

Le Damier

Revue Mensuelle du Jeu de Dames

Paraissant du 15 au 20

Directeur, Rédacteur en Chef : **Louis DAMBRUN**

ABONNEMENTS	RÉDACTION, ADMINISTRATION, PUBLICITÉ	ABONNEMENTS
—	168, Faubourg Saint-Martin	—
France 6 »	PARIS-X^E	Les Abonnements sont annuels et partent du 15 de chaque mois.
Union Postale 8 »	<i>Téléphone : 439-33</i>	

Les manuscrits non insérés ne sont pas rendus. Notre correspondance devenant de jour en jour plus importante, nous ne répondrons directement qu'aux lettres contenant un timbre pour la réponse. Ajoutons que nous serons toujours à la disposition de nos lecteurs pour leur donner tous les renseignements dont ils pourraient avoir besoin par la Petite Correspondance et sans aucun frais pour eux.

Nous rendons compte de tous les ouvrages ayant trait au Jeu de Dames et dont il est remis gratuitement un exemplaire à nos bureaux par les auteurs ou éditeurs.

Cette Revue étant, avant tout, un organe de propagande et de diffusion du Jeu de Dames, nous prions instamment nos abonnés de nous indiquer toutes les personnes susceptibles de s'y intéresser, afin que nous puissions leur en envoyer un spécimen.

Nouvelles du Mois



Un match pour le Championnat d'Amérique a été décidé entre M. Saint-Maurice défiant et M. Alfred Gendron tenant. L'enjeu est de cinq cents dollars. Les adversaires ont déposé chacun une somme de cent dollars. Le match se jouerait au mois d'avril 1913. Rappelons qu'il s'agit du jeu canadien de 144 cases.



Les résultats du concours de Nice organisé par les Résolus de France a donné les résultats suivants : Première division dans l'ordre, MM. Coste, Olivier, Viguier. — Deuxième division : MM. A. Baud. E. Meyn, Pietri. — Troisième division : MM. Colomès, Passini, Maurice.



La consommation de l'absinthe a augmenté dans ces cinq dernières années de 40 0/0. Elle a atteint 220.000 hectolitres. Répandre le Jeu de Dames c'est combattre l'alcoolisme de la façon la plus efficace. L'alcoolique peut manier les cartes, il est incapable de pousser les pions correctement.

Huitième Partie du Match Molimard-Weiss pour le Championnat de France

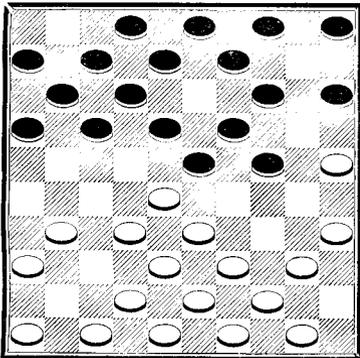
	Blancs	Noirs
	M. Molimard	M. Weiss
1.	34 - 29	20 - 24

Les Noirs préfèrent le pinnage à la position du marchand de bois que les blancs leur offraient.

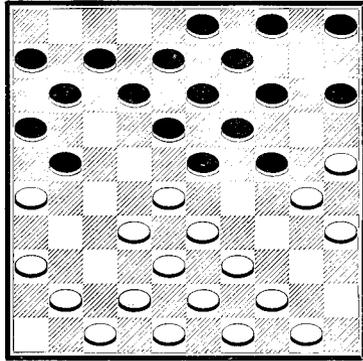
2.	29 : 20	15 : 24
3.	32 - 28	18 - 23
4.	40 - 34	23 : 32
5.	37 : 28	12 - 18
6.	41 - 37	7 - 12
7.	34 - 30	1 - 7
8.	45 - 40	18 - 23
9.	37 - 32	10 - 15

Le 4 pour 4 ne donnait aucun avantage aux Noirs.

	33 : 24	24 : 22	28 : 19
24 - 29	13 - 18	9 - 13	17 : 26
39 - 33			
14 : 23	égalité.		
10.	30 - 25	13 - 18	



11.	40 - 34	
	Si 46 - 41	33 : 22 28 - 19
	24 - 29	14 - 20 17 : 46 ga-
	gnent.	
11.		8 - 13
12.	34 - 30	2 - 8
13.	46 - 41	17 - 21
14.	31 - 26	



14.	11 - 17	
	Le pinnage par 14 - 20 était meilleur	
	26 : 17	25 : 14
14 - 20	12 : 21	9 : 20 égalité.
	32 : 21	42 - 37 A
	Sur 21 - 27	16 : 27 23 : 32
37 : 28	48 - 42	33 - 29
18 - 23 B	23 : 32	24 : 33
39 : 37	37 - 31	31 : 22
11 - 17 C	7 - 11	17 : 28 et les Noirs ont le pion 28 exposé.
	A si 28 - 22	38 : 27
	27 - 32	23 - 28 égalité.
	28 : 17	48 - 42
	B si 18 - 22	11 : 22 7 - 11 α δ
33 - 29	39 : 17	26 : 17 42 - 37
24 : 33	12 : 21	11 : 22 6 - 11
37 - 32	32 : 21	41 - 37 47 - 41
11 - 16	16 : 27	13 - 18 8 - 12
37 - 32	36 : 27	41 - 36 gagnent
27 - 31	22 : 31	
	1 pion.	
	33 - 29	39 : 17
	α si 12 - 18	24 : 33 7 - 11
41 - 37	37 - 32	32 : 21 42 - 37
11 : 22	6 - 11	11 - 16 16 : 27

37 - 32 gagnent 1 pion.

41 - 37 37 - 32

δ 12 - 17 7 - 11 8 - 12
32 : 21 42 - 37 37 - 32 32 : 21

11 - 16 e 16 : 27 6 - 11 11 - 16
47 - 42 42 - 37 37 - 32 gagnent

16 : 27 13 - 18

1 pion.

21 : 32 33 : 24

c si 22 - 27 24 - 29 13 - 18
24 : 22 39 - 34 44 - 33 et les

17 : 48 48 : 39

Blancs gagnent.

