

Le Damier

Revue Mensuelle

Paraissant du 15 au 20

Directeur, Rédacteur en Chef: **Louis DAMBRUN**

ABONNEMENTS	RÉDACTION, ADMINISTRATION, PUBLICITÉ	ABONNEMENTS
—	168, Faubourg Saint-Martin	
France 6 »	PARIS-X^E	Les Abonnements sont annuels et partent du 15 de chaque mois.
Union Postale 8 »	<i>Téléphone Nord : 39-33</i>	

Les manuscrits non insérés ne sont pas rendus. Notre correspondance devenant de jour en jour plus importante, nous ne répondrons directement qu'aux lettres contenant un timbre pour la réponse. Ajoutons que nous serons toujours à la disposition de nos lecteurs pour leur donner tous les renseignements dont ils pourraient avoir besoin par la Petite Correspondance et sans aucuns frais pour eux.

Nous rendons compte de tous les ouvrages de notre spécialité et dont il est remis gratuitement un exemplaire à nos bureaux par les auteurs ou éditeurs.

Cette Revue étant, avant tout, un organe de propagande et de diffusion des jeux de combinaisons, nous prions instamment nos abonnés de nous indiquer toutes les personnes susceptibles de s'y intéresser, afin que nous puissions leur en envoyer un spécimen.

INFORMATIONS



N.-B. — *Nous sollicitons vivement pour cette rubrique la collaboration de nos abonnés.*

DAMES

La Notation Manoury. — Notre confrère « La Croix du Nord » nous reproche de nous lancer sur la trace de mathématiciens connus. C'est vraiment trop d'honneur. En résumé nous avons constaté entre les cases des relations sur lesquelles, seule, la grande pratique de la Notation Manoury avait attiré notre attention. Elles ne sont en aucune façon l'expression d'une théorie abstraite. Les mouvements dont l'impossibilité nous sautait aux yeux dans des solutions ou des parties mal notées, nous avaient amené à rechercher pourquoi se révélaient si facilement à nous cette impossibilité. Au surplus, ce n'est là qu'un moyen d'apprendre

Prenez part à nos concours

qu'il faut s'empresser d'oublier aussitôt en possession de la Notation. Nous ne retirons rien de ce que nous avons dit « qu'il faut savoir la notation pour la pratiquer commodément, que l'on ne doit être obligé à aucune recherche. Le point véritablement important c'est que notre confrère est, comme nous, partisan de la Manoury.

Les Quotidiens et le Jeu de Dames. — Partout où les jeux de combinaisons se répandent, c'est aux quotidiens qu'ils le doivent. Il faut pourtant à cela certaines conditions. Il faut que le lecteur, jetant par hasard les yeux sur une rubrique spéciale soit mis à même de s'y intéresser. Par définition, notre lecteur ne connaît rien de la notation du damier. Elle lui sera indiquée par des chiffres placés en regard des cases, comme dans « Le Damier » ou les journaux hollandais. Il faut également publier des parties, des fragments, si la place est limitée, ou des coups pratiques avec leurs solutions. Le système des solutions données longtemps après la parution des problèmes, qui constituent d'ailleurs le seul régal des lecteurs, est déplorable, pour la propagation du Jeu. Il contente quelques douzaines d'enragés chercheurs, il ne recrute pour ainsi dire personne. Ce ne sont pas là des idées en l'air. La rubrique du Jeu de Dames, tel que nous la voudrions voir en France n'est pas sans exemple. Un des plus grands journaux Hollandais « Le Telegraaf » en possède une semblable dont la rédaction est confiée à notre excellent confrère M. Mijer. Son influence sur la prospérité du Jeu de Dames est considérable. La Presse Française qui a tant fait pour les sports de plein air devrait bien comprendre que les jeux de combinaisons sont le complément de l'éducation physique par la volonté qu'ils exercent constamment, par la maîtrise des nerfs qu'ils procurent à leurs adeptes. Si nos confrères veulent bien laisser une petite place aux jeux de combinaisons, nous imaginons que c'est pour la masse de leurs lecteurs et non pour un nombre excessivement restreint. Qu'ils veulent bien suivre nos conseils. Lecteurs et journaux s'en trouveront beaucoup mieux.

Nécrologie. — Nous apprenons la mort du secrétaire du « Damier du Rouet », de Marseille, M. Charles Meynaud.

Parties Analysées. — Notre confrère « Le Foyer » a commencé dans son premier numéro la publication de parties analysées. Actuellement sa colonne de dames est occupée par une partie du match Dentroux-Pernet. Incessamment va commencer dans ce journal, fort intéressant par ailleurs, la publication de parties du Championnat du Monde de Rotterdam analysées par Louis Dambrun.



Le « Damier Lyonnais » dans sa dernière assemblée a élu son bureau pour 1913-1914. La mort de M. Bolzé avait laissé vacante la place de président. C'est M. Joanny Gaillard qui lui succède. Le nouveau président tout jeune encore est un gros négociant de Lyon. Le vice-président actuel, M. Voyant père n'a pas changé. M. Joanny Gaillard aura pour secrétaire notre ami Marcel Bonnard. Nous n'avons pas besoin de dire

Prenez part à nos concours

<http://damierlyonnais.free.fr>

combien nous félicitons le « Damier Lyonnais » de ce choix. Tous ceux qui ont approché fut-ce, un instant Marcel Bonnard, ont été séduits par sa vive intelligence et sa douce amabilité. Joueur de première force, le meilleur solutionniste que nous ayons probablement — et l'on peut nous croire quand nous disons cela — il n'inspirera que des sympathies qui seront pour lui un puissant levier, pour accroître la prospérité du Damier Lyonnais.

Il est à souhaiter qu'il prenne dans la Fédération fondée par Bolzé une place qui lui permettrait de réaliser probablement l'union, même ou tout le monde aujourd'hui la croit impossible.

Le Président d'honneur du Damier Lyonnais est M. Bricout qui occupe une grosse situation au Progrès de Lyon.

M. Vernu reste trésorier et MM. Dentroux, Viret, Demaison, conseillers.



ECHecs

Nécrologie. — On nous annonce la mort à Berlin à l'âge de soixante-dix ans d'Oscar Cordel. C'était surtout un théoricien de jeu qui avait consacré une grande partie de sa vie à l'étude des débuts.

De Budapest on annonce également la mort du Docteur Samuel Jacobi à 69 ans. Notre confrère le Field dit de lui qu'il fut « l'esprit directeur » du jeu d'échecs en Hongrie et il fut pendant longtemps le mentor du talent naissant qu'il soignait avec l'œil du connaisseur et qu'il avait amené la perfection.



On craint de nouveau l'absence du docteur Lasker au Championnat de la Havane. Il a déjà commencé à poser des conditions personnelles et financières qui indiquent de sa part un point de vue assez égoïste. Il demande que New-York se joigne à la Havane pour constituer une bourse encore plus élevée. Étant donné qu'on lui assure indépendamment du résultat une somme fixe et que le premier prix sera de 12.000 francs environ on peut s'étonner d'une pareille cupidité. Nous espérons bien qu'on triomphera de ces obstacles et que le monde des échecs n'aura pas ce nouveau désappointement de constater l'absence du champion du monde.

Il faut avouer que l'attitude de ce champion n'est pas très élégante. Qu'il ne veuille pas livrer son titre aux hasards d'un tournoi, très bien, mais, qu'il se refuse à jouer catégoriquement, c'est là un bluff monstrueux. Il est profondément regrettable qu'il n'y ait pas aux échecs une organisation internationale, capable de sortir des champions de ce genre de leur puissante inertie.

Quand on a proposé au docteur Lasker de rencontrer Capablanca en match, il s'est prétendu vexé par un mot d'une lettre de ce jeune champion. Puis il fallait qu'il pût perdre son titre tout en le conservant il a imaginé de demander la petite somme de 28.000 fr.

