

PREMIÈRE ANNÉE.

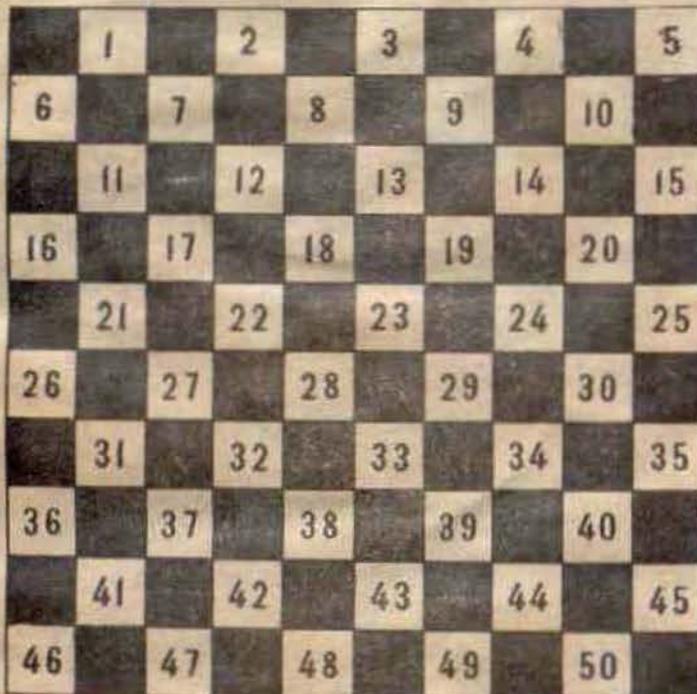
N° 1

15 Janvier 1911.

LE DAMIER

Revue Mensuelle du Jeu de Dames

Directeur : Louis DAMBRUN



LE NUMÉRO : 0 fr. 60

Les abonnements sont annuels et partent du 15 Janvier

France . . . 6 francs — Etranger . . 6 fr. 50

BUREAUX

Imprimerie polyglotte Hugonis, 6, rue Martel, Paris (X)

Adresser toute la correspondance à M. Louis DAMBRUN, 6, rue Martel.

LE DAMIER

Abonnements : Nous prions nos souscripteurs étrangers de nous envoyer le montant de l'abonnement par mandat-poste, les frais de recouvrement étant trop élevés.

Damier Français : Nous rappelons que le Concours pour les trois classes de joueurs (Pion, Pion et demi et deux Pions) commencera le 12 Février, qu'il n'est accessible qu'aux membres ayant payé leur cotisation, et que la liste d'inscription sera irrévocablement close le 5 Février.

Un de nos confrères méridionaux a écrit que M. Gaston Beudin faisait partie du D. F. Ce joueur n'a jamais été membre de notre Association.

M. Woldouby à Paris : Ce joueur de position, brillant et rapide entre tous, est venu grossir le nombre des Maîtres Parisiens. Il prendra très probablement part au Championnat de Paris.

Lyon : Une petite fête dont M. Arnoux avait pris l'initiative et à laquelle avaient voulu collaborer MM. Bolzé, Président du Damier Lyonnais, Sonier, Thouilleux, Le Goff, Jacquet, Dentroux, Labrosse, Viret, Demaison, a eu lieu le mois dernier, au cours de laquelle de chaleureux toasts furent portés aux lauréats du Tournoi de Lyon, MM. Molimard et Bonnard, qui reçurent en outre des mains d'une gracieuse jeune fille, le premier une superbe timbale, le second un ravissant porte-or.

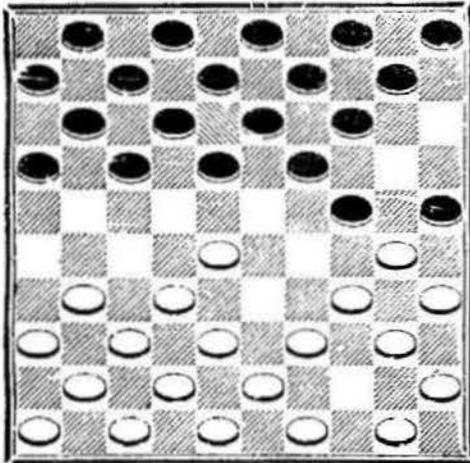
Nouvelles Associations : De généreuses initiatives se font jour en ce moment et il nous semble que nous assistons à une véritable renaissance de notre beau Jeu. De nombreuses correspondances nous annoncent la formation de nouvelles Sociétés. M. Habib, 6, rue de la Petite Ourse, Anvers, doit nous faire connaître incessamment la composition du bureau de l'Association Anversoise. M. Bernieau, secrétaire du tout jeune Damier Fécampois, 20, rue du Précieux-Sang, Fécamp (Seine-Inférieure), nous demande des renseignements pour l'organisation de prochains concours. Enfin, M. Coillot, 19, route de Mfrande, Dijon (Côte-d'Or), fait appel à notre expérience pour la fondation d'une Association dans cette ville. Nous donnons les adresses de ces Messieurs, et

nous espérons bien que tous les joueurs habitant ces villes leur enverront leur adhésion : il n'y a pas de besogne plus utile pour la diffusion de notre Jeu que celle qu'ils entreprennent.

Études sur les débuts par MM. Fabre et Souier

Début N° 2

1.	34	30	20	25
2.	40	34	15	20
3.	44	40	20	24
4.	33	28		



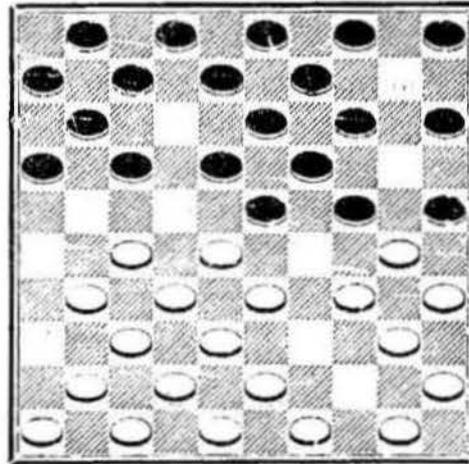
4. 18 23

Si 17 21 les Blancs se dégageaient en tentant la faute par :

28	23	34	23	40	20	32	23
<hr/>							
18:29	A	25:34	B	19:28	14:25		
égalité. Les Blancs ont un Pion un peu avancé dans le jeu des Noirs.							
<hr/>							
				32:23	34:23	39:19	
A si 19:28 18:29 25:34 13:24							
23	18	31	27	37:30	gagnant le pion.		
<hr/>							
12:23	21:32						
<hr/>							
				32:23	39:19	23:18	
B si 19:28 25:34 13:24 12:23							
31	27	37:30	gagnant le Pion.				
<hr/>							
21:32							

