal exécutée aura le choix entre ces deux partis : 1° laisser les choses en l'état et jouer lui-même ; 2° faire exécuter correctement la prise et jouer lui-même. »

Telle est la vraie règle à observer. Elle est appliquée strictement et à la satisfaction de tous, en Hollande où depuis longtemps le soufflage est une cause de disqualification. Amateurs qui voulez voir le jeu de Dames plus répandu et apprécié à sa juste valeur, ne soufflez plus, ne faites la partie qu'avec ceux qui se soumettront à cette règle, ne participez qu'aux concours où le soufflage sera supprimé. Vous aurez ainsi fait disparaître cette tare du jeu de Dames. Vous lui aurez rendu un service inappréciable.

Nous avons fait tout ce qu'il était possible de tenter pour l'unification du jeu. Nos camarades hollandais devraient bien nous aider de leur côté, en propageant le jeu sur les cases blanches. Les positions sont plus nettes ainsi, la notation plus commode, et enfin, argument qui a sa valeur, la Hollande est le seul pays damiste où l'on ne joue pas sur les cases blanches. Ce serait une transformation bien minime, et qui lèverait bien des obstacles, à la propagation du jeu de Dames dans le grand public. Il s'agirait de quelques caractères typographiques à changer.

Si l'on veut que le Jeu de Dames devienne universel, chacun doit y mettre du sien ; ce ne sont pas des paroles, mais des actes, qui prépareront cette expansion.

Tous nos lecteurs doivent lire notre petite correspondance. Non seulement ils y trouveront réponse aux lettres qu'ils auront pu nous envoyer, mais encore, ils pourront y voir traitées, avec toute l'étendue désirable, des questions d'intérêt général.

Nous avons appris la mort de M. Chiot, décédé à Fontainebleau, le 26 Janvier. M. Chiot, dont le nom revenait souvent parmi les solutionnistes de nos problèmes, avait été un de nos abonnés de la première heure. Il meurt à quarante-trois ans. Amateur d'une très bonne force, il aurait pu encore amener à notre Jeu, de nombreux adeptes. Nous prions sa veuve et toute sa famille d'agréer nos condoléances les plus vives.

Voici d'après notre confrère *le Het Damspel*, le « record » de notre ami de Haas, champion de Hollande :

1898	contre Zomerdijk	4	gagnées	0	nulle	1	perdue	=	8	points	à	2
1898	» Content	5	»	2	»	0	»	=	10	»	»	2
1904	» Benima	3	»	0	»	0	»	=	6	»	»	0
1904	» Weiss	2	»	6	»	2	»	=	10	»	»	10
1907	»	2	»	15	»	3	»	=	19	»	»	21
1910	» Molimard	3	»	3	»	2	»	=	9	»	»	7
1910	» Woldouby	2	»	1	»	0	»	=	5	»	»	1
1910	» Fabre	4	»	2	»	0	»	=	10	»	»	2

Le *Damier Indépendant*, dont le siège est 141, Boulevard National, à Marseille, a constitué son bureau de la façon suivante : Président, M. Jean Pelas ; Vice-Président, M. Car ; Secrétaire, M. Ricou ; Trésorier, M. Bontoux.

Il est de l'intérêt de tous nos abonnés de nous faire savoir, le plus rapidement possible, les endroits où ils se réunissent pour faire la partie. Cette négligence de leur part à nous répondre nous met dans l'impossibilité, d'établir la carte, qui nous est vivement réclamée par de nombreux lecteurs. En attendant les renseignements complets, nous publierons, ici, au fur et à mesure, ceux qui nous seront envoyés :

Marseille : « *Damier Indépendant* », 141, Boulevard National ;

Rouen : Brasserie Steuerer, 4 et 6, Rue des Charrettes, *Jeudis et Dimanches, après 4 heures* ;

Banyuls-sur-Mer : *Café Py* ;

Dreux : *Hôtel Terminus (Café Mahé)*.

Nîmes : *Café Glacier, Boulevard Talabat Union Amicale d'échecs et de Dames*.

Le Damier Français, dont les réunions du dimanche sont de plus en plus suivies, va bientôt organiser son premier concours pour 1912. Nous rappelons que, dans cette Société, des concours largement dotés et dans lesquels les joueurs sont très méthodiquement classés, se suivent presque sans interruption. A quelque moment que l'on désire être admis dans cette Association, on est assuré de pouvoir prendre part incessamment à l'un de ces tournois. Il y a toujours, aux réunions du Café du Centre, 121, boulevard Sébastopol, un membre du Comité, Président, Vice-Président ou Secrétaire, qui sera extrêmement heureux, de donner aux personnes que cela pourrait intéresser, les renseignements les plus complets sur le Damier Français, dont tous les amateurs parisiens ne tarderont pas à faire partie.

Le *Soleil du Midi* publie les résultats des Concours d'Hiver, organisés par le Damier Phocéen, la brillante association Marseillaise.

Championnat

1^{er} Garoute, 38 points ; 2^e Revertégat, 36 points ; 3^e Ricou, 32 points ; 4^e Gaufres, 27 points ; 5^e Féraud, 24 points. Il y avait neuf participants ayant à faire 24 parties.