37 - 32 32 : 21

C si 12 - 18 α 11 - 16 16 : 27
41 - 37 37 - 32 32 : 21 42 - 37

6 - 11 11 - 16 16 : 27 7 - 11
37 - 32 32 : 21 47 - 42 42 - 37

11 - 16 16 : 27 18 - 22 13 - 18
37 - 32 et les Blancs gagnent 1 pion.

37 - 32 32 : 21

α si 13 - 18 11 - 16 16 : 27
41 - 37 37 - 32 32 : 21 42 - 37

6 - 11 11 - 16 16 : 27 7 - 11
37 - 32 32 : 21 47 - 42 42 - 37

11 - 16 16 : 27 19 - 23 23 - 28
44 - 39 avec un avantage pour les Blancs.

15. 36 - 31 7 - 11

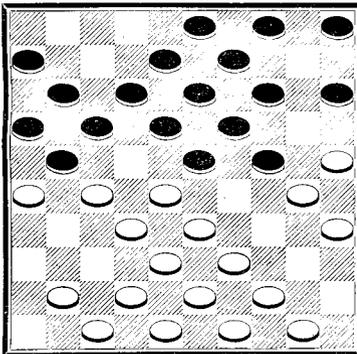
Coup faible qui va donner aux Noirs une partie difficile. Le coup juste était

33 - 29 41 - 37 38 : 40

18 - 22 23 : 34 22 : 33

avec position égale.

16. 31 - 27



16.

14 - 20

26 : 17 41 - 37

1° Si 17 - 22 22 : 31 11 : 22

23 : 17 37 : 17 gagnent 1 pion.

12 : 21

33 : 24 28 : 17

2° Si 24 - 29 17 - 22 11 : 31

26 : 17 32 - 28 38 : 36 42 - 33

12 : 21 23 : 32 18 - 23

gagnent 1 pion.

41 - 37 44 - 40

3° Si 23 - 29 18 - 23 A 12 - 18

23 - 22 B C 33 : 22 32 : 34

17 : 28 23 - 28 D 21 : 41

47 : 33 26 - 21 33 : 27 39 - 33

18 : 27 27 - 31 8 - 12 3 - 8 E

50 - 45 42 - 37 37 - 31 31 - 26

4 - 10 F 15 - 20 12 - 18 18 - 22

27 : 18 48 - 42 33 - 28 38 : 29

16 : 27 13 : 22 22 : 33 24 : 33

42 - 38 43 - 38 30 - 24 40 - 34

33 : 42 42 : 33 19 : 39 39 : 30

35 : 2 2 - 13 13 - 36 36 - 47

11 - 16 37 - 32 32 - 33 5 - 10

45 - 40 40 - 34 25 - 20 26 - 21

14 - 19 19 - 23 6 - 11 16 : 27

34 - 29 42 : 32 gagnent.

33 : 15

27 - 22 28 - 23

A si 29 - 34 18 : 27 19 : 23

30 : 10 33 : 31 50 - 45 gagnent.

5 : 14 34 - 40

B si 49 - 44 37 - 31 47 - 41

4 - 10 α 15 - 20 18 - 22

27 : 18 31 - 27 26 : 37 28 - 22 δ

13 : 22 22 : 31 8 - 12 17 : 28

33 : 22 32 - 28 37 : 28 22 : 31

12 - 17 23 : 32 21 - 27 29 - 34

40 - 29 avec position égale.

27 : 18 25 - 20

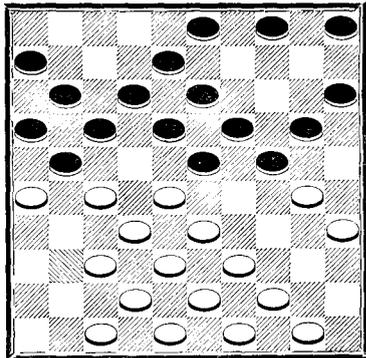
α si 18 - 22 13 : 22 14 : 45

35 - 30 33 : 2 38 : 18 gagnent.

24 : 35 22 : 33

δ si 37 - 31 31 - 27 39 - 34
9 - 13 3 - 8 21 - 25
44 - 39 50 - 44 28 : 17 41 - 36
13 - 18 17 - 22 11 : 31 6 - 11
36 : 27 42 - 37 <i>c</i> 27 - 21 32 : 21
11 - 17 8 - 13 <i>d</i> 16 : 27 17 - 22
21 : 16 37 - 32 32 : 21 48 - 42
22 : 27 18 - 22 26 : 17 13 - 18
33 - 28 34 : 22 30 : 19 25 : 14
23 : 32 19 - 28 14 : 23 10 : 19
38 : 27
22 : 31 gagnent.
<i>c</i> si 27 - 21 32 : 21 21 - 16
16 : 27 26 - 31 31 - 36
42 - 37 48 - 42 37 - 32 32 : 21
18 - 22 <i>z</i> <i>z</i> - <i>z</i> <i>z</i> - 41 17 : 26
16 - 11
41 - 47 avec de grandes chances de gain.
37 - 31 48 - 42
α si 17 - 22 26 : 28 22 : 31
33 : 2 gagnent.
<i>C</i> si 50 - 45 47 - 71 37 - 31 α
4 - 10 15 - 20 18 - 22
27 : 18 31 - 27 26 : 37
13 : 22 22 : 31 8 - 12
Voir variante B
α Si 40 - 34 45 : 34 26 : 17
29 : 40 17 - 22 22 : 31
37 : 26 + 28 : 17 34 - 12 12 : 23
11 : 22 <i>z</i> 23 - 29 13 - 18 19 : 46
30 : 19 25 : 14 17 - 12 38 - 32
13 : 23 10 : 19 8 : 17 46 : 28
33 : 11 égalité.
6 : 17
22 : 11 39 - 33
D si 11 - 17 6 : 17 18 - 22
37 : 18 37 - 31 avec avantage.
14 : 22
33 - 28 28 - 23
E si 11 - 17 17 : 26 19 : 28
30 : 17 gagnent.
42 - 37 38 - 32
F si 11 - 17 17 : 26 15 - 20 α