Prenez part à nos concours

la propriété des parties jouées et le droit d'en perdre au moins une de plus que son adversaire. Si l'on remarque que le challenger rend déjà la nulle au détenteur du titre, puisqu'il lui faut gagner pour enlever le titre, c'est un rendement très important que demande le champion du monde. Nous comprenons très bien qu'un champion soit doublé d'un commerçant retors, mais beaucoup moins bien que la presse échiquéenne ne s'efforce pas, par son unanimité sur cette question, de lui faire comprendre qu'il dépasse un peu les limites de la crédulité publique.

C'est là certainement un très gros argument pour nos amis damistes hollandais qui sont les adversaires absolus du principe du match pour les championnats, ou, comme ils nous l'ont écrit, de la propriété d'un titre par un homme.

Il est certain, qu'en ce moment, le monde des échecs est attentif aux exigences d'un seul homme dont on peut se demander s'il est réellement supérieur à d'autres maîtres, puisqu'il refuse de les rencontrer soit en match, soit en concours,



BILLARD



Championnat du Monde Amateurs pour 1913. — Dans notre dernière heure nous annonçons la victoire de M. Sels dans cette épreuve, nous en donnons aujourd'hui le résultat détaillé :

1. M. Sels d'Anvers, champion du monde pour 1913. Moyenne générale 13, 48, 6 victoires sur 6. Séries 55, 51, 51, 63, 81, 53.

2. M. Maura de Bruxelles, 5 victoires, 10 de moyenne générale. Séries 69, 52, 76.

3. M. Edmond de Bruxelles avec 3 victoires moyennes 9, 93. Séries 66, 51, 84, 51.

4. M. Reddeer de Paris avec 3 victoires moyenne 9, 17. Séries 59, 53, 51, 63, 62, 56.

5. M. Agassiz Suisse avec 2 victoires. moyenne 8, 96. Séries 50, 54, 72, 130.

6. M. Ruddelsheim d'Anvers avec 2 victoires moyenne 8, 96. Séries 50, 54, 72.

7. M. François de Bruxelles, moyenne 8, 96. Séries 50, 50, 57. M. Agassiz, Suisse, a obtenu la médaille d'or pour la plus forte série : 130 points.



Match Roudil-Agassiz à Reims. — Un match qui mettait aux prises ces deux joueurs à l'Académie de billard le 26 mai dernier s'est terminé par la victoire de M. Roudil par 400 points à 164 à M. Agassiz.

Prenez part à nos concours

A propos d'un record du Monde. — Le professeur Cassignol a fait à la rouge la jolie performance de 66 points,

Nous rappelons que le record du monde est détenu actuellement par le professeur Jules Adorjan avec 69 points. Cette série fantastique a été accomplie à la Brasserie Flamande à Bruxelles, non pas à l'entraînement, comme il a été dit à tort, mais en match.



UNE BONNE NOUVELLE

Nous avons le plaisir d'annoncer à nos lecteurs que nous nous sommes assurés pour la partie technique du billard la collaboration du professeur Adorjan dont la réputation est universelle et dont l'éloge n'est plus à faire, aussi bien au point de vue théorique que pratique. Nous publierons tous les mois quelques coups de lui, pour la plupart inédits. Nous réservons à ce propos à nos lecteurs une véritable surprise sur laquelle nous ne donnerons aucune précision, car ce serait la dévoiler.



Dernière Heure. — Le Comité du Damier Français vient dans sa dernière réunion de décider l'organisation d'un grand concours qui commencera le 21 septembre prochain. La date de clôture des inscriptions, gratuites pour les membres du D. F., est fixée au 15 septembre. Le concours comportera cent cinquante francs de prix. Nous invitons tous nos amis à s'entraîner en vue de cette épreuve. Une innovation qui sera probablement très goûtée : ce concours ne sera pas exclusivement réservé aux membres du D. F. mais ouvert à tous les joueurs, qui pourront y prendre part moyennant un droit d'inscription de trois francs. Nous rappelons que, suivant les décisions des Assemblées générales du D. F., le soufflage est complètement supprimé et la partie de trois dames contre une limitée à dix coups. En plus des nombreux avantages auxquels donne droit l'adhésion au Damier Français ses membres bénéficient encore d'une réduction de 50 % sur l'abonnement au Damier.

Tous renseignements sont donnés sur ce concours, tous les Dimanches au Café du Centre de 14 à 19 heures et aux bureaux du Damier tous les jours de 14 à 17 heures par le Président du D. F.

Prenez part à nos concours

INSTRUCTIONS

pour l'étude des Parties analysées

1° Soit pour les études, soit pour les parties analysées, les Pions devront être placés de telle façon que les Noirs occupent les cases 1 à 20 et les Blancs les cases 31 à 50, le damier étant numéroté de 1 à 50, de haut en bas, et de gauche à droite sur les cases blanches, la grande ligne ou grande diagonale dont les cases extrêmes sont 5 et 46, se trouvant à la gauche du joueur placé en face du damier.

2° Dans les énumérations de coups, les Blancs sont toujours à gauche, les Noirs à droite. Les pions sont désignés par le numéro de la case qu'ils occupent momentanément. Le trait d'union (-) placé entre deux nombres indique le simple déplacement d'un pion d'une case à une autre immédiatement voisine. Exemple :

Blancs : 33 - 28

Noirs : 18 - 23

3° Le signe : indique une prise. Exemple :

39 : 30 doit se lire ainsi : le Pion 39 prend et va occuper la case 30.

4° Dans les énumérations de coups ayant l'aspect de fractions, les Blancs sont toujours au-dessus et les Noirs au-dessous du trait. Les coups doivent être lus de gauche à droite et de haut en bas alternativement en commençant par les Noirs s'il y a lieu.

Exemple : 33 - 28 39 - 33

18 - 23 12 - 18 devra être lu ainsi : Blancs 33 - 28, Noirs 18 - 23,

Blancs 39 - 33, Noirs 12 - 18 et les coups devront être joués dans cet ordre sur le damier.

40 - 34 45 - 40 devra être lu : Noirs 20 - 24, Blancs 40 - 34, Noirs 15 - 20,

Mais 20 - 24 15 - 20

Blancs 45 40 et non en commençant par Blancs 40 34.

5° Les commentaires s'appliquent toujours au coup qui précède immédiatement la critique. Il en est de même des variantes, appelées par des renvois de lettres. Les renvois s'appliquent aux coups qui les précèdent. C'est là une règle générale.

Exemples :

27 - 22

15.

20 - 24

4 - 10 16 - 21 A

20 25 était faible.

39 - 34 31 : 22

Le commentaire veut dire que si les Noirs, au lieu de 20 à 24 avaient joué 20-25 comme quinzième coup, ils auraient joué faiblement.

A si 12 - 18 18 : 27

Le renvoi A signale que si les Noirs avaient joué 12 - 18 au lieu de 16 - 21, les Blancs répondraient par 39 - 34, etc.

Les premières variantes sont toujours indiquées par des majuscules ; les sous-variantes qui viennent se greffer sur ces variantes, sont indiquées par des minuscules.

6° L'état du jeu aux phrases les plus intéressantes de la partie est figuré sur chaque diagramme. La position est notée, avant de jouer le coup qui sert le plus souvent de base à des commentaires étendus et qui suit immédiatement la position donnée.

7° Dans tous nos problèmes et sauf indication contraire, les Blancs commencent, jouent et gagnent.

8° Donner veut dire échanger, par des prises successives un nombre égal de pièces. *Ad libitum* signifie que l'on peut exécuter une prise d'une façon ou d'une autre ou que l'on peut jouer un coup quelconque sans obliger l'adversaire à modifier sa réponse ; † forcé ; † bien joué ; † coup faible ; † meilleur.

