

Le Damier

Revue Mensuelle

Paraissant du 15 au 20

Directeur, Rédacteur en Chef : **Louis DAMBRUN**

ABONNEMENTS	RÉDACTION ADMINISTRATION, PUBLICITÉ	ABONNEMENTS
France 6 »	168, Faubourg Saint-Martin	Les Abonnements sont annuels et partent du 15 de chaque mois.
Union Postale . . . 8 »	PARIS-X	
	Téléphone Nord 39-33	

Les manuscrits non insérés ne sont pas rendus. Notre correspondance devenant de jour en jour plus importante, nous ne répondrons directement qu'aux lettres contenant un timbre pour la réponse. Ajoutons que nous serons toujours à la disposition de nos lecteurs pour leur donner tous les renseignements dont ils pourraient avoir besoin par la Petite Correspondance et sans aucuns frais pour eux.

Nous rendons compte de tous les ouvrages de notre spécialité dont il est remis gratuitement un exemplaire à nos bureaux par les auteurs ou éditeurs.

Cette Revue étant, avant tout, un organe de propagande et de diffusion des jeux de combinaisons, nous prions instamment nos abonnés de nous indiquer toutes les personnes susceptibles de s'y intéresser, afin que nous puissions leur en envoyer un spécimen.

INFORMATIONS

DAMES

La Notation Manoury. — Il nous plaît de constater que la campagne formidable qu'on a menée contre la seule notation employée actuellement n'a trouvé aucun écho en France. Seuls, quelques inventeurs préoccupés de placer leur ours et quelques dilettantes tout honteux de leur propre approbation, suspecte d'ailleurs, y ont prêté quelque attention. Il faut s'en féliciter. Nous avons l'unité au point de vue de la notation. Résistons de toutes nos forces à ceux qui voudraient nous la saboter.

Damier Français. L'intérêt suscité par le grand concours organisé par le D. F. pour le 21 Septembre est de plus en plus vif. Le succès que remporte, notamment, la clause qui permet à tous les amateurs de participer au tournoi, même s'ils ne sont pas membres de l'association, moyennant un petit droit d'inscription de trois francs, fait le plus grand honneur au Comité. Le D. F. a donné là un exemple que feront bien de suivre les autres Sociétés Françaises.

Nous avons reçu la visite d'un jeune joueur de grand avenir, M. Chevallier, d'Amiens, dont nos lecteurs ont déjà pu admirer l'ingéniosité dans les diverses compo-

Prenez part à nos Concours

sitions et coups en jouant que nous avons publiés de lui. Il peut être considéré comme le champion picard. Il a fait quelques parties avec M. Dambrun. Il a été particulièrement malheureux ayant perdu presque toutes les parties qu'il a disputées. Nous ne croyons pas ce résultat absolument régulier, dans sa brutalité. Il faut faire la part du déplacement, de l'émotion et surtout d'une audace qui peut porter ses fruits avec des adversaires plus faibles, mais vraiment trop dangereux contre des maîtres habitués à déceler des coups très cachés. Ceci ne retire rien des dons véritablement remarquables de ce joueur. La facilité avec laquelle il imagine des coups très compliqués l'entraîne souvent hors de la bonne voie : le terrain solide de la position. Il n'en reste pas moins qu'il a une vision très sûre et très lointaine et il nous paraît tout désigné pour participer au prochain Championnat de France.

M. Ménager, Président du Damier Rouennais, a profité d'un court séjour à Paris pour rendre visite au Damier Français. Nous ne saurions trop féliciter la Société Normande d'avoir mis à sa tête un homme aussi aimable. Nul doute qu'il n'assure au D. R. la prospérité que doit rencontrer cette association dans une région qui possède tant d'amateurs et où est répandu notre excellent confrère, le *Journal de Rouen* dont on sait la brillante chronique. M. Ménager est au surplus, ce qui ne gêne rien, un amateur de bonne force pouvant tenir tête à d'excellents joueurs.