Handicap

1^{er} Garoute, 47 points ; 2^e L. Romani, 42 points ; 3^e Bellia, 41 points ; 4^e ex-æquo, Borel et Lamiralle, 38 points ; 6^e Pané, 37 points ; 7^e Dupuy, 35 points ; 17 participants, 32 parties.

MM. L. Romani et Bellia classés 2^e et 3^e monteront d'une série, étant donné les progrès qu'ont faits ces deux excellents joueurs.

Nos félicitations les meilleures à notre collègue M. Garoute qui, non content de remporter le championnat de Marseille, s'est également adjugé la première place dans le handicap. C'est un record. Nos sincères félicitations vont aussi à notre nouveau collègue M. Ricou pour le beau résultat qu'il a obtenu en se classant 3^e dans le championnat.

Nous joignons nos félicitations à celles de notre excellent confrère.

Le délai d'inscription pour le prochain concours du *Damier Français*, expire le 28 courant. Nous rappelons qu'il n'est exigé aucun droit d'entrée. Seule une somme de deux francs, est versée à titre de consignation, et remboursée à la fin du Tournoi.

LE MATCH MOLIMARD-WEISS

Quelques difficultés avaient surgi au dernier moment, dans l'organisation de ce grand match : M. Molimard désirait jouer le matin et l'après-midi, M. Weiss, l'après-midi et le soir. Nous avons pu sortir de cette impasse en coupant la poire en deux. La moitié du match (les dix premières parties) se jouera le matin et l'après-midi, l'autre moitié l'après-midi et le soir. Nous espérons voir à ce match, tous les parisiens qui font partie du Damier Français et ceux que nous comptons au nombre de nos abonnés.

Nous rappelons que la date en est fixée irrévocablement le 25 courant. Nos amis de province, de passage à Paris, seront, cela va sans dire, les bienvenus à ces séances mémorables.

Souscription pour le Match Weiss-Molimard

M. Thibault de Lyon. . . .	5 francs
Un damiste Danois	10 —
Total.	15 francs
Total première liste.	275 —
Total général.	290 francs

Troisième Partie du Match Woldouby-Fabre pour la place de Premier du Championnat de Paris.

N.-B. Une interversion a été faite dans l'attribution de la couleur, pour la seconde partie de ce Match. Nos lecteurs ont dû la rectifier. M. Woldouby avait les Blancs, M. Fabre les Noirs.

Blancs :	Noirs :				
M. FABRE	M. WOLDOUBY	2.	32 28	25 : 34	
		3.	39 : 30	16 21	
1.	34 30	20 25	Ce coup a sur 17 21 l'avantage de maintenir une solide formation de pionnage du tric-trac des Noirs.		
C'est le coup adopté généralement par M. Weiss, alors que M. de Haas, paraît préférer le coup symétrique de 17 21.			4.	37 32	
			Le meilleur coup pour en conserver une solide formation.		

31 26 tentant de prendre l'enchaînement n'était pas fameux, car 21 27 ne faisait courir aucun risque aux Noirs, alors qu'il gênait fortement les Blancs et les obligeait à une réponse immédiate.

4.		21	26
5.	32	27	26 : 37
6.	41	32	19 23

Le pionnage va procurer à M. Woldouby, sa partie favorite.

7.	28 : 19	14 : 23
8.	44 39	17 22
9.	46 41	

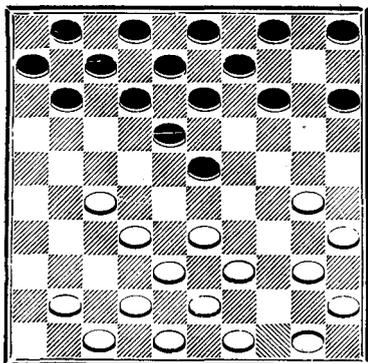
Les Blancs ont raison de sortir ici leur Pion 46. On ne saurait trop insister sur la nécessité de mettre en jeu cette pièce, qu'il est quelquefois très difficile de manœuvrer plus tard.

9.		22	31
10.	36 : 27	10	14

Les Noirs pouvaient ici par 12 17 tenter le corps de dame simple de

	33 : 26	24 : 22
23 29	13 19	17 : 46

Ils ont avec raison préféré renforcer leur grande ligne en vue de l'attaque possible du Pion 23, par 33 28 des Blancs.

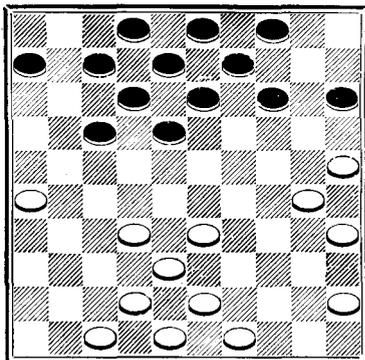


11.	41 37	12 17
12.	50 44	7 12
13.	33 28	5 10
14.	28 : 19	14 : 23
15.	39 33	

Nous aurions préféré 46 41 permettant sur 17 22 des Noirs, de dé répondre par 41 36 maintenant une bonne position. Il ne faut pas oublier, qu'il suffisait à M. Fabre d'annuler cette partie pour gagner ce petit match. C'est une des causes, pour lesquelles les pionnages se multiplient dans cette partie et que la remise est même précipitée aussitôt qu'elle se présente avec netteté.