9° Nous recommandons vivement aux Amateurs d'étudier les Parties entières successivement avec les Noirs et avec les Blancs en s'exerçant à trouver les réponses avant de les lire, ceci, une fois la partie bien engagée, c'est-à-dire au 15^e coup environ.

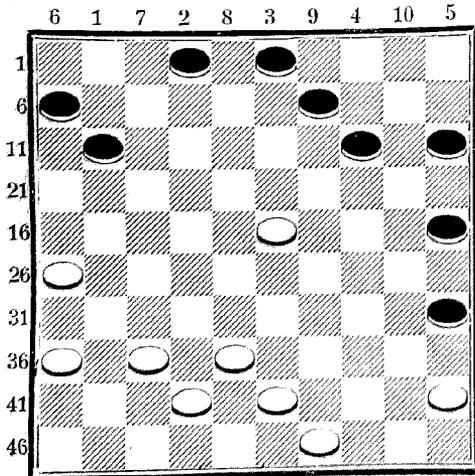
L'étude du traité Barteling (1) rendra de grands services pour l'intelligence des coups joués, la critique des parties et l'explication de nombreuses expressions que le manque de place nous a empêché de définir.

(1) Cet ouvrage est en vente aux Bureaux du DAMIER au prix de 5 francs. Franco : France 5 fr. 50. Etranger 6 francs.

Cinquième Partie du Match Molimard-De Haas en Vingt Parties.

	Blancs M. Molimard	Noirs M. De Haas
1.	34 - 29	17 - 22
2.	40 - 34	11 - 17
3.	45 - 40	6 - 11
4.	32 - 27	19 - 23
5.	50 - 45	1 - 6
6.	31 - 26	22 : 31
7.	36 : 27	20 - 25
8.	37 - 32	14 - 19
9.	41 - 36	10 - 14
10.	46 - 41	14 - 20
11.	41 - 37	4 - 10
12.	37 - 31	10 - 14
13.	47 - 41	5 - 10
14.	42 - 37	19 - 24
15.	48 - 42	14 - 19
16.	27 - 21	16 : 27
17.	31 : 22	17 : 28
18.	33 : 22	24 : 33
19.	39 : 28	18 : 27
20.	32 : 21	23 : 32
21.	37 : 28	19 - 24
22.	41 - 37	10 - 14
23.	44 - 39	24 - 30
24.	35 : 24	20 : 29
25.	34 : 23	12 - 17
26.	21 : 1	8 - 12
27.	1 : 18	13 : 35

Nous n'apercevons pas bien l'intérêt de ce coup. Les Blancs ont bien assez de pions sur leur côté droit pour résister à une attaque des Noirs.



28.	38 - 33	9 - 13
29.	37 - 32	3 - 8
30.	33 - 28	8 - 12
31.	36 - 31	11 - 17
32.	31 - 27	13 - 18
33.	42 - 37	

Le bleu prudent.

33.		18 : 29
34.	28 - 22	17 : 28
35.	32 : 34	14 - 19
36.	45 - 40	35 : 44
37.	49 : 40	15 - 20
38.	43 - 39	20 - 24
39.	40 - 35	12 - 18
40.	37 - 32	18 - 23
41.	39 - 33	2 - 8
42.	27 - 22	25 - 30
43.	34 : 25	

Ce sacrifice est prudent, étant donné, sur 8 - 13 la menace de 35 - 30 suivi de 33 - 29 et sur 8 - 12 de 22 - 17 etc.

43.		23 - 29
44.	22 - 18	29 : 27
45.	26 - 21	27 : 16
46.	18 - 13	24 - 29

Le moins périlleux et le plus simple.

47.	13 : 33	16 - 21
48.	25 - 20	21 - 27
49.	20 - 14	27 - 31
50.	14 - 10	31 - 37

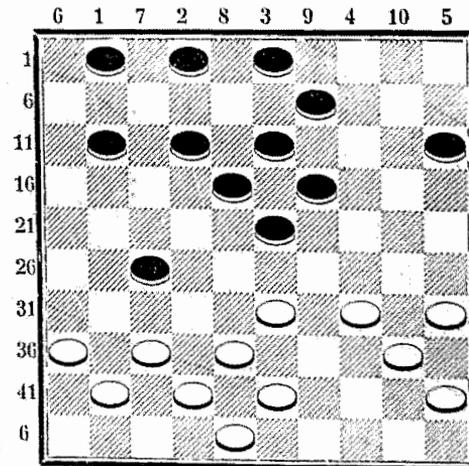
Remise.

Sixième partie du Match Molimard-De Haas

Remarque : Cette partie dont le début a été, suivant l'expression de M. de Haas, « irrégulier » — les deux joueurs cherchant à occuper les cases 22 et 29 — a été correctement et prudemment jouée de part et d'autre. Mais, par les pionnages continuels qui ont eu lieu, elle échappe presque complètement à l'analyse. On pourrait faire des commentaires étendus, soit en indiquant des coups simples qui auraient pu se présenter soit en signalant d'autres façons de jouer, c'est-à-dire en créant une autre partie en marge de celle-ci. C'est là une méthode franchement mauvaise, sans profit pour les débutants, destinée plutôt à produire des confusions dans leur esprit. Cette partie est un véritable modèle de partie correctement jouée. Correcte, elle l'est, parce que sans fautes, non parce qu'elle procède de données théoriques, la plupart du temps très obscures, même pour ceux qui les émettent. Nous la publierons donc sans commentaires.

	Blancs M. de Haas	Noirs M. Molimard
1.	34 - 29	19 - 23
2.	32 - 28	23 : 32
3.	37 : 28	18 - 23
4.	28 : 19	14 : 34
5.	40 : 29	17 - 22
6.	41 - 37	10 - 14
7.	46 - 41	5 - 10
8.	44 - 40	14 - 19
9.	34	10 - 14
10.	32	19 - 24
11.	33	14 - 19
12.	33	12 - 18
13.	33	25 - 20
14.	29 : 20	25 : 14
15.	37 - 32	14 - 20
16.	41 - 37	7 - 12
17.	30 - 25	9 - 14
18.	32 - 27	19 - 23
19.	37 - 32	13 - 19
20.	31 - 26	22 - 31
21.	26 : 37	8 - 13
22.	40 - 34	11 - 17
23.	44 - 40	17 - 21
24.	34 - 30	6 - 11
25.	30 - 24	20 - 29
26.	33 : 24	19 : 30
27.	25 : 34	14 - 19
28.	39 - 33	4 - 9

29. 47 - 41 21 - 27
30. 32 : 21 16 : 27



31. 37 - 32 9 - 14
32. 32 : 21 23 - 28
33. 33 : 22 18 : 16
34. 41 - 37 11 - 17
35. 43 - 39 12 - 18
36. 34 - 30 1 - 7
37. 30 - 24 19 : 30
38. 35 : 24 18 - 23
39. 39 - 34 14 - 20
40. 34 - 29 23 : 34
41. 40 : 29 3 - 8

42.	38 - 33	13 - 19
43.	24 - 13	8 - 19
44.	37 - 32	7 - 12
45.	45 - 40	12 - 18
46.	42 - 38	2 - 8
47.	36 - 31	19 - 23
48.	40 - 34	17 - 22
49.	48 - 43	8 - 12
50.	32 - 28	23 - 32
51.	38 - 27	12 - 17
52.	31 - 26	22 - 31
53.	26 - 37	20 - 24
54.	29 - 20	15 - 24

55.	33 - 28	16 - 21
56.	37 - 32	18 - 22
57.	34 - 29	24 - 33
58.	28 - 39	21 - 26
59.	39 - 33	26 - 31
60.	32 - 27	31 - 37
61.	27 - 18	37 - 42
62.	18 - 13	42 - 47
63.	33 - 28	

43 - 38 fait ait évidemment perdre par 17 - 22 sans réponse possible.