Le Match Cardinal-Boisvert. — Ce match s'est terminé par la victoire de Cardinal après une lutte des plus vives. Le résultat final est de deux parties gagnées par Cardinal contre une partie par Boisvert et trois nulles. La dernière partie a été particulièrement émouvante. Elle s'annonçait comme une superbe nulle de six pions contre six lorsqu'un coup faible de Boisvert décida du gain pour son adversaire.

Il paraîtrait que Cardinal désirerait s'attaquer à Ottina dont nous n'entendions plus parler depuis longtemps.

ÉCHECS

Tournoi de Scheweningen. — Ce tournoi, grâce à la générosité de plusieurs Mécènes et notamment de M. Nardus auquel le monde des Échecs doit tant, a pris des proportions inattendues. Il a permis à un jeune maître Russe de se révéler. Janowsky a joué de malheur et n'a pu arriver qu'à un demi-point du vainqueur. Ce sont des circonstances auxquelles il faut s'attendre dans tous les tournois. Nous donnons ci-dessous les résultats détaillés. La performance du Docteur Olland est particulièrement remarquable.

Alexandre Aléchine, né à Moscou, a actuellement 22 ans. Sa carrière s'est développée progressivement et sans arrêt. En 1907 il obtint la place de troisième dans un tournoi local derrière Niemzowitch et Blumenthal. En 1908 il fut quatrième à Düsseldorf. En 1909 il gagna le premier prix dans le Tournoi de Russie, emportant le prix d'honneur offert par le Tsar. En 1912, au tournoi de maîtres de Stockholm il fut premier devant Mieses, Cohn et le D^r Olland. Dans la suite il gagna un match contre Levitzky par sept parties à trois.

La Notation Algébrique. — Notre éminent confrère, le Docteur Tarrasch, a bien voulu dans le *Lokal Anzeiger* entretenir ses lecteurs de notre tentative de répandre ici la seule notation logique qui soit aux échecs. Il invite tous nos confrères à adopter cette notation qu'il qualifie de scientifique. Un de nos abonnés nous écrit, à ce propos,

Prenez part à nos Concours

que la notation française est très précise — sans apporter à l'appui aucune démonstration d'ailleurs — et il craint que nous ne compromissions le succès de cette Revue en l'abandonnant. Cela n'est pas pour nous effrayer. Nous avons confiance dans le bon sens français pour nous donner raison dans cette bataille contre la routine.

TABLEAU SYNOPTIQUE DU TOURNOI

NOMS DES JOUEURS	1. Olland.	2. Mieses.	3. Loman.	4. Lasker.	5. Yates.	6. Speijer.	7. Janowski.	8. Te Kolsté.	9. Englund.	10. Geus.	11. v. Foreest.	12. Schelfhout.	13. Breyer.	14. Aléchine.	Total.
1. Dr. A. G. Olland	1 1/2	1	1	0	1	1 1/2	1	0	1	1	1	1	0	0	9
2. J. Mieses	1 1/2	—	1	0	0	0	1 1/2	1	1 1/2	1 1/2	1	1	0	0	5
3. R. J. Loman	0	0	—	1 1/2	0	1	0	0	1	1 1/2	1	1	0	0	5
4. Ed. Lasker	0	1	1 1/2	—	1	1	0	0	1	1	1	1	1 1/2	0	4
5. F. D. Yates	1	1	1	0	—	0	1	0	1	0	1	1	1	1 1/2	4 1/2
6. A. Speijer	0	1	0	0	1	—	0	0	0	0	1	0	1	0	4
6. D. Janowski	1 1/2	1 1/2	1	1	0	1	—	1	1	1	1	1	1	1	11
8. J. W. Te Kolsté	0	0	1	1	1	1	0	—	1 1/2	1	1	1	0	0	7 1/2
9. F. Englund	1	1 1/2	0	0	0	1	0	1 1/2	—	1 1/2	1	1	0	0	5 1/2
10. K. Geus	0	1 1/2	1 1/2	0	1	1	0	0	1 1/2	—	1	1	0	0	5 1/2
11. A. E. van Foreest	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	0	0	0	0
12. W. A. T. Schelfhout	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	—	0	0	2
13. G. J. Breyer	0	1	1	1 1/2	0	0	0	1	1	1	1	1	—	0	7 1/2
14. A. Aléchine	1	1	1	1	1 1/2	1	0	1	1	1	1	1	1	—	11 1/2