15.		17 22
16.	44 39	22 : 31
17.	37 : 26	11 17
18.	30 25	10 14
19.	40 34	1 7
19.	34 29	23 : 34
21.	39 : 30	

Les Noirs ont ici un léger avantage en raison de leur groupement au centre alors que les Blancs occupent plutôt les coins.



21.		7 11
23.	42 37	18 23
22.	32 27	15 20

Excellent coup.

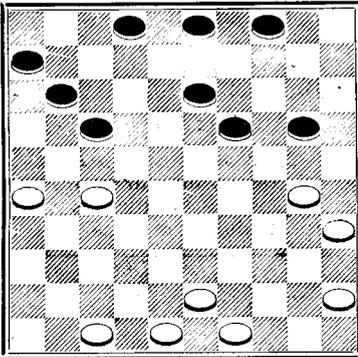
24. 37 32 12 18
25. 33 28

C'est le bon moment pour attaquer. Les Noirs qu'elle que soit leur réponse, ne peuvent empêcher le 3 pour 3 de 27 22 etc.

25. 14 19

13 19 ne donnait pas plus de chances de gain, selon nous, en raison de la désorganisation apportée par le 3 pour 3 signalé plus haut dans le jeu des Noirs.

26. 25 : 14 9 : 20
27. 27 : 22 18 : 27
28. 32 : 12 23 : 32
29. 38 : 27 12 : 25



La situation est telle, qu'il va falloir longtemps aux deux joueurs pour se former à nouveau.

30. 43 38 11 16
31. 38 32 2 7
32. 47 41

Ce coup est joué pour répondre à 7 11 menaçant de gagner le Pion 27 par 17 21, etc.

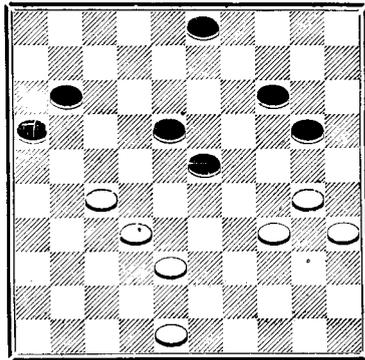
32. 7 11
33. 41 36 13 18

34. 49 43 19 23
35. 43 38 4 9
36. 45 40 9 14
37. 40 34 17 21

Ce pionnage est le meilleur coup des Noirs, qui sont menacés d'un trois pour trois, leur enlevant tout avantage par 34 29 27 21 32:23

23:25 16:27

38. 26 : 17 11 : 31
39. 36 : 27 6 11



40. 38 33

Ce coup est très bien joué et va forcer rapidement la Remise.

40. 11 17

Ce coup procure la Remise, mais il était forcé, sous peine d'avoir un désavantage considérable. Il fallait jouer ici ou 11 17 ou 14 19 pour éviter 33 28 suivi de 28 22.

41. 33 28

On pouvait ici tenter la faute par 48 42 32 28 33 28

et si 17 22 23 : 21 22 : 33

34 29 30 : 10

33 : 24

avec des chances de gain.

41. 14 19
42. 27 21

Il existait ici un autre coup de Nulle qui est le suivant :

28	22	48	43	30	25	35	22
17:37	37:48	48:30	20	24	forcé		
22	17	27	22	Remise.			

3 8 forcé

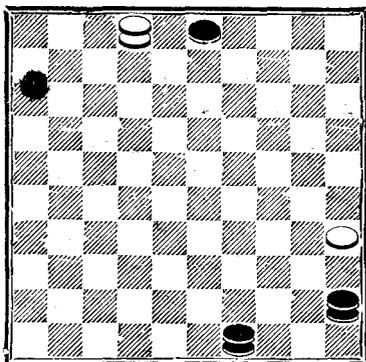
42.			16	38
43.	30	25	23	32
44.	25	21	32	37
45.	21	17	37	41
46.	17	12		

17 11 suivi de 11 6 était une marche plus logique et plus simple.

46.			41	46
47.	48	43	38	49
48.	12	7	46	23
49.	7	2		

Il est évident que 7 1 faisait perdre les Blancs par la fin de partie connue du tric-trac. Les Noirs jouaient ici 23 45 puis 49 44 suivi de 44 22.

49.		22	45
-----	--	----	----



50. 2 11

Il se présentait ici deux petits coups très simples, mais intéressant pour les débutants.

1^e sur 2 à 13, 19 24 ou 30

		45	40	gagnait	
2 ^e sur	35	30	2	19	forcé 19 : 2
	49	16	3	8	45 : 7

2 : 11
16 : 7 gagnait.

50.			45	50
51.	11	7	49	3 2

Remise

Première Partie du Match Woldouby-Fabre en dix parties, pour le titre de Champion de Paris.