Remise.



Cinquième Partie du Match Dentroux-Pernet

	Blancs M. Pernet	Noirs M. Dentroux
1.	33 - 28	20 - 24
2.	34 - 30	18 - 23
3.	39 - 33	12 - 18
4.	44 - 39	15 - 20

Ce coup va gêner les Noirs inutilement, sans espoir d'un avantage quelconque.

5.	30 - 25	10 - 15
6.	28 - 22	17 - 28

Il valait mieux prendre par 18 : 27 suivi de 7 : 18.

Les études auxquelles nous nous sommes livré sur ce début nous ont démontré que le meilleur était de se débarrasser le plus tôt possible du pion avancé 22 en le pionnant.

7.	33 - 22	18 - 27
8.	31 - 22	7 - 12
9.	32 - 27	12 - 18
10.	37 - 31	2 - 7
11.	31 - 26	7 - 12
12.	41 - 37	23 - 29

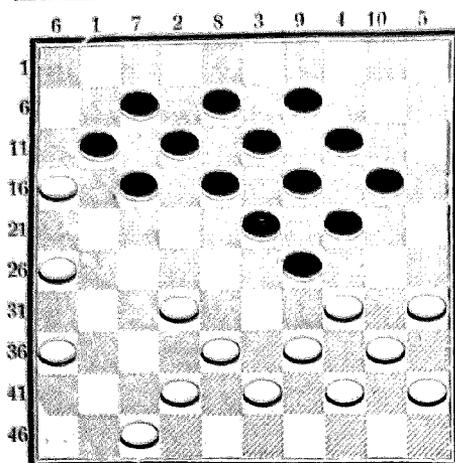
Ce coup est désastreux. Le pion Noir 29 n'est aucunement comparable au pion 22. Il va rester cloué à sa case tant que le voudront les Blancs, aggravant encore la situation déjà si mauvaise des Noirs par la présence du pion 25. Par contre les Blancs vont pouvoir se dégager immédiatement reprendrent une position tout à

fait normale en face des Noirs très exposés.

13.	27 - 21	18 - 27
14.	21 - 32	12 - 17
15.	46 - 41	13 - 18
16.	50 - 44	9 - 13
17.	37 - 31	8 - 12
18.	42 - 37	4 - 9
19.	48 - 42	

Ce coup peut paraître bizarre. Il est très bien joué ici. Les Blancs ont besoin d'un grand nombre de temps sur leur gauche pour laisser immobilisés la masse de pions sur leur droite qui doit contenir les pions Noirs. Autrement ils ne profiteraient pas de leur avantage.

19.		1 - 7
20.	31 - 27	19 - 23
21.	27 - 21	16 - 27
22.	32 - 21	14 - 19
23.	25 - 14	19 - 10
24.	39 - 34	10 - 14
25.	37 - 31	5 - 10
26.	41 - 37	14 - 19
27.	44 - 39	10 - 14
28.	21 - 16	15 - 20
29.	37 - 32	3 - 8
30.	49 - 44	17 - 22
31.	31 - 27	22 - 31
32.	26 - 37	11 - 17
33.	37 - 31	6 - 11
34.	31 - 26	



34.

20 - 25

Ce coup est très faible. Les Noirs ont une forte position au centre. Pour le moment les Blancs ont un nombre de coups assez limité, 20 - 25 va accroître considérablement leur liberté d'action. Cela doit être la seule préoccupation du joueur qui veut gagner : restreindre les coups de l'adversaire. Or, ici les Blancs ne pouvaient jouer ni 34 - 30 à cause de 29 - 34 ni 39 - 33 à cause de 24 - 30. Il fallait à tout prix conserver une situation qui offrait de pareils avantages. Le coup juste était ici 17 - 22 suivi de 22 - 28 ou 11 - 17 suivant la réponse des Blancs.

Les Noirs ont craint probablement le piège très fin des Blancs mais sans valeur au point de vue du gain indiqué ci-dessous :

38 - 33	32 - 27
---------	---------

Si 17 - 22 29 : 49 forcé A 22 : 31

36 : 27	26 : 6	6 : 17	16 : 27
---------	--------	--------	---------

49 : 21	7 - 11	12 : 21	24 - 29
---------	--------	---------	---------

avec une belle partie.

34 - 29	40 : 29
---------	---------

A si 29 : 27 23 : 34 24 : 33

39 : 6 gagne.

35.	34 - 30	25 : 34
-----	---------	---------

36.	39 : 30	14 - 20
-----	---------	---------

Il était beaucoup meilleur de pionner par 29 - 34. Le pion 34 n'était nullement en danger. Il y avait toutes sortes de moyens pour le défendre par la suite. Nous indiquerons la seule va-

riante un peu cachée dans le cas d'une attaque immédiate.

40 : 20 et si 44 - 39

29 - 34	19 : 34	17 - 22
---------	---------	---------

39 : 30 ad libitum	38 : 29
--------------------	---------

22 - 28	28 - 33	23 : 25
---------	---------	---------

37.	30 - 25	9 - 14
-----	---------	--------

38.	32 - 27	23 - 28
-----	---------	---------

39.	27 - 21	19 - 23
-----	---------	---------

40.	44 - 39	29 - 33
-----	---------	---------

41.	38 : 29	24 : 44
-----	---------	---------

42.	40 : 49	20 - 24
-----	---------	---------

43.	42 - 38	18 - 22
-----	---------	---------

44.	36 - 31	13 - 19
-----	---------	---------

45.	43 - 39	8 - 13
-----	---------	--------

46.	49 - 43	13 - 18
-----	---------	---------

47.	47 - 42	14 - 20
-----	---------	---------

48.	25 : 14	19 : 10
-----	---------	---------

49.	39 - 34	10 - 14
-----	---------	---------

50.	43 - 39	14 - 19
-----	---------	---------

51.	34 - 30	24 - 29
-----	---------	---------

52.	39 - 34	29 : 40
-----	---------	---------

53.	45 : 34	19 - 24
-----	---------	---------

54.	30 : 19	23 : 14
-----	---------	---------

55.	35 - 30	18 - 23
-----	---------	---------

56.	42 - 37	14 - 19
-----	---------	---------

57.	37 - 32	28 : 37
-----	---------	---------

58.	31 : 42	22 - 28
-----	---------	---------

59.	42 - 37	28 - 32
-----	---------	---------

60.	38 : 27	23 - 28
-----	---------	---------

61.	27 - 22	19 - 23
-----	---------	---------

62.	22 : 33	23 - 28
-----	---------	---------

63.	33 : 22	17 : 28
-----	---------	---------

64.	34 - 29	12 - 18
-----	---------	---------

65.	30 - 25	7 - 12
-----	---------	--------

66.	16 : 7	12 : 1
-----	--------	--------

67.	25 - 20	18 - 23
-----	---------	---------

68.	29 : 18	28 - 33
-----	---------	---------

69.	20 - 15	33 - 39
-----	---------	---------

70.	15 - 10	39 - 44
-----	---------	---------

71.	10 - 4	44 50
-----	--------	-------

72.	18 - 12	50 - 11
-----	---------	---------

73.	12 - 8	11 - 16
-----	--------	---------

74.	4 - 27	16 - 2
-----	--------	--------

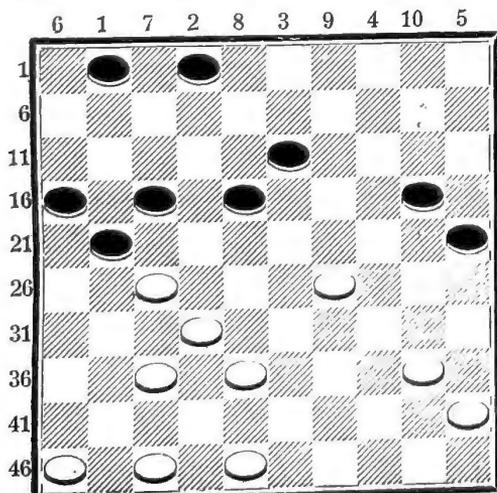
75.	27 - 43	2 - 31
-----	---------	--------

76.	26 : 37	
-----	---------	--

Les Noirs abandonnent.