1 Partie gagnée. — 0 Partie perdue. — 1/2 Partie nulle

Le Damier a pour but de répandre les jeux de combinaisons. Le jeu d'échecs est littéralement impossible à répandre avec cette notation qui est un rébus perpétuel capable d'éloigner les meilleures volontés. Ce serait faillir à notre tâche que de laisser pareil mal sans remède. Le docteur Tarrasch, s'il est convaincu que l'esprit conservateur anglais sera un obstacle insurmontable à cette réforme — ce qui n'est pas absolument démontré — a confiance qu'elle séduira l'esprit logique de nos compatriotes. Nous l'en remercions vivement.

BILLARD

Tournoi de Vichy. — C'est la cinquième année que l'Académie de la Société d'Amateurs de Billard dont le siège social est à la Restauration fait disputer ce tournoi à partir du 18 août. Les parties se jouent en poule par catégorie, les joueurs étant divisés en cinq catégories. Nous en donnerons le résultat dans notre prochain numéro.

Prenez part à nos Concours

La Fédération des Sociétés Françaises de Joueurs de Dames

C'est à dessein que nous avons choisi en titre pour parler de la réunion possible dans une même organisation des sociétés de joueurs de dames. C'est le titre simple, logique, et qui convient mieux que tout autre si l'on veut être compris par le grand public, ce qui est, pourrait-on dire, le but essentiel d'une fédération dans l'état actuel du jeu. L'expression « damiste », pour n'être que nous le verrons plus « damique », est loin d'avoir passé dans le langage courant. D'autre part, les seuls fédérations nationales des damistes français ne répondent pas à la réalité actuelle que ce sont les sociétés elles mêmes qui sont fédérées et non leurs membres pris individuellement.

Nos lecteurs savent qu'il existe une organisation ne réunissant qu'une partie des sociétés françaises, et dont le siège a été maintenu à Lyon. Nous n'irons pas citer le nom de son fondateur, M. F. J. Bolzé, dont nous avons déploré la mort les 11 et 12 juin de temps, et sans rechercher les causes de son peu de succès, nous croyons que l'on peut faire plus et mieux.

On nous a déjà fait cette remarque que le jeu d'importance et le petit nombre des associations ne rendait pas nécessaire l'existence d'une fédération. C'est là une erreur complète. C'est de cette situation que l'on devra s'inspirer pour créer cet organisme sur des bases solides. Dans tous les sports, les fédérations ont pour but : de régir le sport, de le maintenir à l'abri de personnalités plus ou moins respectées et aussi d'aider à la constitution d'associations devant donner un point d'appui et une nouvelle vigueur à la propagande. Une fédération du jeu de dames ne saurait échapper à la règle commune. On sait l'ardeur avec laquelle nous nous sommes consacré, dans ce journal et ailleurs, à l'expansion du jeu de dames. Le but de la fédération doit être de répandre notre jeu. On pourrait dire que ce doit être son seul but.

Pour l'atteindre, elle devra laisser aux sociétés locales toute leur autonomie dans ce qu'elle a de compatible avec les intérêts du jeu. On devra veiller à ne pas s'immiscer inutilement dans la vie intérieure des sociétés. Les collaborations des sociétés devront être considérées comme les témoignages effectifs de leur adhésion à l'organisme central, non comme devant constituer à elles seules les ressources indispensables, ce qui, en pesant trop lourdement sur les budgets des sociétés irait à l'encontre du but poursuivi. Ces ressources, on pourra en demander une grande partie à l'initiative individuelle, et nous savons que ce ne sera pas en vain. Mais il faut, pour cela, que le mandat donné aux dirigeants de la fédération soit aussi large que possible. Les discussions devront être réduites au minimum pour laisser toute leur place au travail et à l'action.