33 - 28 avec un grand avantage.
25 - 20 27 - 21
α si 4 - 10 14 : 25 16 : 29
34 : 3 40 - 20 3 : 25 gagnent.
25 : 34 15 : 24
I si 43 - 39 38 - 32 34 : 23
13 : 22 27 : 29 19 : 28
30 : 19 25 : 12 (2 : 21 21 : 32
14 : 23 11 - 17 22 - 27 28 : 37
avec de grandes chances de gain.
17. 25 : 14 9 : 20
18. 41 - 37



18.	20 - 25
47 - 41	30 - 25
Sur 5 - 10 10 - 14 A 4 - 9	
44 - 40 33 : 24 39 - 34 B 25 : 14	
24 : 29 20 - 29 14 - 20 9 : 20 C	
43 - 39 49 - 44 39 - 33	
20 - 25 3 - 9 D 9 - 14	
33 : 24 28 : 10 44 : 33 gagnent	
19 : 39 15 : 4	
44 - 40 35 - 30	
A si 20 - 25 25 : 45 24 : 35	
33 - 29 39 : 30 28 - 22 52 : 5	
23 : 34 35 : 24 17 : 23	
avec chances de gains.	
B si 50 - 45 28 : 17 26 : 17	
17 - 22 11 : 31 12 : 21	
37 : 17 17 : 23 38 : 18 43 - 39	
18 - 22 29 - 33 13 : 44 44 : 33	
35 - 30 49 - 44 48 - 43 44 : 33	
15 - 20 6 - 11 α 33 - 39 20 - 24	
40 - 34 δ	
24 : 35 égalité.	

	25 - 20	40 : 20
a si 20 - 24	14 : 34	8 - 13
48 - 43	20 - 15	43 - 38 gagnent

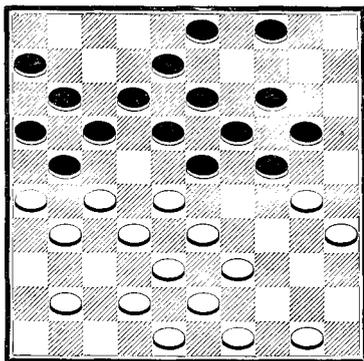
6 - 11	9 - 14	
b si 40 - 35	25 : 23	30 : 19
14 - 20	8 - 12	12 - 18

23 : 12	12 : 21	
11 - 17	16 : 36	gagnent.
	28 : 19	34 : 23

C si 19 - 10	13 : 24	18 : 29
27 - 22	32 : 34	et les Blancs ga-
17 : 28		gnent 1 pion.

	33 - 29	44 - 39
D si 15 - 20	20 - 24	3 - 9
37 - 31	41 - 37	42 - 37 gagnent.

9 - 14	14 - 20	
19.	47 - 41	25 : 34
20.	39 : 30	5 - 10
21.	37 - 31	10 - 14
22.	44 - 39	15 - 20



23. 30 - 25

Les Blancs livrent ici un coup de Dame dont ils avaient prévu la suite désastreuse pour les Noirs. Malgré tout, l'exécution de ce coup est ce qu'il y a de moins mauvais.

23.		24 - 30
24.	35 - 15	4 - 10
25.	15 : 4	23 - 29
26.	33 : 24	19 : 30
27.	25 : 34	13 - 19
28.	4 : 22	19 - 23
29.	28 : 10	17 : 46
30.	26 : 17	12 : 32

31.	38 : 27	46 : 5
32.	43 - 38	5 - 41
	38 - 32	42 - 37

Si 11 - 17 5 : 26 26 : 42 gagnent.

33.	34 - 30	41 - 36
-----	---------	---------

Le meilleur si 41 - 47 ou 41 - 46 30 - 25

et les Noirs ne peuvent éviter la prise immédiate de leur Dame soit par : 38 - 32

Si 11 - 17	47	ou 46 : 44
50 : 39	gagnent.	

ou par 42 - 37 38 - 32

Si 46 - 38	28 : 46	46 : 44
50 : 39	gagnent.	

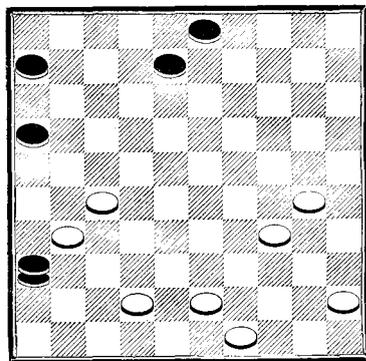
34.	39 - 34	11 - 17
35.	50 - 45	

Toute cette suite de coups joués par les Blancs est admirable.

35.		17 - 21
36.	48 - 43	

Pour forcer la prise de la Dame Noire, le coup suivant avec avantage.

36.		21 : 32
37.	38 : 27	



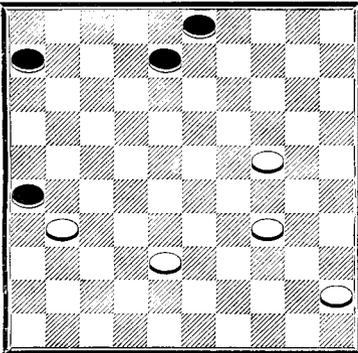
37.		36 - 41
-----	--	---------

Préférable à la prise de la Dame par

	42 - 38	45 - 40
Si 33 - 47	47 : 35	35 : 44

49 : 40 gagnent.

38.	42 - 37	41 : 21
39.	43 - 38	21 : 43
40.	49 : 38	16 - 21
41.	30 - 24	21 - 26



42. 24 - 19

Le coup, quoique très élégant, donne le gain moins rapide que 31 - 27

En effet : 31 - 27 24 - 20

3 - 9 A 8 - 13

20 - 15 34 - 30 30 - 25

9 - 14 B 13 - 19 C 19 - 24

25 - 20 15 - 10 10 - 5 5 - 28

14 : 25 6 - 11 11 - 16 gagnent.

24 - 20 20 - 14 α

A si 6 - 11 11 - 17 17 - 22

27 - 18 18 - 22 14 - 10 10 - 5

26 - 31 8 - 17 31 - 36

gagnent.