5.	39	33	10	15
6.	31	27	12	18

7. 36 31

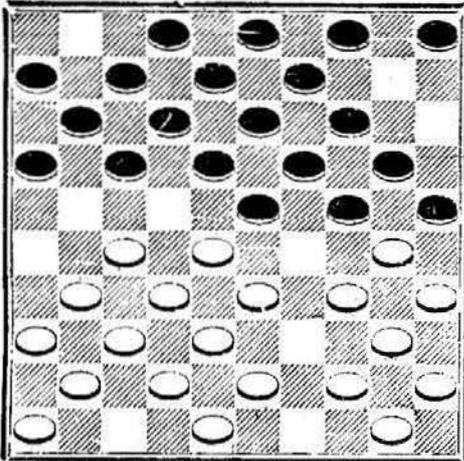


7. 7 12

Si 5 10 les Blancs gagnaient le Pion ou allaient à Dame par :

34	29	40:20	31	26				
<hr/>								
23:34	A	15:24	ou	25:34	ad libitum			
27:21	32:23 gagnant le Pion.							
<hr/>								
16:27.								
<hr/>								
			29:20	40:20				
A si 25:34 15:24 a 14:25								
33	29	27:21	b	37	31	32	5	gagne
<hr/>								
23:34	46:36	36:27						
<hr/>								
			40:29	28	22	38	33	
a/ si 14:25 23:34 17:39 39:28								
32: 5	45:34	5:12						
<hr/>								
34	40	13:19	7:18	avec un Pion de moins.				
b) 28 22 pouvait également se jouer.								

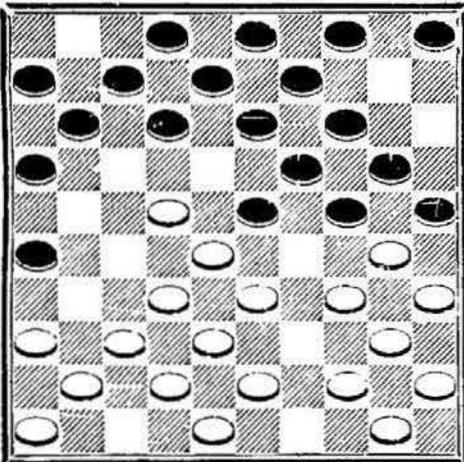
8.	41	36	1	7
9.	49	44	15	20
10.	47	41		



10. 17 21
 Ce coup livre aux Blancs le dégage-
 ment par :
 34:29 30:39
 23:34 forcé A

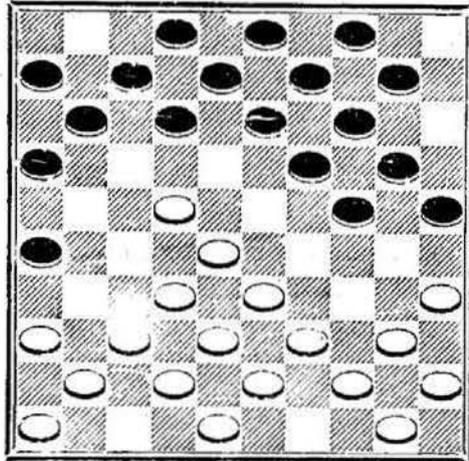
27 22 29:18
 A si 25:34 18:27 12:23 a
 40:18 28:26 gagnant deux Pions.
 13 22

a) si 13 : 22, résultat identique.
 11. 27 22 18 : 27
 12. 31 : 22 21 26

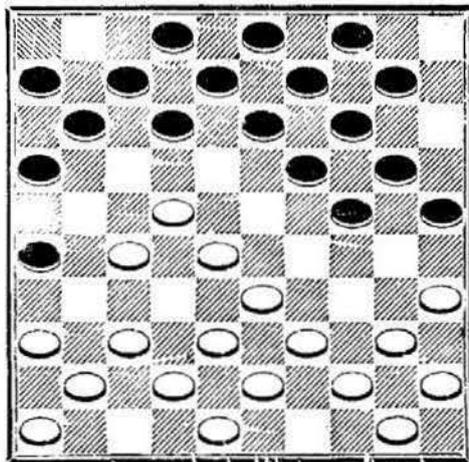


13. 34 29
 Si 36 31 les Noirs allaient à
 Dame par :
 34:23 40:29 29:20
 23 29 25:34 20 25 19 24

20:29 35:24 24:13
 25 30 13 19 9:47 gagne.
 13. 23 : 34
 14. 30 39 5 : 10



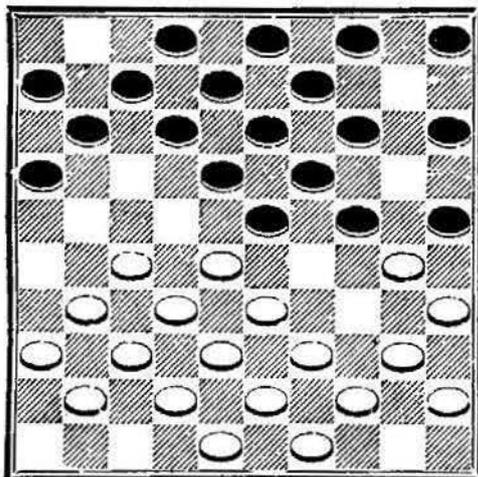
15. 32 27
 Si 36 31 les Noirs allaient à
 Dame par :
 33:15 15:24 35:24
 24 29 14 20 19:30 13 19
 24:13
 9:47 gagne.



Si 12 17 ou 18 les Blancs vont à
 Dame. En effet :
 1° 28 23 27 21
 si 12 17 19;28 A 16:18

Blancs, mais ils n'avaient pas de meilleur coup. S'ils avaient joué 34 30, les Noirs par 20 25 les obligeaient à ce même coup 31 26. En effet :

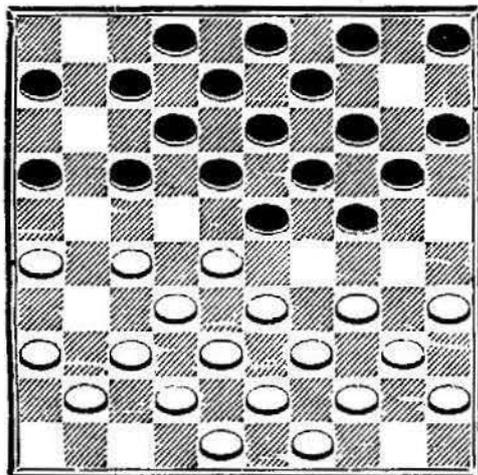
$$\begin{array}{r} 34 \ 30 \ 31 \ 26 \ A \ B \\ \hline 20 \ 25 \end{array}$$



A. Si $\begin{array}{r} 39 \ 34 \ 27:16 \ 28:17 \ 16:27 \\ \hline 16 \ 21 \ 18 \ 22 \ 12:21 \ 23 \ 29 \end{array}$
 $\begin{array}{r} 34:23 \ 30:10 \\ \hline 19:50 \ 5:14 \end{array}$ gagne.