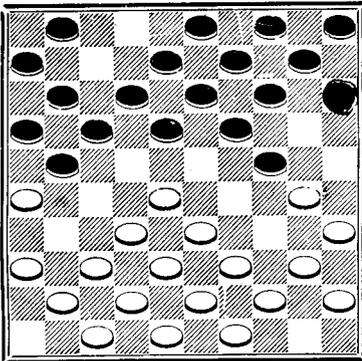
	M. WOLDOUBY	M. FABRE		
	Blancs	Noirs		
1.	32	28	17	21
2.	31	26	12	17
3.	37	32	7	12
4.	41	37	18	23
5.	46	41	12	18
6.	34	29	23	34
7.	39	30	2	7
8.	44	39	7	12
9.	50	44	20	24

Nous sommes ici en présence d'une variété du début de l'en-

chainement. On remarquera que les Noirs ont pu, sans en être autrement gênés, conserver pendant presque toute la partie cette position. Cela tient, selon nous, à un début des Blancs plutôt faible, en vue de l'enchainement (1). Il faut noter que, dans cette partie, on a besoin d'une aile gauche formidable pour étreindre fortement l'adversaire.

Le début de 32 28, 38 32, etc., affaiblissant tout de suite la grande ligne, ne répond pas à ce besoin.

(1) Qu'on ne s'y trompe pas, nous demeurons persuadé qu'il n'y a aucune position au début de la partie, dont on puisse dire qu'elle procure un avantage suffisant pour gagner.



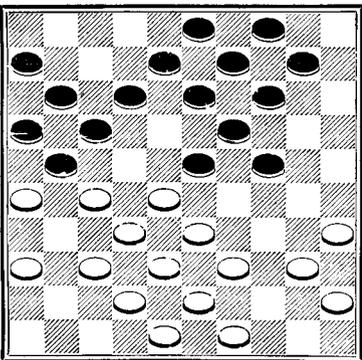
10.	36	31	14	20
11.	31	27	20	25
12.	41	36	25	34
13.	40	20	15	24
14.	37	31	1	7
15.	47	41	18	22
16.	27	18	12	23

Ce pionnage n'est pas mauvais et donne un peu de jour à la partie des Noirs. S'ils avaient joué 18 23 simplement, les Blancs par 41 37 les empêchaient de poursuivre par 12 18 qui livrait le coup suivant

28 22 26 : 17 33 29 etc.

17 : 28 11 : 22

17.	41	37	7	12
18.	31	27	10	14
19.	44	40	5	10



20. 40 34

Les Blancs emploient la seule marche possible sur cette aile. 39 34 livrait un 2 pour 2 désavantageux pour les Blancs par 24 29 etc...

20.			10	15
21.	49	44	14	20
22.	44	40	12	18
23.	34	30	24	29
24.	33	24	20	29

Ce coup est très ingénieux.

25. 40 34

1^o si 39 33 30 : 39 33 : 24
29 34 23 29 19 : 30

35 : 24 27 : 18

18 22 13 : 35 gagnant le Pion.

2^o si 30 25 27 : 18 40 : 49 perdant
18 22 13 : 44

le pion.

25. 29 : 40

26. 35 : 44

si 45 : 34 27 : 29 ad libitum
18 22 19 23 13 : 44

43 39 38 : 29 tant pour tant.

44 : 33

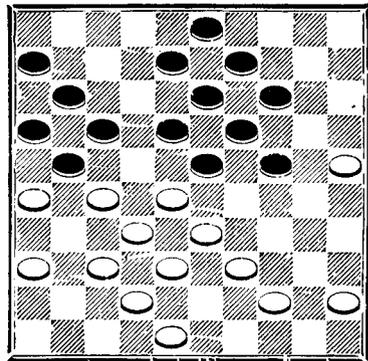
26. 15 20

27. 39 33 29 24

28. 30 25 9 14

29. 43 39 4 9

Tous ces derniers coups sont logiquement joués.



30. 44 40

Ce coup est faible en raison de la combinaison qui va suivre. Le coup juste nous paraissait ici 45 40

30.		24	29
31.	33 : 24	19 :	30
32.	28 : 10	30	34
33.	40 : 29	9	14
34.	10 : 19	13	44
35.	45 40		

Ce coup est presque forcé pour gagner du temps. Il n'y avait pas de combinaison possible, pour s'emparer de la Dame Noire immédiatement, et les Blancs, n'ont que deux pions à sacrifier, pour demeurer à égalité. C'est dire qu'ils sont dans une situation très critique.

35.		44	35
36.	38 33		

1° 48 43 n'empêchait pas non plus 35 40 suivi de 40 45.

2° 25 20 ne menait à rien de bon en raison de la réponse 3 9 suivie de 9 14.

36.		18	23
-----	--	----	----

Coup extravagant joué probablement en vue

sur 23:28 27:29 26:17

de 17 22 35 40 11:24 gagnant nettement.

Les Noirs vont perdre, de cette façon, le choix de la case pour damer et ils vont être dans l'incapacité d'arrêter le Pion 25 à cause de la menace de l'attaque par 33 28 qui va les gêner considérablement.

37. 25 20 35 40

Ce coup n'est pas très prudent. Quant au gain, il était impossible.

En effet

		133 28	
si	39 et si 9 14	14 19 forcé A	
15 10			

A		28 22	32 34	36 47
---	--	-------	-------	-------

si 23 29 17:28 21:41

et la partie était égale.

38.	20 15	40 44
-----	-------	-------

Faute colossale, il fallait jouer ici, selon nous 40 45. La fin de partie qui se présentait était délicate, mais devait mener à la Remise.