Sixième Partie du Match Dentroux-Pernet.

	Blancs M. Dentroux	Noirs M. Pernet
1	34 - 30	20 - 25
2	33 - 28	25 - 34
3	39 - 30	17 - 21
4	30 - 25	19 - 24
5	44 - 39	14 - 19
6	40 - 34	10 - 14
7	34 - 30	18 - 23
8	50 - 44	12 - 18
9	31 - 27	14 - 20
10	25 - 14	9 - 20
11	36 - 31	20 - 25
12	41 - 36	25 - 34
13	39 - 30	5 - 10
14	30 - 25	10 - 14
15	44 - 40	4 - 9
16	27 - 22	18 - 27
17	31 - 22	11 - 17
18	22 - 11	6 - 17
19	36 - 31	7 - 12
20	43 - 39	12 - 18
21	31 - 27	14 - 20
22	25 - 14	9 - 20
23	39 - 34	20 - 25
24	49 - 43	24 - 30
25	35 - 24	19 - 39
26	43 - 34	3 - 9
27	28 - 19	13 - 24
28	34 - 29	24 - 33
29	38 - 29	15 - 20
30	42 - 38	8 - 13



31. 47 - 42

Il était bien préférable de faire le deux pour deux par 21 - 23 suivi de 27 - 22.

31.		18 - 23
32.	29 - 18	13 - 31
33.	37 - 26	25 - 30
34.	40 - 35	30 - 34

Il était bien meilleur d'attendre les évolutions des Noirs en jouant 48 - 42

35.	38 - 33	2 - 8
36.	46 - 41	1 - 7
37.	42 - 37	7 - 12
38.	33 - 29	

Les Blancs exécutent maintenant un coup de fantaisie qui est d'ailleurs faux. — Le coup juste était ici 31 - 27 — Il était plus logique de se débarrasser depuis longtemps du pion 34 au lieu de chercher à l'utiliser pour faire des coups.

38.		34 - 23
39.	32 - 27	21 - 32
40.	37 - 19	9 - 13
41.	45 - 40	13 - 24
42.	40 - 34	20 - 25
43.	41 - 37	17 - 22
44.	48 - 43	8 - 13
45.	43 - 38	22 - 28
46.	37 - 31	28 - 32
47.	38 - 27	13 - 18
48.	35 - 30	24 - 35
49.	34 - 29	25 - 30
50.	29 - 23	18 - 29
51.	27 - 22	35 - 40
52.	22 - 17	12 - 21
53.	26 - 17	16 - 21
54.	17 - 26	40 - 44

Les Blancs abandonnent.

Première Partie du Match Gendron-Saint-Maurice joué à Montréal en cinq parties avec un enjeu de 1.000 dollars

Désireux de renseigner nos lecteurs le plus complètement possible nous avons cru qu'il leur plairait de connaître les parties de ce match pour le Championnat d'Amérique, unique dans les Annales du Jeu de Dames. Pour leur faciliter l'étude de ces parties nous tenons à leur disposition des damiers de 40 cm X 40 cm. de 144 cases toutes numérotées. Nous les enverrons contre 0,50 centimes en timbres-poste. Il suffira de les coller sur un carton quelconque pour posséder des damiers pratiques et extrêmement économiques.

Blancs M. Saint-Maurice	Noirs M. Gendron			
1.		22.	51 - 45	33 - 39
2.	45 - 39	23.	46 : 33	27 : 51
3.	39 : 26	24.	57 : 46	17 - 23
4.	47 - 40	25.	40 : 27	21 : 43
5.	53 : 40	26.	50 - 45	11 - 17
6.	50 - 45	27.	56 - 50	15 - 21
7.	56 - 50	28.	61 - 56	9 - 15
8.	59 - 53	29.	63 - 57	4 - 11
9.	64 - 59	30.	57 - 51	23 - 28
10.	61 - 56	31.	47 - 40	34 : 47
11.	70 - 64	32.	53 : 40	17 - 23
12.	53 : 40	33.	59 - 53	12 - 17
13.	60 - 53	34.	65 - 59	21 - 27
14.	66 - 60	35.	62 - 57	14 - 21
15.	53 - 47	36.	69 - 63	1 - 8
16.	60 - 53	37.	53 - 47	8 - 14
17.	65 - 60	38.	60 - 53	2 - 8
18.	71 - 65	39.	68 - 62	26 - 33
19.	67 - 61	40.	72 - 66	3 - 9
20.	45 - 39	41.	66 - 60	28 - 34
21.	39 : 28			
	Position : Noirs 1 à 4, 9 à 22, 24 à 27, 29, 30, 33, 34.		Position : Noirs 8 à 11, 13 à 25, 27, 29, 30, 33, 34.	
	Blancs : 40, 43, 44, 46 à 65, 67, 68 72.		Blancs : 40, 43 à 60, 62 à 64.	
		42.	45 - 39	34 : 45
		43.	50 : 26	20 : 33
		44.	57 - 50	22 - 28

45.	63 - 57	16 - 22
46.	51 - 45	11 - 16
47.	57 - 51	14 - 20
48.	45 - 39	9 - 14
49.	39 : 26	20 : 33
50.	51 - 45	14 - 20
51.	62 - 57	20 - 26
52.	58 - 51	13 - 20
53.	64 - 58	8 - 14
54.	48 - 42	29 - 36
55.	42 : 29	24 : 35
56.	40 : 29	23 : 36
57.	45 - 39	25 - 32
58.	44 - 37	36 - 42
59.	37 - 31	16 - 23
60.	50 - 45	10 - 16
61.	56 - 50	27 - 34
62.	47 - 40	34 : 47
63.	53 : 40	28 - 35
64.	40 : 29	23 : 36

Position : Noirs 14 à 22, 26, 30,
32, 33, 36, 42

Blancs : 31, 37, 43, 45, 46, 49, 50,
51, 52, 54, 55, 57 à 60.

65.	49 - 44	22 - 27
66.	59 - 53	17 - 24
67.	44 - 38	33 : 44
68.	50 - 37	27 - 33
69.	54 - 48	21 - 27
70.	52 - 47	24 - 29
71.	48 - 41	15 - 21
72.	39 - 34	27 - 40
73.	46 : 24	18 : 29
74.	60 - 54	33 - 38
75.	58 - 52	16 - 23
76.	41 - 35	29 : 40
77.	47 : 34	23 - 29
78.	45 - 39	29 - 35
79.	51 - 46	38 - 45
80.	39 : 50	35 - 41
81.	53 - 47	42 - 48

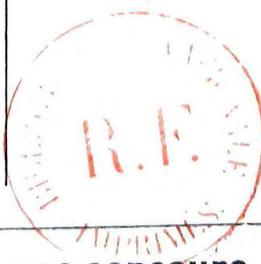
Position : Noirs 14, 19 à 21, 24,
30, 32, 36, 41, 48.

Blancs 31, 34, 37, 43, 46, 47, 50,
52, 54, 55, 57.