B. Si $\begin{array}{r} 40 \ 34 \ 27:16 \ 28:17 \ 16:27 \\ \hline 16 \ 21 \ 18 \ 22 \ 12:21 \ 23 \ 29 \end{array}$
 $\begin{array}{r} 34:23 \ 39:30 \ 30:10 \\ \hline 25:34 \ 19:50 \ 5:14 \end{array}$ gagne.

11. 11 17



12. 34 29! 23 : 34
 13. 39 : 30

L'un des meilleurs coups. Examinons les différentes hypothèses:

1° Si $\begin{array}{r} 37 \ 31 \ 26:17 \\ \hline 17 \ 21 \ 12:21 \end{array}$

et les Blancs sont obligés de laisser occuper la case 26 par les Noirs, qui vont ainsi prendre l'avantage; en effet,

Si $\begin{array}{r} 31 \ 26 \ 26:17 \ 36:27 \ 27:16 \\ \hline 7 \ 11 \ 11:31 \ 16 \ 21 \ 18 \ 22 \end{array}$

$\begin{array}{r} 28:17 \ 34:23 \\ \hline 23 \ 29 \ 19:46 \end{array}$ gagne.

2° Si 36 31, même observation que plus haut (1°), même marche, même coup, coûtant toutefois un Pion de moins.

3° Si $\begin{array}{r} 34 \ 30 \ 33:24 \\ \hline 24 \ 29 \ 20:29 \end{array}$ menaçant de

$\begin{array}{r} 29 \ 33 \ 23:25 \\ \hline 38:29 \end{array}$ et empêchant les Blancs de jouer $\begin{array}{r} 39 \ 33 \ 33:24 \\ \hline \text{car } 7 \ 11 \ 17 \ 21 \end{array}$

$\begin{array}{r} 26:17 \ 38:29 \\ \hline 11:33 \ 23:25 \end{array}$ gagnant au moins le Pion.

Dans cette variante, les Noirs, fortement installés et très avant, dans le centre, ont une meilleure position.

4° 34 29 suivi de la reprise par 40:29 était également bon pour les Blancs.

13. 17 21!

Très fort et bien meilleur que

20 25, auquel les Blancs répon-
daient par
44 39 40:20 27 22 32 21 28 23
25:34 15:24 18:27 16:27 19:28
33:31 menaçant légèrement l'aile
droite des Noirs.

14. 26 : 17 12 : 21
15. 43 39

Bien joué en vue de 27 22 28 23
18:27 19:28
30:10 33:31 gagnant le Pion.
5:14

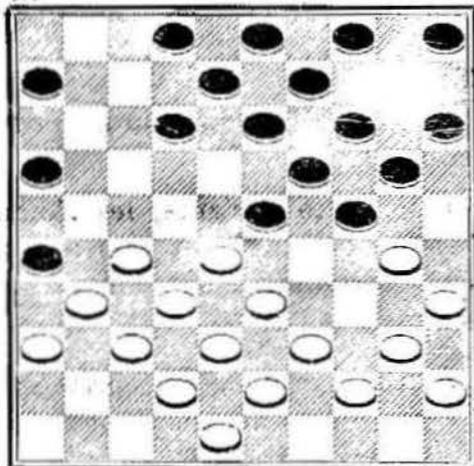
15. 18 23

Le coup correct et non:
car 49 43 40 20 27 22

20 25 25:34 15:24 18:27
28 23 33:31
19:28

se reformant dans de bonnes con-
ditions.

16. 36 31 21 26
17. 41 36 7 12
18. 49 43



18. 2 7

L'étude de cette position remar-
quable nous a montré que le coup

joué, faible en apparence, est bien
le meilleur. En effet:

1° 20 25 faisait évidemment
perdre le Pion.

2° 27 22 22 18
si 4 10 16 21 A B 13:22
28:17 C 31 27 37 31 33:4 gagne
et si 12 18 21:12 26:28

A. 39 34 31:22
si 12 18 18:27

avec une bonne position.

B. 39 34 43 39 31:22
si 2 7 12 18 18:27

C. les Noirs perdent le Pion le
coup suivant, quoi qu'ils fassent,
par 31 27.

19. 28 22!

Un des meilleurs coups; si les
Blancs avaient joué 39 34, ils li-
vraient un coup de Dame par:

34:23 27:16 16:18 28:17
23 29 16 21 7 11 13:22 19:50
30:10 31 27 38 33 32 28 36:27
50:11 5:14 11 50 50:31

avec un Pion de moins.

Le coup des Blancs qui rend la
partie très intéressante et sort
complètement de la partie clas-
sique, va forcer les Noirs à 23 29.
En effet:

1° 33 29 27 21 32: 1.
si 12 18 23:25 26 28 19 23
1:34 34:10

24 29 5:14 avec un Pion de
moins.

2° 32:23 30:10 37:32
si 23 28 19:17 5:14 26:28

33:2 font Dame avec un Pion de
plus.

19. 23 29
20. 32 28

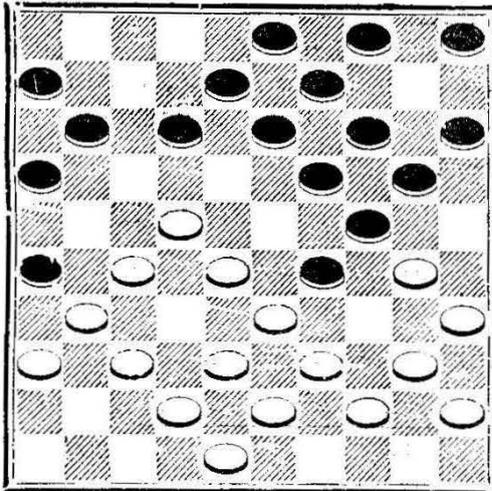
Après que le meilleur coup a obligé les Noirs à jouer à 29, les Blancs ne devaient pas jouer 33 28 qui eût permis aux Noirs par :

$$\begin{array}{r} 38:29 \\ \hline 29\ 33\ 24:33 \end{array}$$

de placer un Pion très gênant pour les Blancs et de jouer, après leur réponse, 42 48, menaçant du coup de Dame par 46 24, etc.