α 20 - 15 27 : 18 18 : 9

17 - 22 8 - 13 3 - 14

38 - 32 34 - 29 45 - 40 40 - 35

26 - 31 31 - 36 36 - 41 14 - 19

35 - 30 32 - 27 29 - 20 30 - 25

41 - 46 19 - 24 46 - 19 19 - 46

Remise.

15 - 10 10 : 19

B si 13 - 18 9 - 14 18 - 22

37 : 18 19 - 14 14 - 10 10 - 5

26 - 31 31 - 36 36 - 41

gagnent.

30 - 25 27 : 18

C si 13 - 18 18 - 22 26 - 31

25 - 20 15 - 10 10 - 5 gagnent.

14 : 25 31 - 36

42. 26 : 37

43. 19 - 14 3 - 9

Sacrifice forcé.

14 - 10 10 - 5

Si 37 - 41 3 - 9 41 - 47

5 - 32 45 : 34 gagnent.

47 : 40

44. 14 : 12 37 - 41

45. 12 - 7 41 - 46

46. 7 - 2 46 - 14

47. 38 - 33

Si 34 - 30 2 : 16 38 - 32

6 - 11 14 - 20 20 - 14

32 - 27 27 - 21 Remise.

14 - 9 9 - 3

47. 14 - 3

Il est évident que si

2 - 11 11 : 50 gagnent.

14 - 25 25 : 28

48. 2 - 16 3 - 20

49. 34 - 29 20 - 15

50. 16 - 43

Coup faible qui va donner de grandes chances de remise aux Noirs. Le coup juste était ici 45 - 40

En effet : 45 - 40 29 - 23

15 - 4 A 4 - 13 B

16 - 2 23 - 19 19 - 14 40 - 35

13 - 27 27 - 16 6 - 11

gagnent par les 4 pièces.

40 - 35 35 - 30

A si 15 - 10 10 - 14 14 - 25

30 - 24 2 - 16 24 - 20 29 - 24

25 - 14 14 - 46 46 - 5 5 - 46

33 - 29 20 - 15 24 - 20 29 - 24

46 - 5 5 - 46 46 - 5 5 - 40

2 - 16 16 - 49 49 - 35 20 - 14

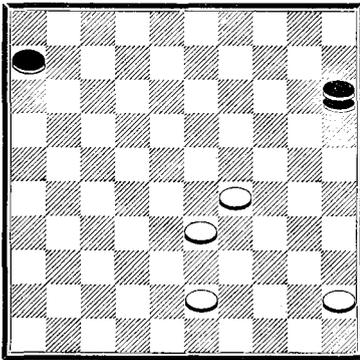
46 - 23 6 - 11 23 - 18 18 - 34

15 - 10 gagnent.

16 - 2 23 - 19

B si 4 - 22 22 : 35 35 : 8

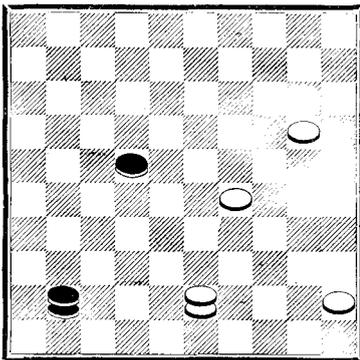
2 : 13 gagnent.



- 50. 6 - 11
- 51. 43 - 25 15 - 10
- 52. 29 - 24 11 - 17
- 53. 33 - 29 10 - 41
- 54. 25 - 43 17 - 22

Très bien joué.

55. 24 - 20



55. 41 - 46

Coup faible. Les Noirs pouvaient obtenir la remise par 22 - 28

20 - 15 A

En effet : 22 - 28 41 - 36			
43 - 48 B	29 - 24	48 - 30 C	
36 - 27	27 - 13	13 - 9	
24 - 19 D	30 - 24 E	24 - 47	
28 - 32	32 - 37	9 - 14	
45 - 40	40 - 35	35 - 30	19 - 14
4 - 18	18 - 4	4 - 36	36 - 13

30 - 25 25 - 20 Remise.

13 - 36 35 - 4

A si 43 - 49 α 29 : 38 Remise.

28 - 33 41 - 47

α si 43 - 48 29 - 24 20 - 15

41 - 47 28 - 33 47 - 41

Remise.

B si 43 - 49 ou 43 - 16 29 - 24

36 - 9

9 - 14

Remise.

C si 24 - 20 Remise.

13 - 19

D si 15 - 10 10 - 5 5 : 46

13 - 4 4 - 15 15 : 33

Remise.

E si 30 - 48 α 45 - 40 40 - 34

32 - 38 9 - 25 25 : 39

48 - 34 Remise.

38 - 42

α si 30 - 25 25 - 48 19 - 14

9 - 4 32 - 38 4 - 13

14 - 10 10 - 5 5 - 37 48 - 31

13 - 8 8 - 26 26 : 42 38 - 43

Remise.

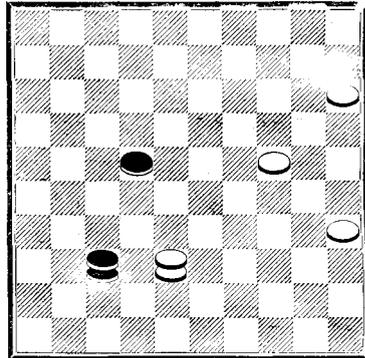
56. 20 - 15 46 - 41

57. 45 - 40 41 - 46

58. 40 - 35 46 - 41

59. 29 - 24 41 - 23

60. 43 - 38 23 - 37



61. 38 - 43

38 - 33 était meilleur en effet :

38 - 33 33 - 47 24 - 20 15 - 10

22 - 27 27 - 32 A 37 - 46 46 - 37 B

20 - 14 10 - 4 gagnent.

37 - 26

47 - 36 36 : 41

2° Si 37 - 28 27 - 32 28 - 5

41 : 10 35 : 24 gagnent.

5 : 30

47 : 24 20 - 14

B si 32 - 38 46 : 5 5 : 30

35 : 24 gagnent.