82.	55 - 49	36 - 42
83.	47 : 36	30 : 41
84.	34 - 28	48 - 53
85.	28 - 23	41 - 18
86.	54 : 41	53 - 60
87.	23 - 17	60 - 65
88.	17 - 12	21 - 27
89.	50 - 44	27 - 33
90.	31 - 25	20 : 31
91.	12 - 6	14 - 21
92.	52 - 47	33 - 38
93.	44 : 20	31 : 55
94.	57 - 51	32 - 38
95.	46 - 40	38 - 44
96.	40 - 35	65 - 72
97.	47 - 40	72 : 7
98.	41 - 36	42 : 29
99.	35 : 24	7 - 46
100.	6 - 61	46 : 18
101.	61 - 68	18 : 57
102.	68 : 14	

Remise.

Tiré de « La Patrie » de Montréal.



— ÉCHECS —

* * *

Partie décisive pour le Championnat du « City of London Chess Club » entre MM. Thomas et Ward

Blancs M. W. Ward.	Noirs. M. G. A. Thomas.
-----------------------	----------------------------

1. P - 4 D	P - 4 D
2. P - 3 R	P - 4 FD
3. C - 3 FR	P - 3 R
4. P - 3 CD	

Une combinaison bien connue très
souvent de M. Ward, après Janowsky.

4. C - 3 FD	C - 3 FD
5. F - 2 C	C - 3 F
6. CD - 2 D	F - 3 D
7. C - 5 R	

Ce coup est à sa place maintenant
à cause de Noirs D - 2 F.

7. Rogue	Rogue
8. P - 4 FR	D 2 - R.
9. P - 3 TD	

On pouvait jouer F - 3 D et si
9. C - 5 CD

10. F - 2 R suivi de F - 3 D

Même jeu si les noirs échangeaient
d'abord les pièces du centre.

On pouvait également laisser le fou
en prise.

9. C - 1 R	C - 1 R
10. F - 3 D	P - 4 F
11. Rogue	C - 3 F
12. T - 3 F	

Répondant à une menace trop visible
et peu embarrassante. C 3 DF pouvait
également se jouer.

12. P : P	P : P
13. P ; P	C - 5 R
14. FF ; F	

La prise est forcée de cette manière
sinon D 4 F† était fatal.

15. D - 4 C	D - 4 C
16. C - 1 F	F - 2 D
17. D - 1 R	

On pouvait mettre en jeu le fou
inactif par F - 1 F suivi de F - 2 R

17. F - 1 R	F - 1 R
18. P - 4 F	F - 2 F
19. F ; C	

Il semblait meilleur de jouer blancs
P : P, noirs P : P, et alors seule-
ment F : C si on le juge à propos.
Cela donnait un pion passé pour la fin
de partie faute de mieux pour le moment

19. PF : F	PF : F
20. T - 3 C	D - 1 D
21. P - 5 F	C - 2 R
22. P - 4 C	

M. Ward était handicapé par l'obli-
gation de gagner. C - 3 R aurait
probablement amené la nulle avec les
fous de couleur opposée mais cela suffi-
sait pour donner à son adversaire le
premier prix.

22. C - 4 F	C - 4 F
23. T - 3 T	F - 1 R
24. P - 4 T	F - 2 D
25. P - 5 C	P - 4 TD
26. P - 6 C	

La partie pouvait se compliquer par :

Blancs T - 3 CDP : P	D : T
Noirs P : P T : T et si	D - 1 T
P - 6 F	P - 6 C

	P : P
--	-------

pour empêcher la nulle.

26. D - 1 R	D - 1 R
27. D - 1 D	D - 2 F
28. D - 2 R	TD - 1 R
29. F - 3 F	F - 3 F
30. P - 4 C	

Une marche périlleuse qui laissait
plus de ressources si on n'y avait eu
recours plus tôt.

30. D - 3 C	D - 3 C
31. R - 1 T	C - 3 T
32. C - 3 R	T - 6 F

Ce joli coup avait probablement
échappé aux blancs.

33. T : T	P : T
34. D - 2 FR	

D : P n'eût pas été meilleur, car :

blancs D - 2 C	D - 2 C
noirs T - 1 FR	D - 6 D, etc.

Prenez part à nos concours

<http://damierlyonnais.free.fr>



34. C : C
 35. T - 1 CR
 36. F - 2 D
 37. F - 6 T

C : P
 D : C
 D - 5 R
 T - 1 FR

Il n'y a plus rien de bon.

38. T - 2 F
 39. P - 3 T

40. T - 4 C
 41. D - 3 C

D - 4 F
 D : T

J'ai le fou d'une partie sur pied
 Les blancs abandonnent.

F : T : D : D
 P - 7 F

(Tirée du Field)

Deux parties jouées au Congrès de Kent et Sussex

Blancs	Noirs
M. D. Miller	M. R. E. Lean.
1. P - 4 D	P - 4 D
2. C - 3 FR	F - 5 C
3. P - 3 R	P - 3 R
4. P - 4 F	C - 3 FR
5. CD - 2 D	CD - 2 D
6. F - 2 R	P - 3 F
7. D - 2 F	F - 3 D
P - 4 R pouvait se jouer immédiatement.	
8. P - 3 TD	TD - 1 F
9. P - 3 CD	P - 4 R
10. P : P	C : P
11. F - 2 C	D - 2 F

Une partie se déroulant D - 3 C
 laissa aux blancs une position Le
 coup du texte fut possible par suite
 par suite la partie.

12. P - 5 F
 13. P : C
 14. F : C
 15. P : F
 16. D - 5 FR
 17. D : F
 18. T - 1 D
 19. C - 4 F

C - C†
 F - 4 T
 P : F
 D : P
 T - 2 F
 P - 4 FD
 P - 3 TD

Les noirs abandonnent.
 (Tirée du Field)

Blancs	Noirs
M. J. du Mont	M. A. Beamish
1. P - 4 D	C - 3 FR
2. P - 4 FD	P - 4 D
3. C - 3 FD	P - 3 R
4. C - 3 F	P - 4 F
5. PF : P	PR : P
6. P - 3 CR	C - 3 F
7. F - 2 C	F - 2 R
8. Roque	Roque
9. P : P	

Le besoin de cette prise ne se faisait pas sentir à cause de l'avancée des pions noirs à D 5 même sans la réponse du texte.

9. F : P
 10. F - 5 C
 11. F : C

On pouvait jouer également C - 5 C

F - 4 FF - 5 RC : C C - 3 D

C - 4 DC : FP - 3 T

11. D : F
 12. C - 4 R
 13. C : F
 14. T - 1 F

L'attaque directe des pions isolés

échoue. On aurait pu tenter d'abord :
 C - 2 D T - 1 F P - 3 C

F - 3 R D - 3 C
 réservant la prise du cavalier pour le moment opportun.

14. D - 3 C
 15. P - 3 C
 16. D - 2 D

Il fallait déloger d'abord le fou.

16. TR - 1 R
 17. T - 4 F
 18. T - 1 D
 19. C : P

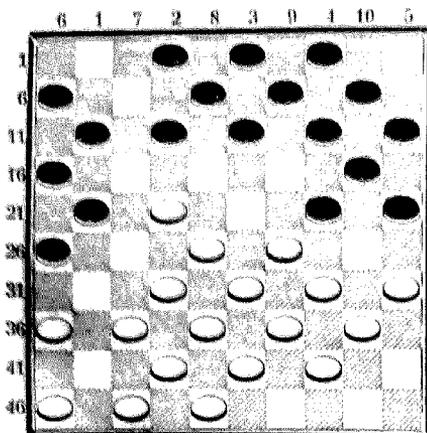
Une erreur qui coûte la partie. Il fallait rester sur la défensive et abandonner toute idée de gagner le pion, étant donné la forte position acquise par les noirs.