20. 7 11

Le seul coup pour défendre le Pion 29, si N. 20 25 B. 39 34 gagnent le Pion.

$$\begin{array}{r} 28\ 23\ 30:10\ 33:24 \\ \hline \text{Si } 12\ 18\ 19:17\ 5:14\ 20:29 \\ 27\ 21\ 31:2 \text{ avec une Dame et une} \\ 16:27 \\ \hline \text{pièce de plus.} \end{array}$$


21. 37 32

$$\begin{array}{r} \text{Si } 39\ 34\ 34:23\ 33:24\ \text{A} \\ \hline 12\ 17\ 24\ 29\ 20:18 \text{ avec} \\ \hline \text{excellente position.} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{A. Si } 23:34\ 28:10 \\ \hline 19\ 23\ 17:50 \text{ gagne.} \end{array}$$

21. 26 : 37
22. 42 : 31 5 10

Nous aurions préféré 4 10 qui permettait, sur 30 25 des Blancs, un brillant pionnage par :

$$\begin{array}{r} 28:30\ 33:24 \\ \hline 19:23\ 12\ 17\ 17:26\ \text{A} \end{array}$$

A Si les Noirs avaient fait ce pionnage, ayant d'abord joué 5 10, les Blancs auraient répondu par :

$$\begin{array}{r} 24\ 19\ 30:19\ 25:5 \text{ gagne.} \\ \hline 13:24\ 14:23 \end{array}$$

23. 48 42

Il est très difficile de dire quel est le coup le plus fort; j'aurais préféré :

$$\begin{array}{r} 30\ 25\ 22\ 18\ 27:18 \\ \hline 12\ 17 \text{ meilleur } 13:22 \end{array}$$

avec un léger avantage de position.

23. 12 17

24. 42 37 29 34

Le plus fort et non 20 25, auquel les Blancs pouvaient répondre par :

$$\begin{array}{r} 27\ 21\ 28\ 23\ 23:21 \\ \hline 16:18\ 25:34 \end{array}$$

avec une bonne position.

25. 40 : 29 20 25

26. 29 : 20 25 : 34

27. 39 : 30 14 : 34

Excellent pionnage qui force les Blancs à jouer 22 18 :

$$\begin{array}{r} \text{Si } 44\ 40\ 40:29\ 29:20\ 28:19 \\ \hline 15\ 20\ 20\ 24\ 19\ 23\ 17:48 \text{ gagne.} \end{array}$$

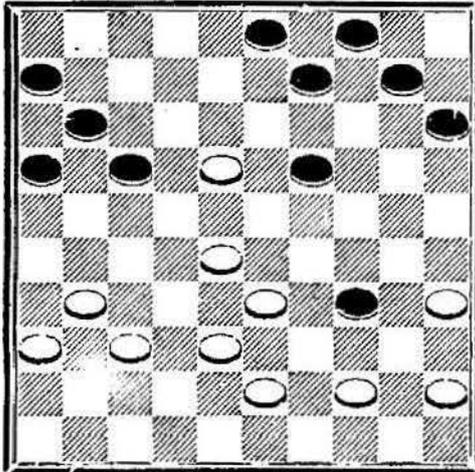
28. 22 18 13 : 22

29. 27 : 18 8 13

Cette partie demandait à être jouée très sérieusement par les deux joueurs. Ici les Blancs menaçaient d'un coup de Dame, par :

33 29 28 22 32:5
 34:12 17:28

30. 32 27 13 : 22
 31. 27 : 18



31. 15 20!

Merveilleusement joué, défendant le Pion 34 aussi bien contre l'attaque de 44 40, que contre celle de 44 39.

1° Si 44 39 39:30 31:22 30:19
 16 21 21 27 19 24 9 13

ad libitum 36:47

3:41 17:48 gagne.

2° Si 44 40 40:29 28:19 31:22
 16 21 a 19 23 21 27 b 17:48

19 14 14:5 avec un Pion de moins.
 48:13

a. 40:29 28:19
 ou 9 14 19 23 14:12 ou 34.

b. *ad libitum*
 ou 9 13 3:34 Pionnage.

32. 18 12 17 : 8

33. 44 40 10 15

34 39 était-il plus fort en vue de briser le centre des Blancs ? C'est une question très difficile à résoudre.

34. 40 : 29 19 24

Je n'aime pas beaucoup cette formation loin du centre, j'aurais préféré:

29:20
 20 24 15:24

35. 31 27 11 17

36. 37 32 17 21

37. 36 31 8 12

38. 45 40 3 8

39. 40 34 9 13

40. 31 26 4 9

41. 26 : 17 12 : 21

42. 28 23!

Très bien joué, empêche 21 26 qui ferait gagner un Pion aux Blancs par 23 19.

42. 6 11

43. 32 28

Meilleur que 23 19, auquel les Noirs répondaient par 19:30
 11 17 17:22

27:18
 13:22 avec la nulle assurée, malgré le Pion de moins, à cause du passage à Dame assuré sur leur droite.

43. 21 : 32

44. 38 : 27 11 17

Il n'y a rien de meilleur, les Blancs menaçant de

27 21 28:22 23:25 gagne.
 16:27 27:18

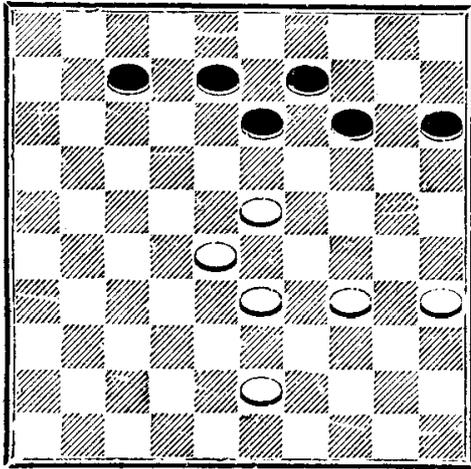
45. 27 22

Très bien, forçant les Noirs au pionnage en arrière.

45. 20 25

46. 22 : 11 16 : 7

47. 29 : 20 25 : 14



48. 23 18

Position très intéressante. Après l'avoir étudiée à fond, je suis arrivé à cette conclusion que le coup joué 23 18 est le plus fort. Je serais très heureux de savoir si d'autres joueurs ont trouvé une meilleure manière de jouer.

- 48. 13 : 22
- 49. 28 : 17 14 19
- 50. 33 28 15 20
- 51. 34 29 8 13
- 52. 35 30 9 14
- 53. 30 25 7 12

Il n'y a rien de mieux.