Voici étudiée en détail une des variantes possibles :

	15 10	48 43	A B.
40 45	8 13	13 18	

43 39	C. D.	et si 39 34	36:27
-------	--------------	-------------	-------

45 50		50:31	23 28
-------	--	-------	-------

32:12	12:21	42 37	10 4
-------	-------	-------	------

21:41	16:27	41:32	32 38
-------	-------	-------	-------

4:36	26 21 forçant la Rem.
------	-----------------------

38 43 **E.**

A si	10 5 5:28	27: 9 26:17
-------------	-----------	-------------

45 50 17 22	3 : 14	11:22
-------------	--------	-------

28:11

16: 7gagne.

B si	33 28 et si	10 4	4:32
-------------	-------------	------	------

23 29	13 18	29 33
-------	-------	-------

28:39	32:23 meilleur	36:47
-------	----------------	-------

17:28	21:41	45 50
-------	-------	-------

39 34 34 29 forcé	26:17
-------------------	-------

50 45 16 21	11:22 gagne
-------------	-------------

C si	10 5 33:24	5:28 26:17
-------------	------------	------------

23 29 18 23	17 22	22:31
-------------	-------	-------

meilleur	36:27 et si 43 38
----------	-------------------

11:33	45 50
-------	-------

38:29

50:45 avec de grandes chances de gain.

D si 33 28 28:19 27:18
 45 50 48 22 17 22

26:28

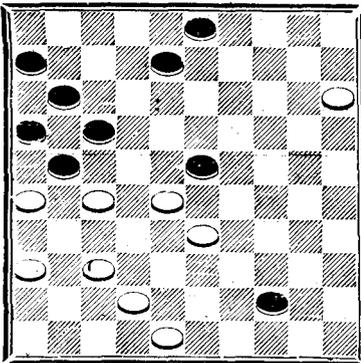
50 47 avec grand avantage.

E. 36 27 27 16
 si 11 17 38 42 17 22 forcé.

26 21 21 17 17 12 Remise.

22 28 ad libitum.

39. 32 28



39. 21 : 41

Quelle que soit la prise des Noirs les Blancs prenaient toujours par 36:47 suivi de 42 38.

40. 36 : 47 23 : 32

41. 42 38 37 : 43

42. 48 : 50 16 21

Les Noirs n'ont qu'un Pion de plus. Le Pion 15 va faire Dame en deux temps. Le coup de 16 21

est destiné à construire un piège pour s'emparer de la future Dame Blanche. Cette manœuvre ne pourra qu'empêcher les Blancs de damer à la case 4.

43. 15 10 8 : 13

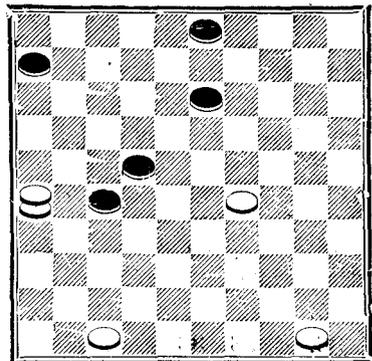
44. 10 5 21 27

45. 33 29 17 22

46. 35 37 11 16

47. 26 21 27 31

48. 37 : 26 16 : 27



49. 26 37

Ce coup termine la partie. Elle va se poursuivre encore quelques coups sans aucune lueur d'espoir pour les Noirs.

49. 6 11

50. 29 24 11 16

51. 24 20 3 9

52. 20 15 13 18

53. 15 10 16 21

54. 37 26

Les Noirs abandonnent.

Solutions

N° 97 : 32 28 40 4 23 18 4 : 47 47 41 gagne.

21 : 41 39 : 36 36 : 13 26 31

N° 98 : 28 23 37 31 33 : 22 40 35 39 33 35 : 2 gagne.

19 : 17 26 : 28 17 : 28 13 : 22 28 : 30

N° 99 : La position finale à laquelle on doit arriver pour forcer le gain est celle-ci : Dame Noire à 5, Pion Noir à 26. Dames Blanches à 49 et 50, Pions Blancs à 36 et 39.

N° 100 : $\frac{37 \ 31? \quad 42 : 31 \quad 47 \ 42 \quad 42 : 31 \text{ et si } 28 : 17 \quad 27 : 18}{26 : 37 \quad 21 \ 26 \quad 26 : 37 \quad 18 : 22 \quad 41 : 22 \quad 23 : 12}$
 $\frac{34 : 23}{19 : 26 \text{ gagne 2 Pions.}}$

N° 101 : $\frac{27 \ 22 \quad 34 : 23 \quad 35 : 24 \quad 32 : 21 \quad 28 \ 23 \quad 33 : 2}{\text{si } 23 \ 29 \text{ et } 24 \ 30 \quad 20 : 27 \quad 26 : 17 \quad 19 : 28}$ gagne.

N° 102 : $\frac{27 \ 22 \quad 39 \ 34 \quad 35 : 44 \quad 22 \ 18 \ 47 \ 41}{\text{si } 23 \ 28 \quad 29 : 40 \text{ forcé } 28 : 50 \text{ ad libitum}}$
 $\frac{38 \ 33 \quad 37 \ 31 \quad 41 : 1}{50 : 28 \quad 26 : 37}$ gagne.