L'union des sociétés, pour être féconde, pour ne pas être toute de surface et

Prenez part à nos Concours

partant sans valeur et sans résultats, suppose un fonds d'idées communes, un programme intangible sur lesquels on puisse sceller cette entente.

Ce programme, nous l'avons exposé plusieurs fois ; nous entendons y demeurer fidèle ; nous considérons qu'il y va de l'intérêt du jeu qu'il n'y soit fait aucun accroc. Il a tellement d'avantages qu'une fédération qui ne le ferait pas sien s'enlèverait, peut-on dire, son plus grand élément de succès.

Il résout deux questions essentielles, l'unité nationale et l'unité internationale du jeu de dames. Nous pouvons ajouter qu'il a fait la fortune du jeu de dames en Hollande, où il y a près de 1.000 joueurs groupés dans la Fédération Néerlandaise, pour un pays de quatre millions d'habitants. Nous l'exposons ci-dessous :

1^o Maintien intégral des règles telles qu'elles sont exposées dans le traité Barteling. — Abandon complet des tentatives d'introduction de la nulle dite avec avantage. — L'expérience, après le raisonnement, a montré que la nulle, loin d'être un défaut, est le principal avantage des jeux de combinaisons sur les jeux de hasard, qu'elle est aussi fréquente au jeu d'échecs qu'au jeu de dames. Seuls les joueurs faibles aux échecs peuvent nier cela pour s'excuser d'ignorer le jeu de dames. Modifier le jeu de fond en comble sous le fallacieux prétexte qu'on a fait beaucoup de nulles avec un adversaire désigné, cela est vraiment fantastique. Il est même extraordinaire qu'on ait pu prendre à un moment quelconque au sérieux une pareille tentative de réforme ou plutôt de destruction du jeu. Il faut que les inventeurs de ce trouble-jeu qui y seraient encore attachés fassent amende honorable : nous leur demandons de consentir une fois pour toutes de s'engager à respecter dans l'avenir la règle générale qui a toujours été appliquée dans les concours sérieux. Une fédération qui n'exigerait pas cela des sociétés adhérentes serait non seulement inutile mais néfaste, car elle donnerait un blanc-seing, une sorte de consécration à une anarchie désastreuse pour ce jeu.

2^o Suppression du soufflage. — Nous avons démontré surabondamment dans « Le Damier » l'absurdité de cette disposition, qui ne résiste pas un instant à un examen sérieux. Le nombre des amateurs que l'application de cette règle a éloignés du jeu est incalculable. On peut encore s'en féliciter quand on ne la ravale pas au point de devenir un abominable procédé, une sorte de truc indélicat aux mains de personnes peu scrupuleuses. C'est ainsi qu'il apparaît aux yeux de nos amis hollandais qui disqualifient immédiatement l'imprudent qui veut souffler. Pour eux, c'est un voleur, tout simplement. Nous n'allons pas aussi loin, mais le moins qu'on puisse en dire, c'est que le soufflage donne au jeu une allure puérile qui en change absolument le caractère.

Comment doit se faire cette suppression ? Elle doit être pure et simple. Des esprits compliqués ont pu voir à cette solution si simple des inconvénients qui n'existent que dans leur imagination. L'expérience qui doit être notre guide, en dernière analyse, dans cette matière comme dans toute autre, nous a convaincu que ces craintes n'étaient pas fondées. Voilà un an que nous l'appliquons au damier français. Aussi loin que remontent leurs souvenirs, les joueurs hollandais n'ont jamais entendu parler du soufflage que pour le flétrir. La fédération, en consacrant cette règle, aura réalisé l'unité internationale du jeu de dames. Elle

Prenez part à nos Concours

aura aussi comblé le fossé qui sépare le public de la poignée de joueurs forts que nous sommes. Il faut que ce fossé soit comblé pour rendre féconde l'œuvre de la fédération.

3° Il y aura lieu également d'enregistrer quelques règles que la pratique a consacrées, telles que les cas de remises notamment par navettes.