- 54. 17 : 8 13 : 2
- 55. 28 22

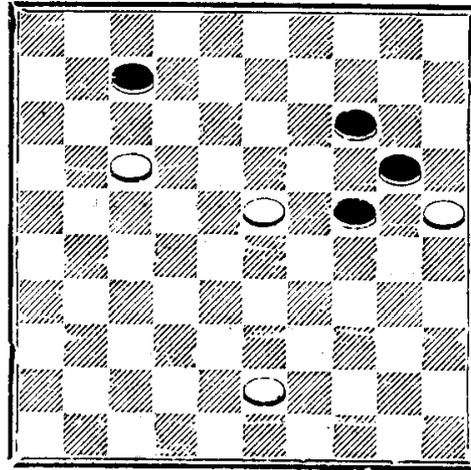
43 39 ne menait à rien. En flet: 43 39 29 23 A

2 7 7 12 avec avantage de position.

A. Si $\frac{27\ 22\ 39\ 33}{7\ 12\ 19\ 24}$

Remise certaine.

- 55. 2 7
- 56. 22 17 19 24
- 57. 29 23



57. 24 29

La seule façon d'annuler:

Si $\frac{25:14\ 23\ 18\ \text{gagne.}}{14\ 19\ 19:10\ \text{forcé A.}}$

A. $\frac{14\ 10\ 10\ 4\ \text{gagne.}}{\text{si } 19:28\ 28\ 33}$

- 58. 23 : 34 20 24
- 59. 43 39 14 19
- 60. 25 20

39 33 menait également à la nulle, par:

$\frac{39\ 33\ 33\ 29\ 25\ 20}{19\ 23\ \text{meilleur A}\ 24:33\ 33\ 38}$
 20 15 15 10 Remise.

3843

A. $\frac{17\ 12\ 12:1\ 1:29}{\text{si } 24\ 30\ 30:28\ 28\ 32\ 32\ 37}$
 29 47 gagne.

- 60. 24 : 15
- 61. 34 29

Tenant la faute jusqu'au dernier coup. Si les Noirs pionnaient par:

$\frac{29:20\ 39\ 34\ \text{gagnait.}}{19\ 24\ 15:24}$

- 61. 15 20

62. 39 33 20 25
63. 33 28 25 30

64. 29 23 30 34
Remise.

**1^{re} Partie du Match Woldouby-Weiss
jouée le 10 Octobre 1910**

Il y a trois mois, M. Tristan Bernard prenait l'initiative d'organiser un petit match en quatre parties entre MM. Weiss et Woldouby. Elles ont toutes été jouées le 10 octobre 1910.

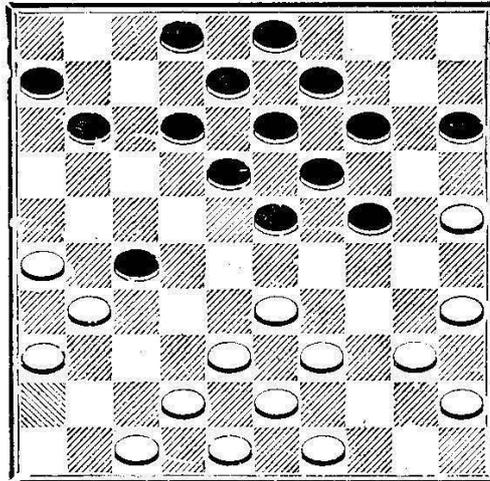
	Blancs :		Noirs :	
	M. WEISS		M. WOLDOUBY	
1.	33	28	19	23
2.	28	: 19	14	: 23

Ce début a été l'objet de nombreuses études dans les traités et analyses. Il paraît démontré aujourd'hui qu'il ne donne aucun avantage aux Noirs.

3.	39	33	10	14
4.	44	39	5	10
5.	33	28	17	22
6.	28	: 19	14	: 23
7.	31	26	10	14
8.	37	31	14	19
9.	39	33	22	27

Cherchant à placer à la case 27 un Pion gênant pour les Blancs.

10.	32	: 21	16	: 27
11.	31	: 22	18	: 27
12.	50	44	12	18
13.	44	39	7	12
14.	41	37	1	7
15.	46	41	4	10
16.	37	: 31	10	14
17.	31	: 22	18	: 27
18.	41	37	12	18
19.	34	30	20	24
20.	30	25	7	12
21.	37	31		



21. 2 7

1^o Se préparant à répondre aux diverses attaques du Pion 27.

2^o Si 25 14 31 22 33 29

14 20 9:20 18:27 24:44

43 39 38:16 gagnent le Pion.

44:33

22. 31 : 22 18 : 27

23. 40 34

Les Blancs se rendent compte qu'il est absolument inutile d'attaquer le Pion 27, les Noirs ayant beaucoup trop de Pions pour le défendre. En effet, les Blancs n'ont que les Pions 42 47, et 48 pour attaquer, alors que les Noirs ont les Pions 3, 6, 7, 8, 11 et 12 pour se défendre. Par le coup de 40 34, les Blancs menacent de 34 29 39 30

23:34

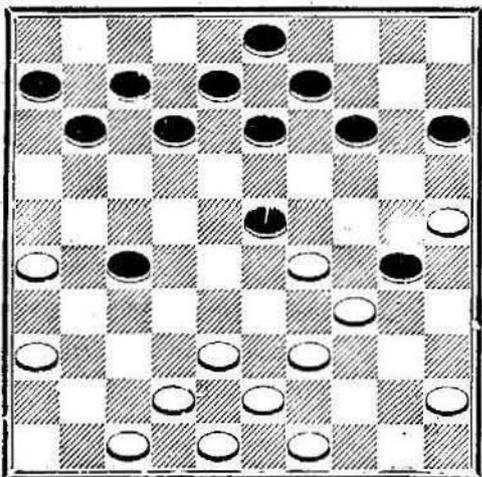
suivi de 33 28 et du pionnage du Pion 27 par 38 32, rétablissant leur partie.

23. 24 30

24. 35 : 24 19 : 30

25. 33 29

Ce coup est très bien joué, car il va permettre aux Blancs de sortir d'une position embarrassée en supprimant, par la suite, le Pion 27.



25. 12 18

Faute grossière qui livre un coup simple. Le joueur des Noirs a envisagé rapidement l'hypothèse de 13 18 et ne s'y est pas arrêté davantage, croyant qu'il livrait le coup de Dame, encore plus simple par 39 33, suivi de 38 32. Il n'avait pas remarqué que les Blancs man-

quaient du temps nécessaire pour jouer, après avoir donné les deux Pions 39 et 34. En effet :

Si 39 33 et si 45 40 A
 si 13 18 30:28 23:45
 38 32 42: 4

ad libitum 45.50 avec une pièce de plus et la prise certaine de la Dame Blanche, celle-ci ne pouvant quitter la case 4, étant menacée sur 4 31 31 20 de 8 13 15:24

A. Le moins mauvais. Le coup est impossible par suite de l'obligation où l'on se trouve de maintenir intacte la formation des Pions 47, 42, 38, 48 et 49, formation indispensable pour l'exécution du coup.