61. 37 - 48

62. 43 - 16 48 - 37

63. 16 - 38 37 - 41

64. 38 - 33 22 - 27

65. 33 - 47 41 - 46

47 - 36 36 - 41 ga-

Si 41 - 28 28 - 22

66. 47 - 36 27 - 32

67. 36 - 47

Les Blancs laissent échapper le gain rapide par

15 - 10 10 - 5 gagnent.

46 - 37

67. 46 - 37

68. 47 - 29

24 - 20 était meilleur en effet :

24 - 20 15 - 10 20 - 14

37 - 46 46 - 37 A 37 - 26 B

10 - 4 gagnent.

47 : 24 20 - 14

A si 32 - 33 46 : 5 5 : 30

35 : 24 gagnent.

47 - 38 10 - 5

B si 37 - 46 32 : 43 46 : 10

5 : 49 gagnent.

68. 37 - 48

69. 24 - 19 48 - 31

70. 19 - 14 31 - 36

29 - 23 23 - 37

Si 32 - 37 37 - 42 31 - 9

37 : 48 35 - 30 48 : 25 gagnent.

9 : 25 25 : 34

71. 29 - 42

Si 29 - 47 35 - 30 30 - 25

32 - 37 36 - 13 13 - 36

25 - 20 A 15 - 10 47 : 15 Remise

36 - 4 4 : 42 37 - 41

A 14 - 10 10 - 5 47 - 20 Re-

37 - 41 41 - 46 36 - 4

mise.

71. 36 - 47

72. 42 - 48 47 - 33

73. 14 - 9 33 - 17

74. 9 - 3

Les Noirs abandonnent.

Analyse de M. Fabre.

Solutions

N° 170. — 44 - 40 27 : 22 47 - 42 42 : 15 36 : 47 6 - 1 gagne.

34 : 45 18 : 38 23 : 41 26 : 37 5 - 10

N° 171. — 21 - 17 31 - 26 16 - 11 26 - 21 37 : 26 42 : 2 gagne.

11 : 22 22 : 31 7 : 16 16 : 27 28 : 37

N° 172. — 27 - 21 32 : 28 37 : 17 44 - 40 33 - 28 40 - 34 45 : 5

17 : 26 23 : 32 26 : 46 12 : 21 46 : 23 23 : 40

gagne.

N° 173. — 36 - 31 37 - 31 28 - 22 32 - 28 38 : 27 39 - 33 45 : 5

27 : 36 36 : 27 27 : 18 23 : 32 21 : 32 29 : 40 32 - 38

5 - 19 gagne.

N° 174.	— 27 - 22	38 - 33	42 - 33	34 - 29	44 - 39	40 : 7	37 : 31
	18 : 36	29 : 27	23 : 43	25 : 23	43 : 34	2 : 11	26 : 37
	41 : 5	5 - 28 gagne.					
	19 - 24						
N° 175.	— 49 - 44	46 - 41	28 - 22	32 - 28	33 : 4	25 - 20	4 : 13
	36 : 47	47 : 13	13 : 16	16 : 29	23 : 32	15 : 24	
	gagne.						
N° 176.	— 30 - 24	32 : 23	44 - 39	39 - 34	49 - 44	46 - 41	
	19 : 28	A ad lib.		29 : 40	40 : 49	49 : 32	
	37 : 10	25 : 3 gagne.					
	15 : 4						
	A 30 - 24	32 - 28	28 : 10	25 : 3	42 - 37	46 : 37	
	19 : 50	16 : 27	50 : 41	41 : 5	5 : 41		
	gagne.						
N° 177.	— 45 - 40	39 - 33	49 - 43	43 - 39	38 : 20	37 - 32	
	24 : 35	28 : 50	35 : 44	44 : 33	15 : 24	27 : 38	
	42 : 33	36 - 31 41 : 5 gagne.					
	50 : 28 26 : 37						
N° 178.	— 25 - 20	27 - 21	28 - 22	34 : 29	43 - 38	38 : 18	
	14 : 25	26 : 17	17 : 28	24 : 33	forcé 25 : 34		13 : 22
	32 : 1 gagne.						
N° 179.	— 29 - 23	47 - 41	49 - 43	41 - 36	50 - 44	37 - 32	31 : 11
	18 : 38	22 : 33	38 : 49	49 : 35	35 : 50	49 : 27	7 : 16
	26 : 10	25 : 3 gagne.					
	15 : 4						
N° 180.	— 29 - 23	34 - 30		30 : 19	33 : 11	36 : 27 g.	
	19 : 28	meilleur		22 : 31	13 : 24	16 : 7	
N° 181.	— 30 - 24	33 - 28		28 : 19	35 : 24	45 - 40	
	14 - 19	meilleur		19 : 30	13 : 44	44 : 35	meilleur 35 : 44
	49 : 40	35 : 5 gagne.					
	20 : 29						
N° 182.	— 43 - 38	31 - 26	33 : 22	29 : 18	26 : 28	suivi de 37 : 26	
	19 : 30	22 : 31	18 : 27	13 : 22			
	et 32 : 21						
N° 183.	— 27 - 22	29 : 18	34 - 30	40 : 18	33 : 29	37 - 31	
	18 : 27	12 : 23	A 25 : 34	13 : 22	22 : 24	26 : 28	
	38 - 32	42 : 4 gagne.					
	ad lib.						
	33 : 29 même suite que plus haut.						
	A si 13 : 22 22 : 24						
N° 184.	— 37 - 32	38 - 33	39 - 33	48 - 42	40 - 35	35 - 7 gagne.	
	28 : 37	29 : 38	38 : 29	37 : 48	48 : 30		