4° La reconnaissance officielle de la notation Mancoury, comme devant être employée exclusivement dans les concours, s'imposera. Nous avons, à part quelques agités qui comprendront l'inutilité de leurs efforts, dans ce sens, une unité de fait très précieuse. Il faut absolument la sauvegarder. Qu'on s'imagine un concours où chacun noterait à sa manière. Il y a vingt-cinq ans, des novateurs, dont nous ne rappellerons pas les noms, que la postérité n'a pas besoin de connaître, car ils ont fait plus de mal au jeu de dames qu'on ne saurait l'imaginer, s'étaient consacrés uniquement à répandre leur notation. Il en est résulté un trouble profond parmi les amateurs et des polémiques interminables. On peut mesurer maintenant le temps perdu à tout cela, qui eût pu être mieux employé. Il ne faut pas retomber dans les mêmes erreurs. C'est le devoir de la fédération de demain.

Telle est l'œuvre préliminaire qui sera indispensable, qui s'impose avant toute autre à la Fédération. Nous n'avons pas la prétention de limiter, même de tracer des bornes à son activité, mais il nous sera bien permis de la convier par avance à organiser un championnat de France annuel et à se mettre sans tarder en relations avec le « Nederlansch Dambond » pour l'organisation d'un championnat du monde. Il est indispensable que soit stimulée l'émulation des jeunes joueurs ; que les jeunes gens bien doués et travailleurs ne tournent pas en vain leurs regards vers la Fédération pour y chercher un encouragement et quelquefois une récompense. Pour cela, il importe qu'à la tête de la Fédération il y ait non pas des pontifes menaçant tout le monde d'excommunication sans rien faire eux-mêmes, comme cela arrive dans certaines organisations sportives, mais des hommes dévoués au jeu, des hommes d'action aussi éloignés de l'esprit de coterie que des animosités personnelles.

Louis DAMBRUN

DERNIÈRE HEURE. — Alfred Gendron, champion d'Amérique, serait disposé à aller rencontrer le champion d'Europe dans un match, en jeu 500 à 1.000 dollars.