Solutions exactes

NOMS	VILLES	NUMÉROS DES PROBLÈMES
M. Georges Defoy	Amiens	97, 98, 100 à 102.
M. Coillot	Dijon	97, 98, 101, 102
M. A. Y. Gaultier	Saint-Florent	97, 98
M. Chastaingt	Paris	97, 98, 99, 101, 102
M. Marius Thomas	Paris	97, 98, 100 à 102

Errata : n° 14

Page 2, Réunion du Comité, lire : pour huit joueurs et au-dessus, au lieu de pour sept joueurs et au-dessus.

Page 10, au-dessous de Blancs et Noirs, intervertir les noms des joueurs.

Page 16, Problèmes, lire : 103 au lieu de 115 et 104 au lieu de 119.

Petite Correspondance

MM. G. Defoy et Coillot. — En ce qui concerne le problème n° 99, vous n'avez pas répondu à notre question. Nous ne demandions pas une marche, mais une position, à laquelle il fallait arriver pour obtenir le gain. L'important dans ces sortes de positions, c'est d'avoir en vue une situation gagnante. L'intérêt est qu'on y parvient sans tâtonnements, alors que si on l'ignore, on peut déclarer nulle semblable partie. En un mot, c'est la certitude substituée à une recherche aléatoire.

M. Coillot, Dijon. — Vous vous êtes égaré pour le n° 100, dans des recherches qu'il ne comportait pas. Nous reconnaissons, de bonne grâce, que la question était posée d'une façon équivoque. Nous voulions dire : que devait-il se passer après le pionnage de 37-31, suivi de 42 : 31 des Blancs.

M. Verploët. — Avons reçu votre mandat et vous en remercions. Votre charmante et spirituelle carte postale nous a fait également beaucoup de plaisir.

M. Decaix. — Remerciements pour l'envoi du lieu de réunion du Damier Rouennais, nos meilleurs vœux de prospérité à la Société Rouennaise.

M^{me} Talon. — Vous remercions vivement de votre empressement à nous envoyer le lieu de réunion des Damistes de Nîmes.

M. Pernet, Vienne. — M. Lieubray nous a envoyé la solution de votre fin de partie à M. Duchamp, avec la mention : *très joli*. Nous n'aurons jamais assez de ces petites fins de parties à publier.

M. Chastaingt. — Votre observation, en ce qui concerne le n° 100, est tout à fait exacte. La légende de ce coup était équivoque. Veuillez voir réponse à M. Coillot. Toutes nos félicitations, pour la solution du n° 99.

M. A. Y. Gaullier. — Nous prenons bonne note de la situation que vous nous signalez, et de la date par vous indiquée. Nous espérons, toutefois, que vous finirez par triompher de l'apathie générale.

M. Marius Thomas. — Nous attendons, pour vous donner satisfaction, que nos Abonnés veuillent bien nous indiquer les endroits où ils jouent. Aussitôt prête, vous recevrez cette carte.

M. Camou. — N'y a-t-il pas une adresse plus précise et un jour de réunion pour le Café Py.

M. G. Gulik. — Nous prenons bonne note de votre carte postale. Vous avez déjà dû recevoir le n° 13.

M. Gille. — Remerciements pour abonnement. Avons pris bonne note de votre nouvelle adresse.

M. Van Leeuwen. — Remerciements au V. A. D., pour l'abonnement.

M. Ch. Lefèvre. — Prenons bonne note de votre lettre.

M. Juste Launay. — Vous remercions de votre carte postale, portant le renseignement demandé.

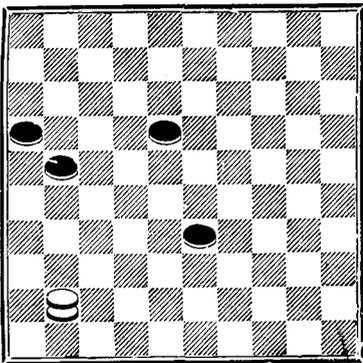
M. Thibault. — Nos remerciements pour votre souscription. Vous avez dû recevoir le numéro en question.

M. Ph. L. Battefeld. — Nous avons reçu votre mandat et vous remercions.

M. Lieubray. — La copie que vous nous signalez comme possible, de la fin de partie de M. Weiss, est loin d'avoir la même valeur. Toute la finesse du coup, toute l'originalité en disparaissent.

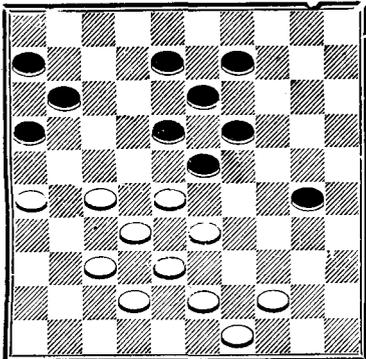
M. Ricou. — Veuillez nous rappeler les jours de réunion du Damier Indépendant.

N° 105. — Fin de partie.



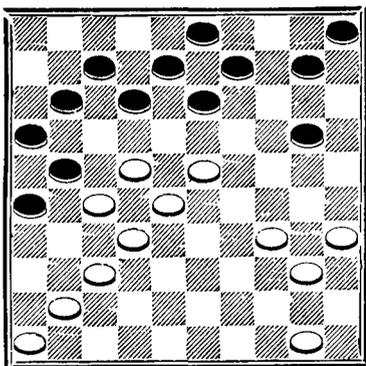
Les Blancs font Remise.