19. F : P
 20. F : C
 21. T - 4 C
 22. P - 4 TD
 23. P : F
 24. P : P
 25. P - 7 F
 26. T - 1 FD

P : F
 F - 4 C
 P - 4 TD
 P : T
 T - 5 R
 D : P
 T - 5 R

Les blancs abandonnent.
 Tirée du « Field »

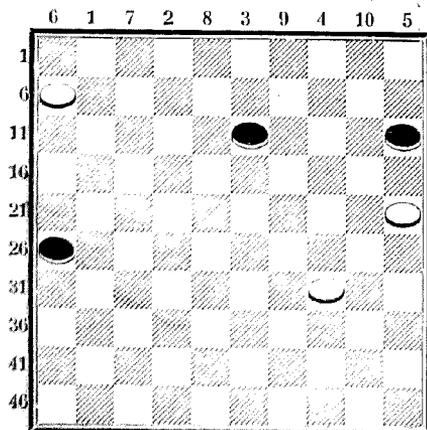
Coups pratiques et Fins de Parties



Dans cette position M. Dazy nous explique qu'il a tenté un double piège par :

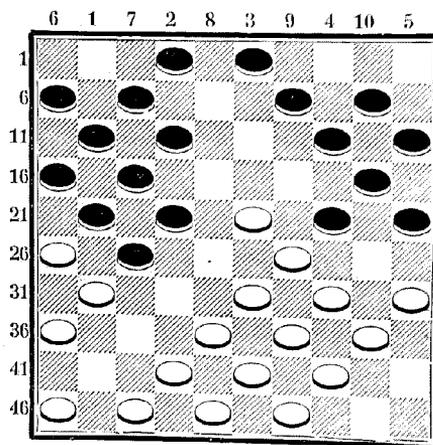
22 - 17 28 : 17 17 - 11
 11 : 22 et si 12 - 18 A 6 : 17 forcé
 35 - 30 37 - 31 33 : 11 29 - 24
 24 : 35 26 : 28 16 : 7 20 : 29
 34 : 1 gagne.

32 : 21
 A autre piège si 21 - 27 16 : 27
 17 - 11 37 - 31 42 : 11
 6 : 17 26 : 37



Fin de Partie par M. J. de Bruijn.
 Solution : 6 - 1 1 - 23
 26 - 31 A 13 - 18 forcé

23 : 12 12 : 23 23 - 29 gagne
 31 - 37 B 37 - 42
 25 - 20 a 1 - 18
 A si 13 - 19 15 : 24 24 - 30 f.
 34 : 25 25 - 20 18 : 9 gagne.
 19 - 24 24 : 15
 1 - 18 18 - 13
 α deuxième solution 19 - 24
 gagne.
 25 : 14 12 - 8
 B si 15 - 20 31 - 37 forcé 37 - 41 b
 34 - 29 8 - 19 ou 3 gagne.
 41 - 46 ou 47
 8 - 3 31 - 29
 β si 37 - 42 42 - 47 ou 48
 ou 30 gagne.



Coup pratique élémentaire par M. Dazy en jouant.

Solution : 35 - 30 29 - 24
 24 : 35 20 : 18
 33 - 28 31 : 4 gagne.
 22 : 33

Prenez part à nos concours

SOLUTIONS

N° 260. — 35 - 30 44 - 40 34 - 30 32 - 28 36 - 31 38 - 32 33 : 11
 24 : 35 35 : 44 23 : 34 21 : 23 26 : 37 37 : 28 44 : 33
 30 : 8 11 : 2 gagne.

2 : 13

N° 261. — 28 - 23 29 - 23 38 - 32 34 : 23 31 - 27 41 - 37 36 : 27
 19 : 28 28 : 19 27 : 29 19 : 28 22 : 42 42 : 31 21 : 32
 39 - 34 44 : 2 2 : 8 gagne.

30 : 39 35 : 44

N° 262. — 30 - 24 39 - 33 35 : 24 21 - 17 26 : 19 27 - 21 31 : 2
 20 : 38 28 : 30 19 : 30 12 : 21 13 : 24 ad libitum
 2 : 4 gagne.

N° 263. — 40 - 34 28 - 23 39 - 34 38 - 32 32 : 3 3 : 19 19 - 8
 29 : 49 19 : 37 30 : 28 49 : 38 21 : 32 32 - 38

N° 264. — 19 - 2 11 - 6 2 - 16 6 - 1 12 - 17

49 - 44 A 44 - 49 B 49 - 35 35 - 49 b 49 - 35 forcé

17 - 8 1 - 7 16 : 2 gagne.

35 : 2 2 : 11

11 - 6 2 - 16 6 - 1 16 - 49 49 - 44

A si 49 - 35 35 - 49 49 - 35 35 - 44 α 44 - 28 28 : 50

1 - 6 gagne.

12 - 17 17 - 8 1 - 7 16 : 2 gagne.

α si 35 - 49 49 - 35 35 : 2 2 : 11

6 - 1 2 - 16 12 - 8 etc.

B si 44 - 35 35 - 49 49 - 35 \emptyset

16 - 49 etc., gagne.

\emptyset si 35 - 44

N° 265. — 33 - 28 28 - 23 38 - 33 16 - 11 30 - 34 32 : 3 3 : 36
 23 - 45 18 : 29 29 : 38 7 : 16 45 : 39 16 : 27
 gagne.

N° 265. — 35 - 49 23 - 1 34 - 29 49 - 35 1 - 7
 16 - 11 forcé A 11 - 16 forcé A 16 - 2 B 2 - 16 16 : 2
 29 - 24 35 : 2 gagne.

2 : 30

34 - 30 23 - 40 49 : 35 gagne.

A si 16 - 2 2 : 35 35 : 44

49 - 44 1 - 6 gagne.

B si 16 - 11 11 : 50

N° 267. — 28 - 22 30 - 33 27 - 21 37 31 40 - 34 45 : 3 gagne.

17 : 28 28 : 30 16 : 27 27 : 49 49 : 10

N° 268. — 36 - 31 47 - 41 40 34 28 22 39 31 17 : 5 gagne.

27 : 36 36 : 47 29 : 49 49 : 18 17 : 40

N° 269. — 35 - 30 32 28 44 39 33 28 28 : 10 25 : 2 2 : 36

24 : 35 23 : 41 26 : 48 35 : 42 48 : 30 5 : 14

gagne.



Les résultats de notre concours n° 4 seront publiés plus tard pour laisser le temps aux réponses de nos abonnés coloniaux et étrangers de nous parvenir.



PETITE CORRESPONDANCE



M. Meaudre. — Nous publierons plus tard votre petite fin de partie avec sa solution, car nous avons remarqué que la solution de ces fins de parties pour les concurrents de nos concours était trop laborieuse et qu'elle était par conséquent un obstacle sérieux au but que nous nous proposons, la propagation du Jeu de Dames. Envoyez-nous des problèmes dans le genre de ceux que nous publions dans ce numéro. Ce sont de très jolies compositions.

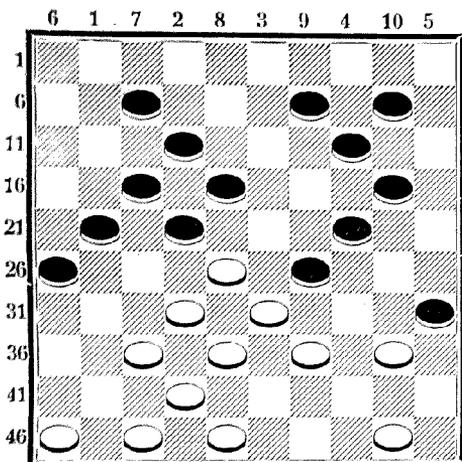
M. Baptiste Moreau. — Votre problème comporte une démolition facile par 6 - 1 suivi de 1 - 6.