26. 39 33 30 : 28
 27. 42 37 23 : 34
 28. 38 32 27 : 38
 29. 43 : 1

Le Pion 34 est perdu. Ce coup faisant gagner une pièce aux Blancs, la partie est perdue sans ressource pour les Noirs.

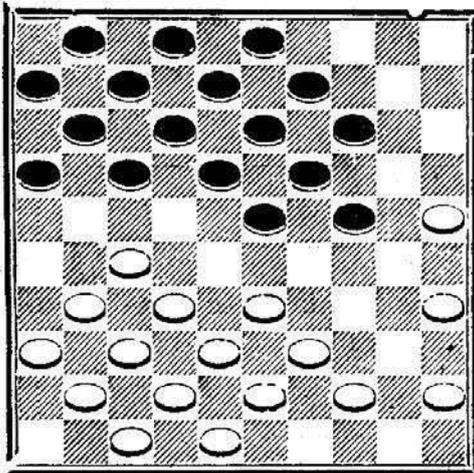
Les Noirs abandonnent.

2° Partie du Match Woldouby-Weiss

	Blancs :		Noirs :	
	M. WOLDOUBY		M. WEISS	
1.	32	27	19	23
2.	37	32	14	19
3.	41	37	10	14
4.	46	41	5	10
5.	34	29		

Nous ne voyons pas l'utilité de ce pionnage qui affaiblit sans compensation l'aile droite (la plus vulnérable) des Blancs.

5.			23	34
6.	39	30	20	25
7.	44	39	25	34
8.	39	30	19	24
9.	30	19	14	23
10.	50	44	10	14
11.	44	39	14	19
11.	49	44	4	10
13.	40	34	10	14
14.	34	30	15	20
15.	30	25	20	24



Menaçant les Blancs de :

	35:24	25:34	33:22
24 30	19:30	23 28	17:28
32:23	38:32	42:33	avec une
18:49	49:38		

mauvaise position et un Pion de moins.

16. 33 29

Les Blancs étaient un peu gênés pour jouer, mais ce pionnage qui va entasser les Pions dans les coins nous paraît faible. Il laisse la libre disposition du centre aux Noirs.

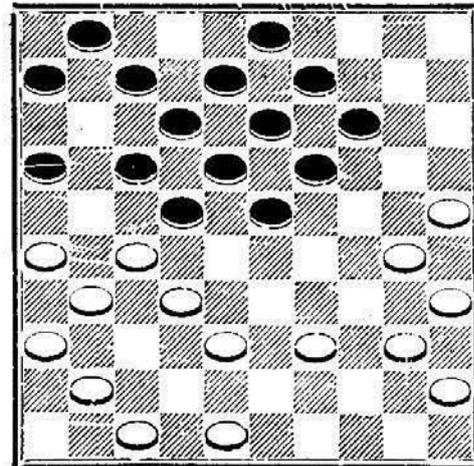
16.		24 : 33
17.	38 : 29	23 : 34
18.	39 : 30	19 23

Bien joué pour empêcher le pionnage de 30 24 35:24 et le jeu du

	19:30	
Pion 30 à la case 24.		
19.	43 39	13 19
20.	44 40	8 13
21.	31 26	2 8
22.	37 31	17 22

Les Noirs ne craignent pas d'accepter la position dite du marchand de bois. Elle est avantageuse pour eux, les Blancs ne pouvant rien entreprendre sur leur droite. Elle va permettre aux Noirs de renforcer encore leur centre qui est déjà formidable.

23. 42 38 11 17



24. 41 37

forcé pour prévenir 23 28 suivi de 19 28, gagnant le Pion quoique les Blancs fassent par 17 21 ou par 28 32.

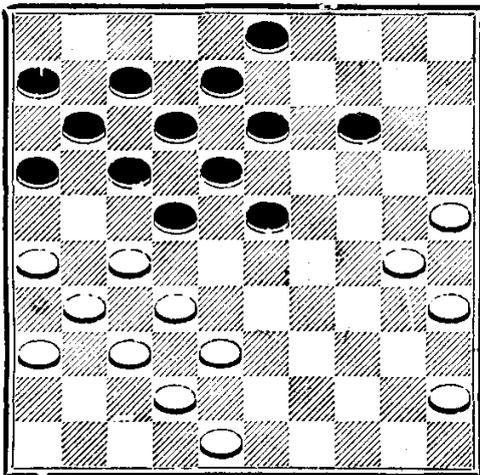
24.		6 11
25.	39 34	1 3
26.	34 29	

Nous aurions préféré de beaucoup le coup d'attente 47 42. Le coup joué consomme l'épuisement de la droite des Blancs sans permettre une marche en avant quelconque de leur part, les Noirs les forçant immédiatement par 19 23 à rétrograder, sous peine de perdre un Pion.

26.		23 : 34
27.	40 : 29	19 23
28.	47 42	23 : 34
29.	30 : 39	14 19
30.	39 34	19 23

On remarquera que les Noirs s'efforcent de se maintenir à la case 23. On peut dire que cette case est le point vraiment stratégique de la position du marchand de bois pour le joueur qui la défend. La possession de cette case prévient nombre de coups.

31. 34 30 9 14



32. 30 24

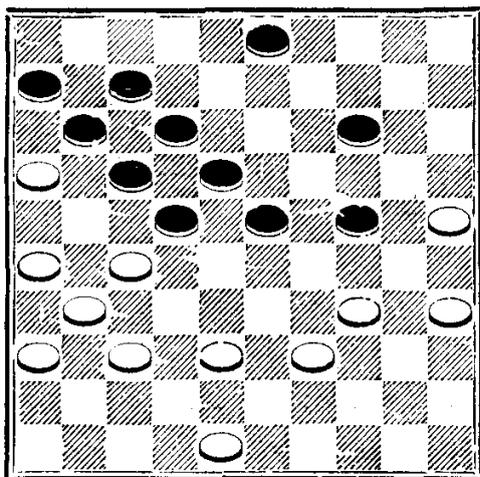
Les Blancs tombent dans le piège de position que leur avaient tendu les Noirs en jouant 9 14. 45 40 suivi de 40 34 était moins mauvais.*

32.		16	21
33.	27 : 16	23	28
34.	32 : 23	18 : 20	
35.	37 32	13	19
36.	45 40	19	23
37.	32 27		

Pour éviter le 2 pour 2 par 32:23 31:22

23 28 22 27 17 19 occupant une excellente position au centre et laissant les Blancs, sans valeur, éparpillés dans les coins.

37.		12	18
38.	40 34	20	24
39.	42 37	8	12



40. 34 : 30 ?