N° 107. — Signalé par M. Dambrun.

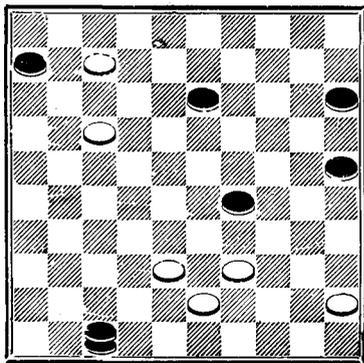


Les Blancs tentent la faute par 44 40.

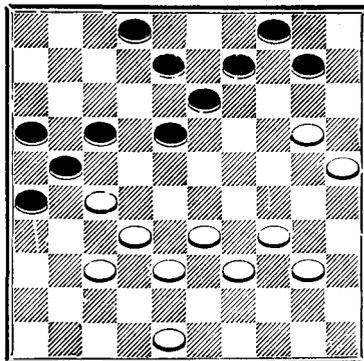
N° 109. — Coup de Dame par M. Letorey à M. Weiss, en jouant.



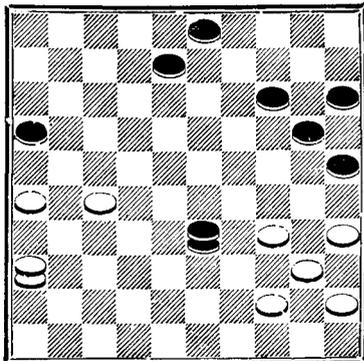
N° 106. — M. Serf à M. Fabre en jouant.



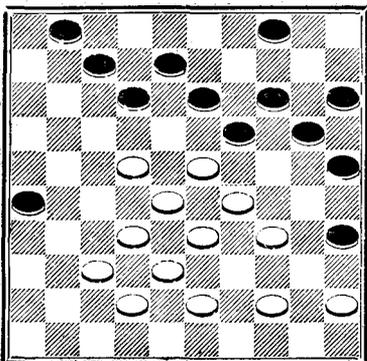
N° 108. — Coup par M. Fabre.



N° 110. — Fin de partie.

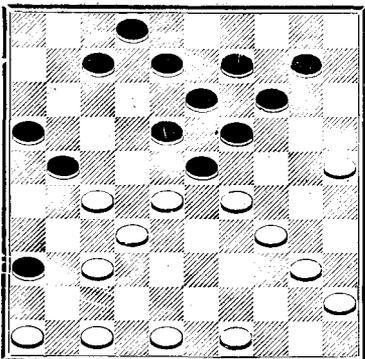


N° 111. — M. Fabre en jouant.



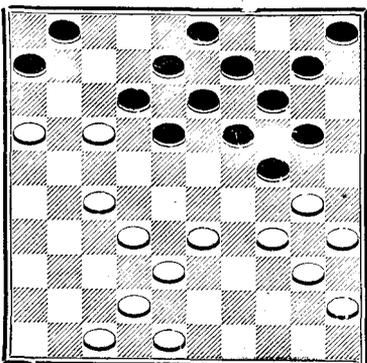
Les Blancs forcent le gain du Pion.

N° 113. — Problème par M. Pallu de La Barrière.

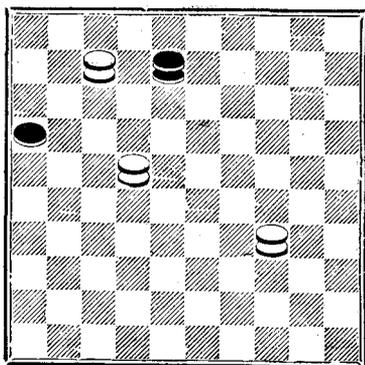


Les Blancs tentent la faute par 37 31

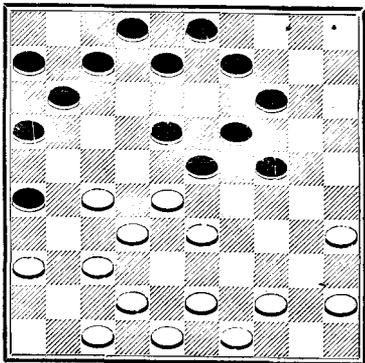
N° 115. — Problème par M. Pallu de La Barrière.



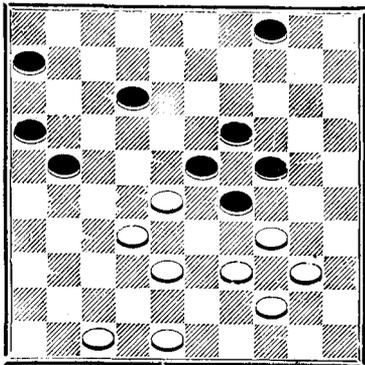
N° 112. — Fin de partie par M. E. Lieubray.



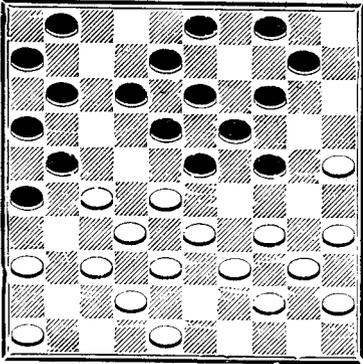
N° 114. — Coup de Dame par M. Bonnard.