N° 185.	— 34 - 29	43 - 38	23 - 19	36 : 9	9 - 3	3 - 14	gagne.	
	24 : 33	33 : 31	14 : 21	17 : 28	8 - 13			
N° 186.	— 38 - 33	34 - 29	39 : 10	35 - 30	16 - 11	31 - 26		
	17 - 22	23 : 34	28 : 48	15 : 4	7 : 16	48 : 31		
	36 : 7 gagne.							
N° 187.	— 32 - 27	33 - 28	44 - 40	38 : 20	27 - 22	27 - 22		
	23 : 32	32 : 23	35 : 33	15 : 24	15 : 24	17 : 28		
	21 - 17	36 - 31	41 : 5	gagne.				
	ad lib. 26 : 37							
N° 188.	— 39 - 33	38 - 33	37 - 32	31 : 35	gagne.			
	28 : 30	29 : 38	38 : 27					
N° 188.	— 50 - 44	9 - 4	49 - 44	25 - 20	27 - 21	32 - 28	4 : 16	g.
	39 : 50	50 : 17	17 : 50	24 : 15	26 : 17	50 : 22		
N° 190.	— 27 - 22	36 - 31	33 - 29	38 : 7	30 - 25	37 - 32	35 : 2	
	18 : 27	27 : 47	24 : 33	49 : 27	6 : 17	27 : 30	3 - 9	
	2 : 30	30 : 17	40 - 34	suivi de 34 - 29 et 29 - 24 g.				
	9 - 13 21 : 12							
N° 191.	— 27 - 22	32 : 21	38 - 32	49 - 44	34 : 23	39 - 34		
	18 : 27	16 : 27A	27 : 29	23 : 32	19 : 28	30 : 39		
	44 : 2 gagne.							
	37 : 28 28 - 23 33 : 2 gagne.							
	A si 23 : 32 16 : 27 19 : 28							
N° 192.	— 33 - 29	43 - 38	28 - 22	30 - 24	35 : 24	32 - 28		
	24 : 31	18 : 27	27 : 18	19 : 30	20 : 29	23 : 43		
	34 : 3	3 : 6 gagne.						
	43 : 34							
N° 193.	— 8 - 35	35 - 8	8 - 35	35 - 49	37 - 32			
	39 - 43A B	43 - 49C D	49 : 16	11 - 17	forcé 16 : 38			
	49 : 3 gagne.							
	35 - 30 30 : 16 gagne.							
	A si 11 - 16 16 : 38							
	21 : 12 35 - 8 gagne.							
	B si 11 - 17 39 - 43							
	8 - 3 gagne.							
	C si 43 - 48							
	8 - 30 30 : 48 48 - 25 25 - 14 gagne.							
	D si 11 - 16 16 : 38 38 - 42 42 : 31							
N° 194.	— 42 - 37	36 - 31	33 - 29	46 - 41	44 - 40	47 - 42	43 : 12	
	31 : 42	27 : 35	23 : 45	42 : 33	ad lib.	36 : 38	ad lib.	
	49 : 7	35 : 2	2 : 5	gagne.				
	2 : 11 17 : 8							
N° 195.	— 47 - 41	46 - 41	29 - 24	21 - 17	16 : 9	25 : 5	gagne.	
	36 : 47	47 : 22	18 : 20	ad lib.	14 : 3			

N° 196.	— 34 - 29	33 - 29	32 - 27	38 : 27	gagne.			
	23 : 34	34 : 23	31 : 33					
N° 197.	— 27 - 21	37 - 32	28 - 22	45 : 1	gagne.			
	17 : 26	26 : 48	48 : 40					
N° 198.	— 22 - 17	37 - 31	44 - 40	48 - 42	29 - 23	32 : 1	1 : 42	
	12 : 21	26 : 37	35 : 44	37 : 39	18 : 38	21 : 23	gagne.	
N° 199.	— 41 - 36	32 - 27	44 - 39	36 - 31	48 - 42	49 - 43	40 : 49	
	17 : 26	22 : 33	33 : 44	26 : 37	37 : 48	48 : 39	29 : 40	
	35 : 15	15 : 2	gagne.					
	24 : 35							
N° 200.	— 46 - 41		47 - 42	33 - 29	39 : 28	44 : 13	26 : 8	
	37 : 48	meilleur	48 : 46	24 : 33	46 : 40	9 : 18	gagne.	
N° 201.	— 24 - 20	33 - 28	43 - 39	38 : 9	27 - 21	31 : 2	gagne.	
	15 : 24	22 : 44	44 : 33	13 : 4	16 : 27			
N° 202.	— 13 - 9	34 - 30	30 : 8	gagne.				
	4 : 24	32 : 23						
N° 203.	— 39 - 34	43 - 39	39 - 33	49 - 43	43 : 5	gagne.		
	ad libitum	28 : 39	23 : 46					
N° 204.	— 30 - 24	33 - 29	35 - 30	36 - 31	47 - 41	43 - 39	39 : 10	
	23 : 34	34 : 23	20 : 29	27 : 36	36 : 47	47 : 33	15 : 4	
	30 - 24	25 : 1	gagne.					
	29 : 20							
N° 205.	— 37 - 32	38 - 32	37 - 31	47 - 41	44 - 40	29 : 20	39 - 33	
	18 : 27	27 : 33	26 : 37	37 : 46	46 : 23	15 : 24	33 : 29	
	34 : 5	gagne.						



Solutions Exactes

NOMS	VILLES	N°s DES PROBLÈMES
MM. A. Fahrni.....	Brenets.....	176, 177, 189, 194 à 199, 201 à 205.
Marius Thomas....	Paris.....	170 à 179, 181 à 205.
Bergier.....	Arles.....	170 à 205.
Coillot.....	Dijon.....	170 à 205.
Chevalier.....	Amiens.....	194 à 205.
B. Moreau.....	Fixin.....	194 à 205.
Coladan.....	Bois-Colombes.....	195 à 198, 200, 201, 203.
Cendre.....	Jouet-sur-l'Aubois.....	195 à 198, 201, 202.
Grivot.....	Créteil.....	194 à 203.
Commandant Sibille....	Alger.....	194 à 203.

Dernière Heure. — Contrairement aux informations de certains de nos confrères, l'intransigeance des hollandais sur la question du Championnat du monde demeure complète. Il nous plaît de constater que le public français a été unanime à approuver notre manière de voir.