Prenez part à ♠ ♠ ♠

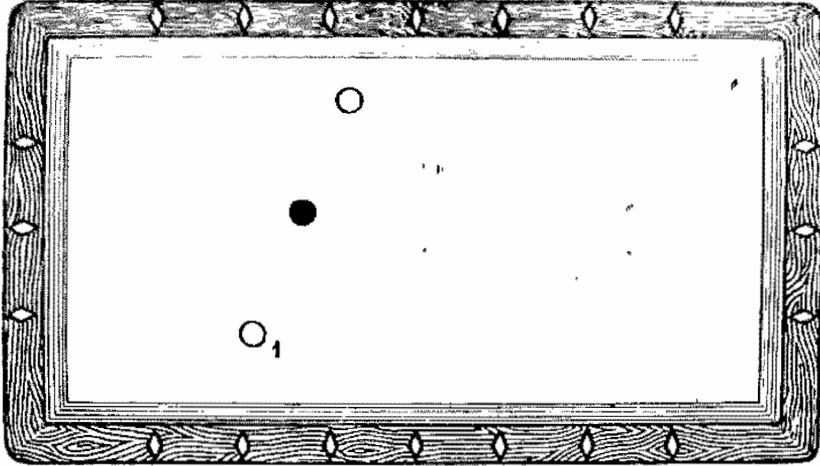
♠ ♠ ♠ **nos Concours**

Coups de Billard

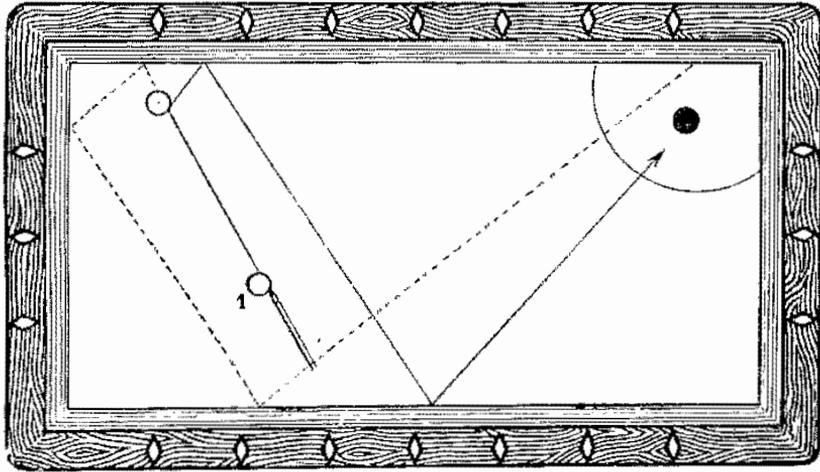
par le Professeur Adorjan

N.-B. - Tous droits de reproduction, de traduction et autres réservés pour tous pays.

La bille 1 est celle avec laquelle on joue, la bille 2 celle qu'on vise la première.



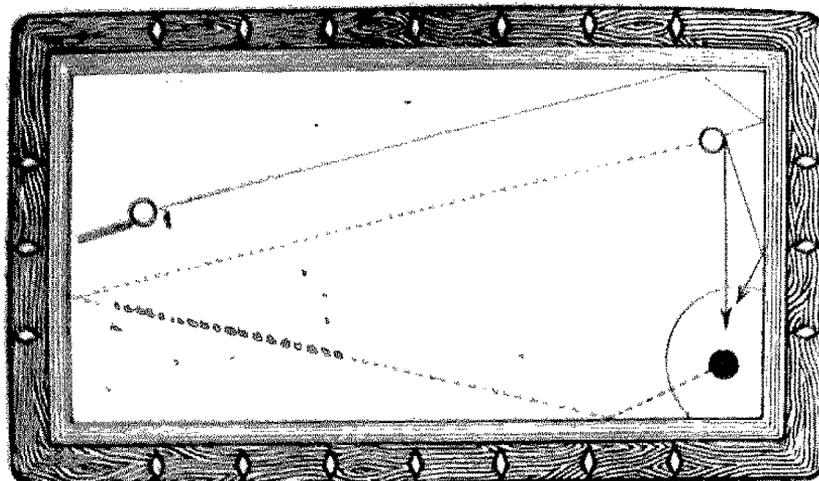
N° 4. — *Problème.* — Comment faut-il exécuter ce coup pour se laisser une bonne position.



N° 5. — *Coup de serie.*

1. — Bille en bas, assez fort, peu d'effet à droite.
2. — 3/4 à droite.

Prenez part à nos Concours



N° 6. — *Coup de série.* — Il peut se produire quelquefois un coup de trois bandes dont le trajet est indiqué sur le diagramme.

1. — Bille en tête effet à droite.
2. — A viser par la petite bande 3/4 à gauche.

Concours de Problèmes d'Échecs

Nous annonçons dès maintenant une bonne nouvelle aux amateurs d'échecs. Dès le mois d'Octobre commencera notre premier Concours de Problèmes en deux coups.

Dans notre prochain numéro nous donnerons les conditions et règlement des Concours et les noms des juges.

Disons dès maintenant qu'il y aura quatre prix :

1^{er} Prix : **Cinquante francs**

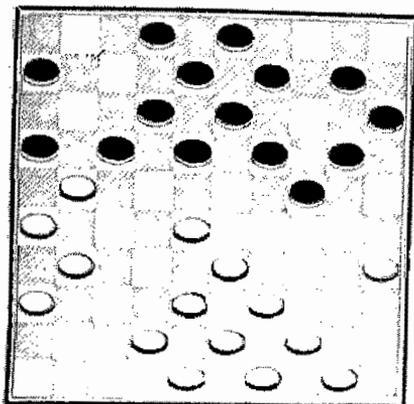
2^e Prix : **Trente francs**

3^e Prix : **Vingt francs**

4^e Prix : **Dix francs**

Tous les envois offrant un intérêt sérieux seront mentionnés.

Prenez part à nos Concours



Coup pratique par M. Fabre.