M. René Ortigé. — Vos problèmes dont la position répond aux données que nous avons maintes fois exposées comportent des démolitions faciles.

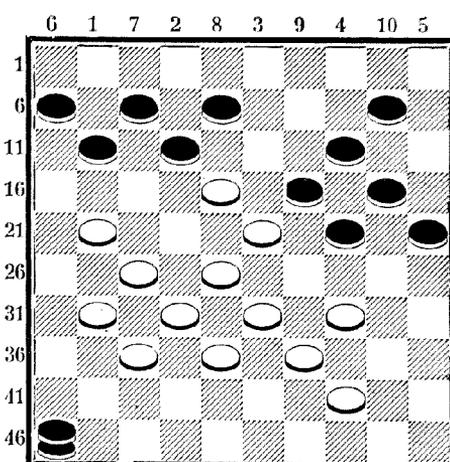


PROBLÈMES

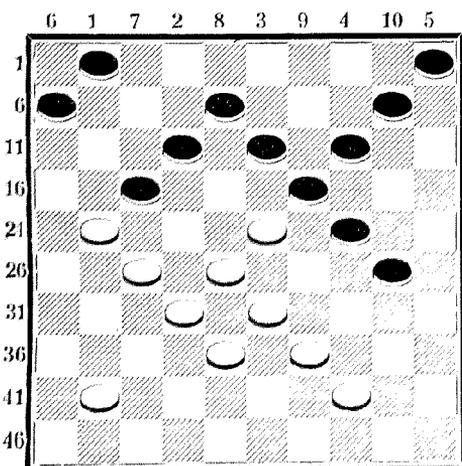
Avis Important Dans tous nos problèmes et fins de parties, les Blancs jouent, commencent et gagnent par une suite de coups ou de prises absolument forcées, amenant une position ne laissant aucune ressource aux Noirs. Les Blancs ne dirigent toujours vers le haut, les Noirs vers la base des diagrammes. Les Noirs peuvent damer aux cases 46, 47, 48, 49 et 50 les Blancs aux cases 1, 2, 3, 4 et 5. Les solutions doivent être rédigées exactement dans la forme où elles sont publiées par nous, avec indication des coups des Noirs, des prises, des variantes. Toute solution incomplète ou ne se conformant pas strictement aux indications ci-dessus sera considérée comme nulle. Les solutions doivent nous parvenir au plus tard le **1^{er} Août** prochain. De nombreux prix, tous de grande valeur, récompenseront les meilleurs solutionnistes. Nous resterons malgré tout fidèle à notre ligne de conduite, en ne publiant que des problèmes pratiques préparant les amateurs à faire brillamment la partie.



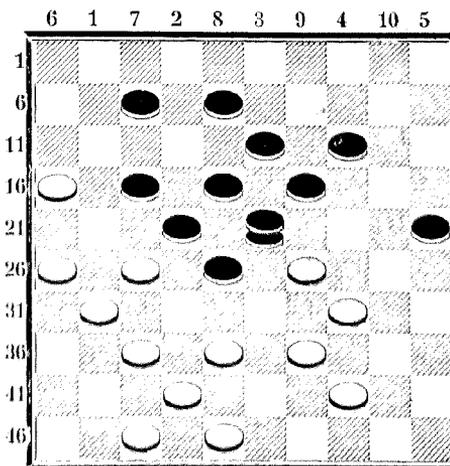
No 280. — Problème par M. Gabriel Fabre



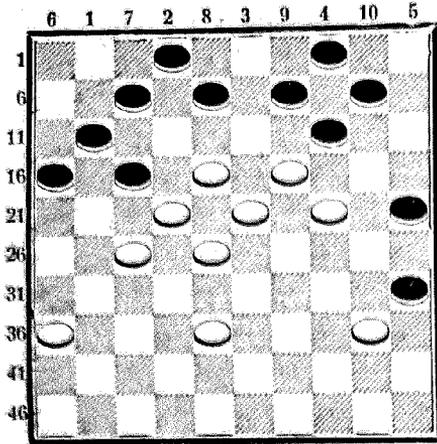
No 282. — Problème par M. Raymond



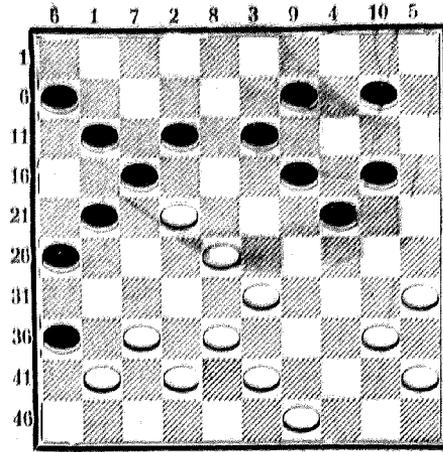
No 281. — Problème par M. Meaudre.



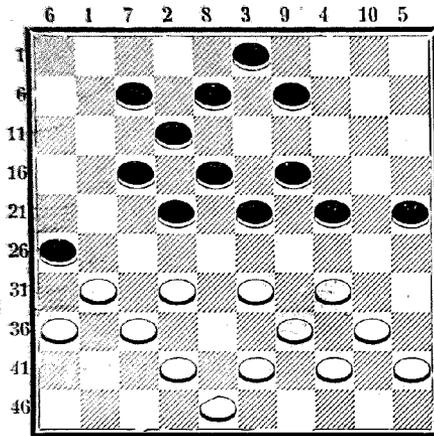
No 283. — Problème par M. Raymond.



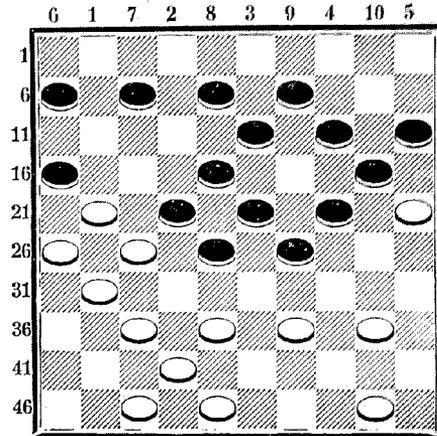
No 284. — Problème par M. Gabriel Fabre.



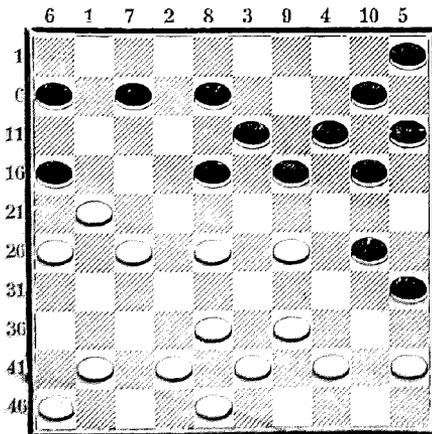
No 287. — Problème par M. Meaudre.



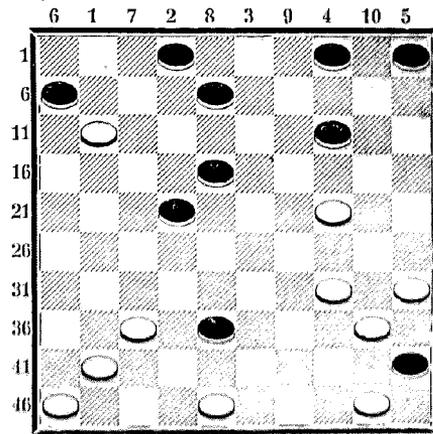
No 285. — Problème par M. L. Sestier, fils.



No 288. — Problème par M. Meaudre.



No 286. — Problème par M. Meaudre



No 289. — Problème par M. Meaudre.