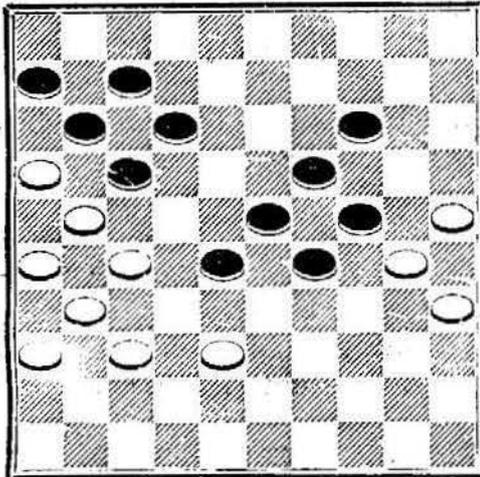
Il se présentait ici un coup de passage à dame que les Blancs, étant donné leur situation critique, avaient intérêt à exécuter. Ils restaient avec un Pion de moins, mais devaient obtenir la remise. Les deux joueurs avaient jugé ce coup mauvais à cause de la prise de la future Dame pour un Pion et n'avaient pas cru devoir étudier davantage la suite. Nous allons examiner les principales variantes de cette intéressante fin de partie.

26 21	37 32	34 30	30:40
17:26	26:28	22:31	3 9 meilleur.
36:27	10:19	35 30	27 21 B C D.
9 14	23:14	14 19 A	18 23
25 20	30 24	20 14	14 9 suivi de
12 18	19:30	30 35	
10 4	Remise forcée.		

A.	30 24	Remise facile.
	Si 18 23	
B.	Si 25 20 ad libitum	27:18
	19 24 18 22	12:25 gagne.
C.	Si 30 24 25:34	et si 34:30
	19:30 11 17	28 33
	38:29 27:18	
	18:22 12:25	gagne.
D.	Si 27 22	et si 25 20 30:19
	28:17	19 24 17 21
	16 27 27:18	
	18 22 12:25	gagne.

40.		14	19
41.	48 43	23	29
42.	38 32	3	9
43.	43 38	9	14
44.	27 21	18	23
45.	32 27	22	28

A partir de ce moment la partie est radicalement perdue pour les Blancs. Examinons les diverses hypothèses.



- 1° Si $\frac{38}{28} \frac{32}{33}$ gagne.
 2° Si $\frac{27}{28} \frac{22}{33} \frac{22}{33} \frac{18}{33} \frac{42}{42}$ moins mauvais

$\frac{37:48}{17\ 22\ 23\ 28\ 29\ 33\ 28\ 17}$
 $\frac{48\ 42\ 27\ 22}{31\ 27}$
 24 29 gagne.

46. 37 32 28 : 37
 47. 31 : 42 17 22
 48. 27 : 18 14 20
 49. 25 : 14 19 : 10
 50. 30 : 28 12 : 43
 51. 42 38 43 : 32
 52. 36 21 32 38
 53. 31 27 38 43
 54. 27 22 43 49 D
 55. 22 18 7 12
 56. 16 : 7

Tenant le soufflage •

56. 49 : 2

Les Blancs abandonnent.

**Solutions du Bulletin Mensuel N° 11
 du Damier Français.**

N° 69 $\frac{41\ 37\ 32:21\ 33\ 28\ 34\ 30\ 28\ 22\ 38\ 32}{22\ 27\ 23:41\ 16:27\ 24:35\ 17:28\ ad\ libitum}$
 $\frac{42:2\ 44\ 40\ 43\ 38\ 48:46\ gagne.}{etsi\ 11\ 16\ 35:33\ 33:42}$

N° 70 Retourner le diagramme $\frac{34\ 18\ 18\ 12}{27\ 22\ 28\ 33\ ou\ 32\ 38\ forcé\ 33\ 38}$
 $\frac{17\ 21\ 21\ 26\ 26\ 2\ 2\ 19\ 19\ 8\ 8\ 21\ Remise}{6\ 11\ A\ 11\ 17\ forcé\ 38\ 42\ 32\ 38\ 17\ 22}$
 $\frac{21\ 3\ 3\ 14\ Remise.}{A\ Si\ 15\ 20\ 20\ 25}$

N° 71 : $\frac{32\ 27\ 41\ 36\ 38\ 32\ 36:27\ 27\ 21\ 43\ 38\ 48\ 42}{22:31\ 21\ 27\ forcé\ 27:47\ 47:24\ 26:17\ 24:26\ 26:30}$
 $\frac{35:2\ gagne.}{}$

N° 72 : 27 22 32:12 38:27 12 7 22 17 27: 9 39 33
Si 21 27 23:32 29:47 2:11 11:22 14: 3 47:29
34: 5 gagne.

N° 73 : 32 27 38 32 32: 5 26:17 35:24
Noirs 14 20 23:21 17:28 24 30 12:21 20:47 A
40 34 5 23 23:26 26: 8
47:20 ! 13 18 8 12 3:12 gagne.

A A partir de ce coup, la fin est notée telle qu'elle a été jouée.

N° 74 : 38 33 35 30 44 40 25 20 48 42 37 31 43: 3
29:47 24:35 35:33 14:25 47:38 26:28 21:32
3:31 gagne.

N° 75 : 31 26 36:27 30 25 45:34 32:14 14:23 42 37
22:31 si 29 34 34 40 23 28 13 19 18:49 ad libitum.
38 32 32:43 gagnant le Pion.
49:38

N° 76 14 5 32 48 48 25 25 14 14 23 32 21
41 47 47 15 forcé 15 47 47 15 15 20 A 20 15 forcé.
21 27 27 31 36 4 4 15 28 33 5:41
15 20 20 15 ou 47 forcé 15 47 47 36 46:19 36:24
15:47 gagne.

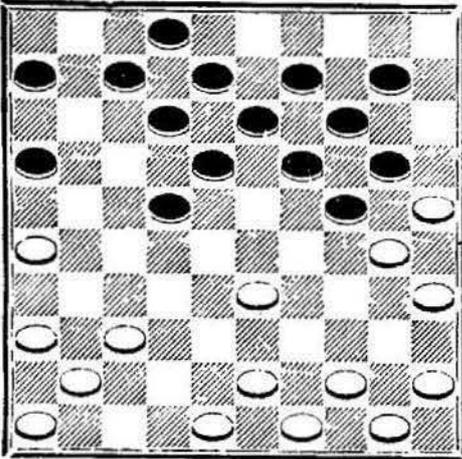
A 32 49 28 39 5:23 44 30 23 40
Si 15 24 24 35 a 46:19 35:24 24:35 35:44
49:40 gagne.

a 49 27 et même suite que plus haut.
Si 24 15

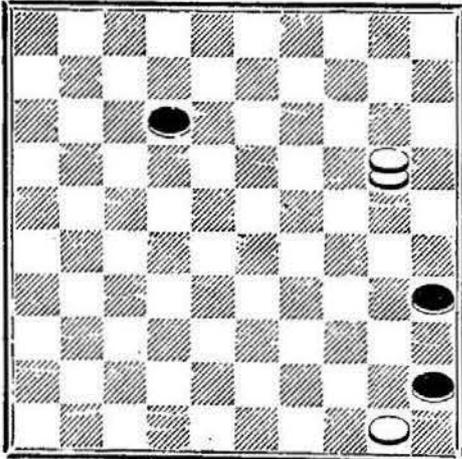
N° 77 27 21 meilleur 28 23 23:21 21 17 17 11
35 30 16:29 29 33 33 39 39 44 44 50
11 6 forcé.
50 45 gagne.