PETITE CORRESPONDANCE

M. A. H. — Nous nous faisons une règle de ne jamais publier de problèmes comportant plus d'une dame noire. Nous n'admettons la multiplicité des dames que dans les fin de parties. Votre problème a de plus un autre défaut. La position en est invraisemblable. N'oubliez pas que notre seul but est de former des joueurs de dames et que le problème ne nous intéresse que comme un exercice préparatoire à la partie. C'est la supériorité du jeu de dames sur tous les autres jeux et combinaisons, de permettre un choix semblable. Ainsi conçu le problème apprend le jeu de dames, en amusant.

Vous avez dû recevoir les 100 diagrammes et la couverture que nous donnons gratuitement à tous nos nouveaux abonnés.

M. Fahmi. — Nous vous serions reconnaissant de vous conformer strictement à notre manière de noter les solutions. Dorénavant nous ne tiendrons compte que des solutions présentées exactement sous la même forme que les nôtres. Nous tenons essentiellement à l'indication du coup des Noirs. La fin de partie N° 150 est exacte, seuls deux coups de la solution sont erronés. Vous les trouverez rectifiés aux Errata.

M. B. Moreau. — Nous avons reçu votre mandat et vous en remercions. Nous vous envoyons la couverture. Nous publierons un des problèmes envoyés. L'autre a une position défectueuse. D'une façon générale il faut éviter de placer des groupes de pions dans un champ libre à une case ou deux de dame. Cela est invraisemblable et ne rappelle en rien la partie. Veuillez être assez aimable pour écrire les solutions dans la forme où nous le faisons nous-même.

M. Chevalier. — Ainsi que vous pourrez vous en rendre compte aux errata, nous avons fait une erreur dans la fin de partie de 164. La fin de partie est bien nulle. Quant aux solutions, il vous faut absolument les vérifier pratiquement. Nous allons organiser des concours de solutionnistes et nous ne tiendrons compte que de ce qui est écrit. Nous ne pourrions distinguer entre les fautes matérielles et les erreurs véritables qu'en lésant certains concurrents. Vous résolvez les problèmes sans déplacer les pièces, c'est très bien ; c'est une méthode que nous préconisons depuis longtemps, que nous appliquons nous-même et grâce à laquelle nous avons atteint notre degré de force. Mais elle ne dispense pas de l'exécution du coup pour en noter la solution. C'est là une vérification qu'il faut vous imposer, sous peine de voir annuler des solutions que vous croyez valables.

M. Pernet. — Vous aviez raison en ce qui concerne la fin de partie 164. Nous vous remercions de nous avoir signalé cette erreur. Votre coup ture dont la combinaison est très jolie comporte trop de dames, et la position en est trop bizarre. Nous faisons le nécessaire pour le spécimen du « Foyer ». Nous avons cessé toute relation avec cette personne. Nous avons déjà essayé sans succès de procurer à d'autres abonnés ce que vous nous demandez. Nous penserons à vous pour les parties aussitôt que nous en aurons le loisir. M. Sonier s'était opposé à ce que les parties de son match avec Weiss fussent notées, elles ne l'ont pas été.

M. Dazy. — Vos coups dont l'un est très joli seront publiés en temps et lieu. Nous vous remercions de leur envoi.

M. Coladan. — Vous recevrez les statuts du DAMIER FRANÇAIS encartés dans ce numéro. Votre problème est inacceptable pour deux raisons : 1° L'attaque du pion 31 est invraisemblable et inexplicable ; 2° Les Blancs gagnent instantanément par 20 - 15. Nous vous remercions de l'envoi des deux adresses et nous vous félicitons de vos excellentes intentions pour 1913. Veuillez nous envoyer vos problèmes sur diagrammes.

Errata : Page 160, N° 150. Variante A, lire à partir du 3^e coup des Blancs 32 - 28 19 - 14 25 ; 48 gagne.

27 : 42 3 : 20

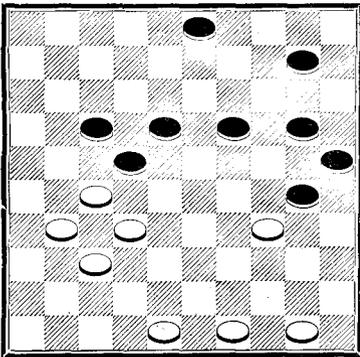
Page 162. — La démonstration du gain faite dans la position du diagramme à la Petite Correspondance est fausse. En effet 18 - 22, 4^e coup des Noirs n'est pas forcé. 3 - 9 est meilleur qui permet de répondre

à 29 - 23 44 - 39 32 : 5 39 : 28

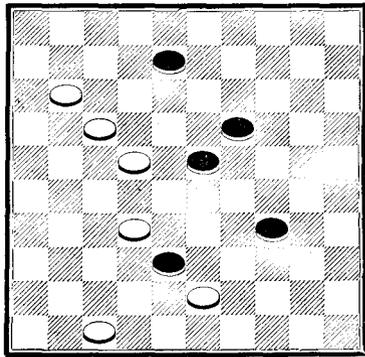
par 18 : 29 9 - 14 29 - 33 31 - 37 Remise.

PROBLÈMES

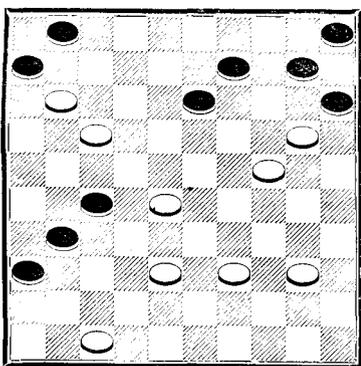
Avis Important Dans tous nos problèmes et fins de parties, les Blancs jouent, commencent et gagnent par une suite de coups ou de prises absolument forcées, amenant une position ne laissant aucune ressource aux Noirs. Les Blancs se dirigent toujours vers le haut, les Noirs vers la base des diagrammes. Les Noirs peuvent damer aux cases 46, 47, 48, 49 et 50 les Blancs aux cases 1, 2, 3, 4 et 5. Les solutions doivent être rédigées exactement dans la forme où elles sont publiées par nous, avec indication des coups des Noirs, des prises, des variantes. Toute solution incomplète ou ne se conformant pas strictement aux indications ci-dessus sera considérée comme nulle. Les solutions doivent nous parvenir au plus tard le 10 du mois prochain. A partir du mois de janvier, de nombreux prix, tous de grande valeur, récompenseront les meilleurs solutionnistes. Nous resterons malgré tout fidèle à notre ligne de conduite, en ne publiant que des problèmes pratiques préparant les amateurs à faire brillamment la partie.