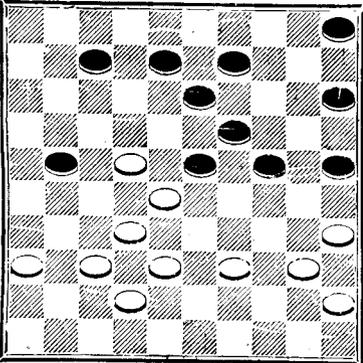
N° 116. — Problème par M. Payette, tiré de *La Patrie de Montréal*.



N° 117. — Problème par M. Pallu de La Barrière.

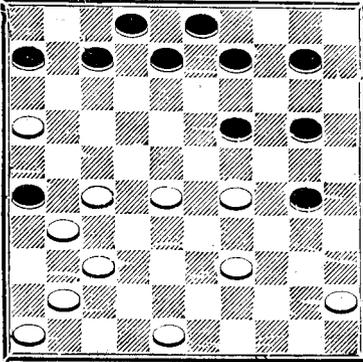


N° 119. — Problème par M. Fabre.

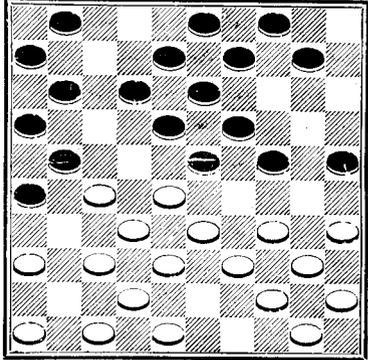


Les Blancs tentent la faute par 3833

N° 121. — Problème par M. Fabre.

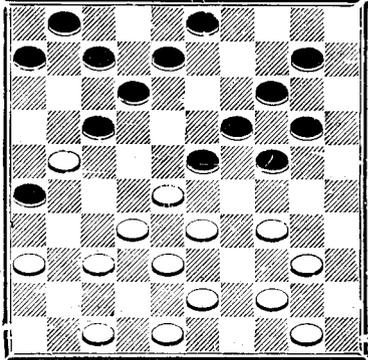


N° 118. — Problème par M. Pallu de La Barrière.

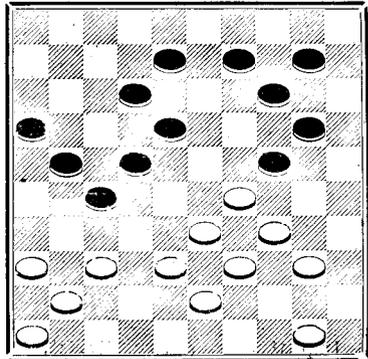


Les Blancs tentent la faute par 37 31, suivi de 42:31.

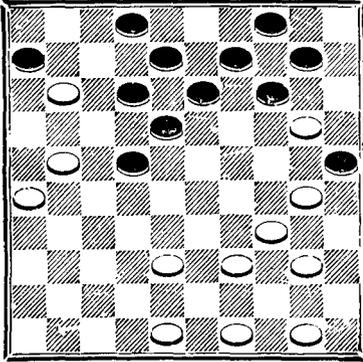
N° 120. — Problème par M. Fabre.



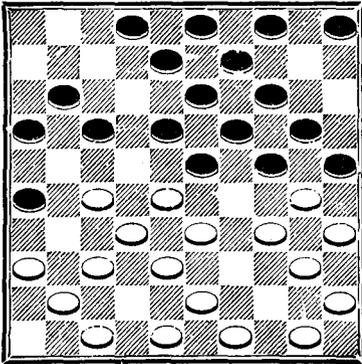
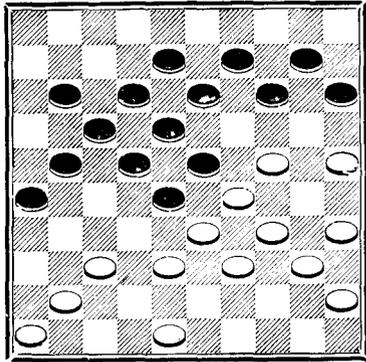
N° 122. — Problème par M. Bastian de Leerdam, tiré du *Telegraaf*.



N° 123. — Problème par M. P. Schaaf, tiré du *Het Damspel*.



N° 124. — Problème par M. P. Schaaf, tiré du *Het Damspel*.



N° 125.

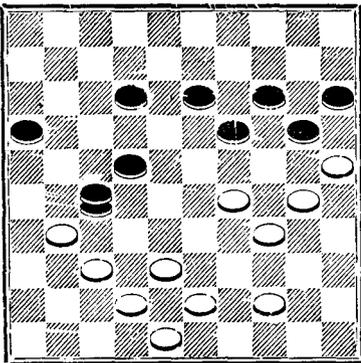
Dégagement.

Dans la position du Diagramme ci-contre, il se présente pour les Blancs un joli dégagement de l'enchaînement.

Signalé

par M. Marcel Bonnard
dans une partie.

N° 126. — Problème par M. Payette, tiré de la *Presse de Montréal*.



N° 127. — Problème par M. de Goede. Tiré du *Telegraaf*.