Errata : N° 11. Page 133, ordre du jour, lire la dernière phrase ainsi : « délivré à chaque membre du *D. F.* habitant Paris ou la banlieue (Seine et Seine-et-Oise). »

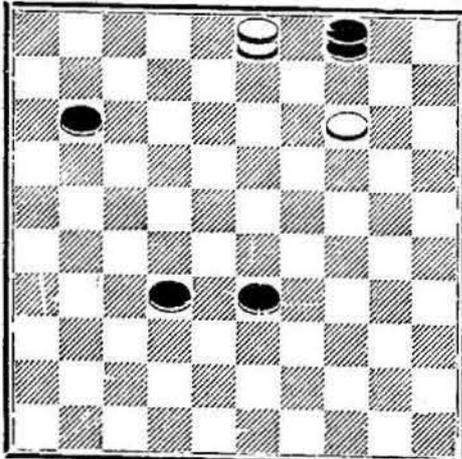
N° 1. — Problème par M Pallu de la Barrière.



N° 2. — M. Pernet à M. Frenay en jouant. 19 Novembre 1910.

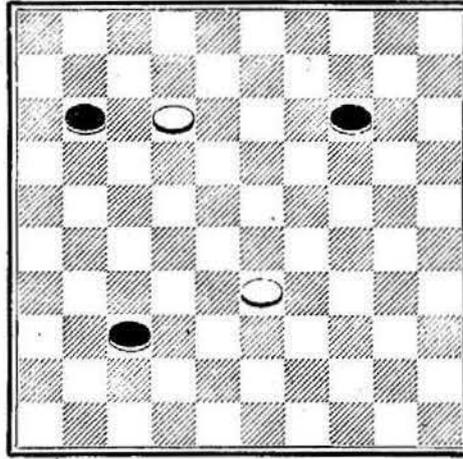


N° 3. — M. Mériaux à M. Lieubray.



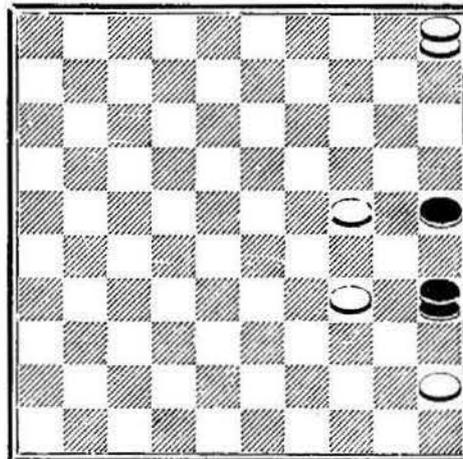
Aux Noirs à jouer. Les Blancs font Remise.

N° 4. — M. Dambrun à M. Wol-douby.

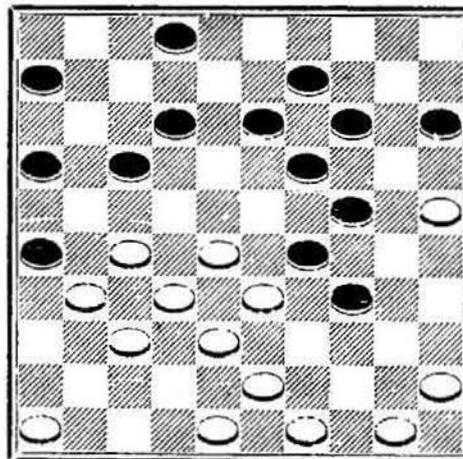


Les Noirs jouent et gagnent.

N° 5. — M. Fabre à M. Willaey.



N° 6. — M. Bombéke à M. Trin-quet.



Les Blancs jouent, dament et gagnent le Pion.

ENDROITS OU L'ON JOUE

A Paris : *Grand Café du Globe*, 8, boulevard de Strasbourg.

Café du Centre, passage du Ponceau, 24, dimanche et fêtes.

Amiens : *Café Alcide*, 6 bis, place Saint-Martin.

Lille : *Café de Russie*, 2, place des Reigneaux.

Lyon : *Café Arnoux*, 19, rue du Palais-Grillet :

Grande Brasserie de la Guillotière, place du Pont, jeudi
soir et dimanche après-midi.

Marseille : *Grande Brasserie Suisse*, 34, cours Belzunce ;

Nîmes : *Café Louis Guichet*, place des Casernes.

Reims : *Café Jeanne-d'Arc*, rue de Vesle.

Romans-Péage : *Grand Café de Marseille*, place d'Armes.

Rouen : *Café Steurer*, 4 et 6, rue des Charrettes.

Roubaix : *Grand Café*, mercredi soir.

Toulouse, *Café Gelly*, 14, place Esquirol.

Tourcoing : *Café de l'Europe*, samedi soir.

Vienne : *Café de la Terrasse*, cours Romestang.

DIAGRAMMES

Le cent, franco 0 fr. 60

LIVRES

BALÉDENT. — Tribune des Damistes, deux années complètes, la première formant un gros volume, la seconde en livraisons. franco	3 fr. »
Étranger, franco	4 fr. »
BARTELING. — Traité théorique et pratique, ouvrage complet en deux volumes. franco	5 fr. »
Étranger, franco	5 fr. 50
GRÉGOIRE. — Guide Manuel du Jeu de Dames. franco	3 fr. 50
Étranger, franco	4 fr. »
MANOURY. — Le Jeu de Dames franco	1 fr. 25
Étranger, franco	1 fr. 50
I. WEISS. — Le Damier tactique et Stratégie du Jeu de Dames, un volume grand in-8° franco	5 fr. 25
Étranger, franco	5 fr. 50
Collection du <i>Bulletin Mensuel</i> du D. F. franco	6 fr. »
Étranger, franco	6 fr. 50

N.-B. — Les personnes qui prendront ces ouvrages à nos bureaux, 6, rue Martel, bénéficieront d'une réduction représentant les frais de port et qui s'élèvera de 0 fr. 25 à 1 franc, suivant les livres.