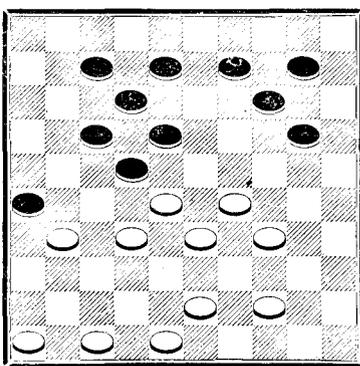
206. — Problème par Dettmeyer
(G. J. d. D.)



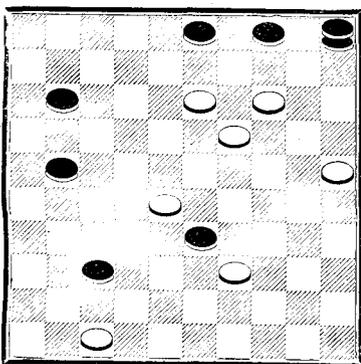
N° 207. — Problème par Dettmeyer
(G. J. d. D.)



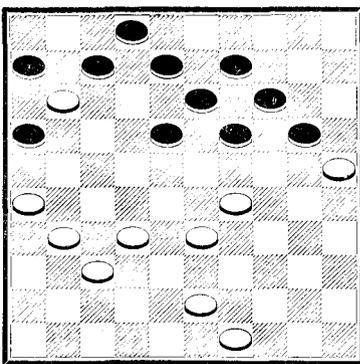
N° 208. — Problème par Dettmeyer
(G. J. d. D.)



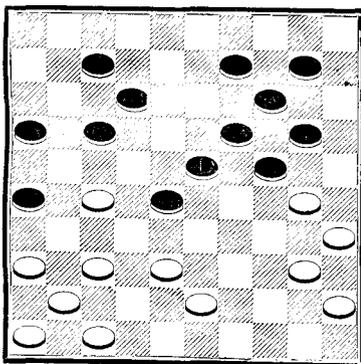
N° 211. — Problème.
(G. J. d. D.)



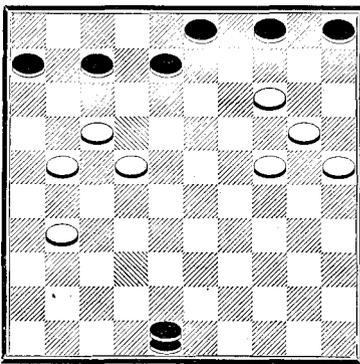
N° 209. — Problème par Dettmeyer.
(G. J. d. D.)



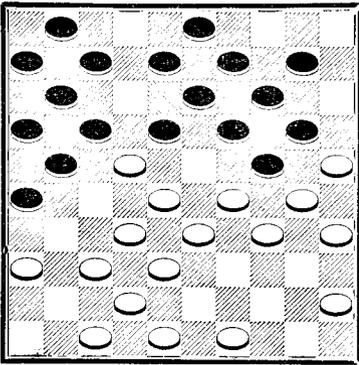
N° 212. — Problème.
(G. J. d. D.)



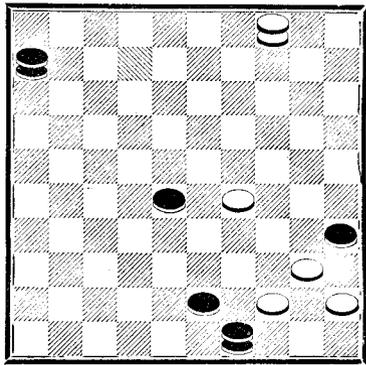
N° 210. — Problème
(G. J. d. D.)



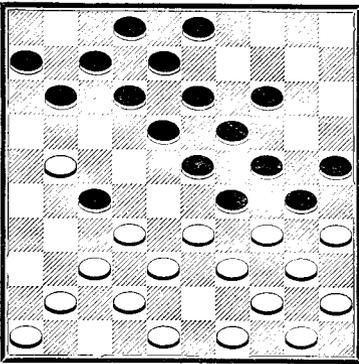
N° 213. — Par le Commandant Bouigny
(G. J. d. D.)



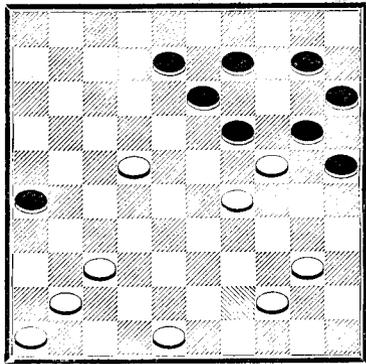
N° 214. — Lesage, à Barbion (G. J. d. D.)



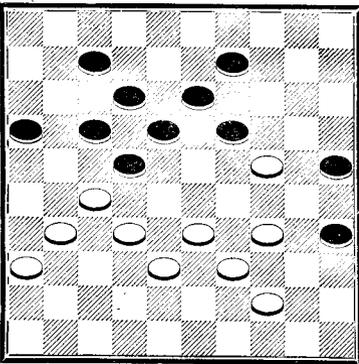
N° 217. — Problème par M. Dettmeyer



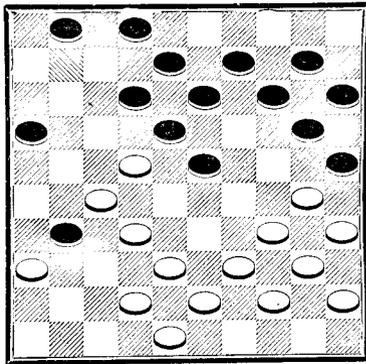
N° 215. — Problème par Dettmeyer. (G. J. d. D.)



N° 218. — M. Raphaël en jouant.



N° 216. — Problème par Dettmeyer (G. J. d. D.)



N° 219. Coup pratique par M. Fabre.