Solution : 42 - 37 31 : 11 28 - 23

16 : 27 6 : 17 18 : 20 forcé A

35 - 30 33 : 24 26 - 21 37 - 31 38 - 32

24 : 35 ad. lib. 17 : 26 26 : 37 37 : 28

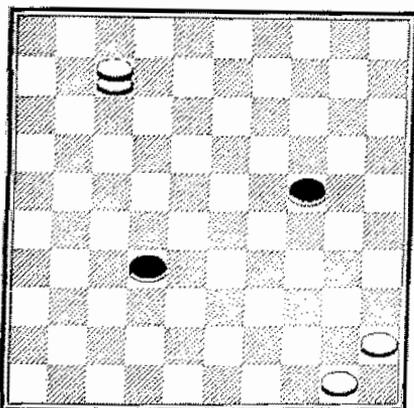
39 - 33 43 : 5 gagne.

28 - 39

33 : 11 11 : 22

A si 19 : 28 12 - 17 forcé 18 : 27

37 - 31 gagne.



Fin de partie par M. Marius Artuphel

Solution : 7 - 23 23 - 37

32 - 38 38 - 43 A. B.

37 - 48 48 - 30 50 - 44 45 : 34 gagne

43 - 49 24 : 35 49 : 40

50 - 44 44 - 39

A si 24 - 30 38 - 43 a 43 : 34

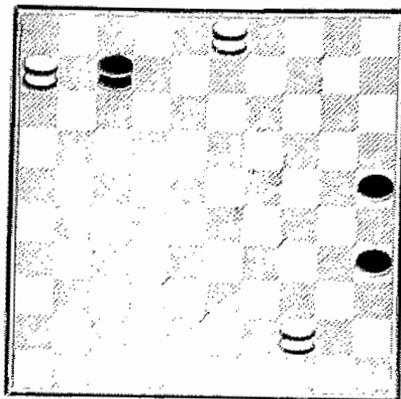
37 - 28 gagne.

37 - 48 gagne

a si 30 - 34 ou 35

50 - 44 37 - 48 gagne

B si 24 - 29 29 - 33 a



Fin de partie par M. Loubrey.

Solution : 6 - 1 1 - 40 3 - 21

7 - 2 AB 2 - 16 CD 16 : 32 E

44 - 50 50 : 46 gagne.

35 : 44

3 - 21 1 : 50

A si 7 - 16 16 : 40

3 - 12 1 : 45 gagne.

B si 7 - 45 45 : 7

3 - 8 44 - 50 50 : 15 gagne.

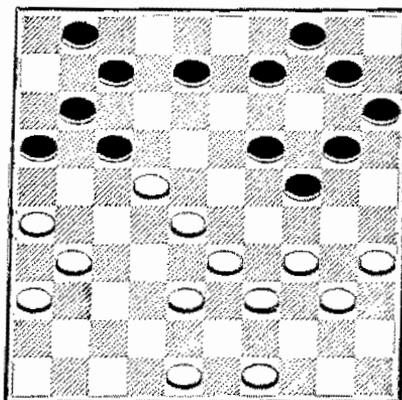
C si 25 - 30 2 : 24 35 : 44

44 - 49 49 : 2

D si 2 - 30 35 : 44

40 - 45 45 : 1 gagne.

E si 16 - 49 49 : 40



Coup en jouant par M. Georges Defoy.

Solution : 28 - 23 35 - 30 39 : 50

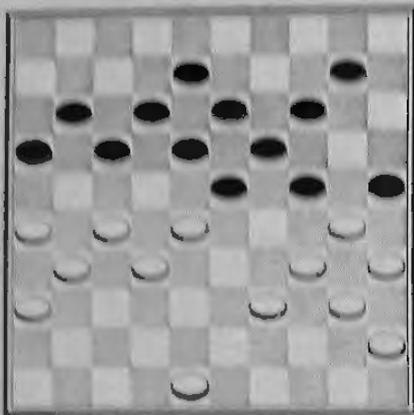
49 : 28 forcé 24 : 44 28 : 30

40 - 43 38 - 33 42 : 12 26 - 21

17 : 28 28 : 39 7 : 18 16 : 27

31 : 13 gagne.

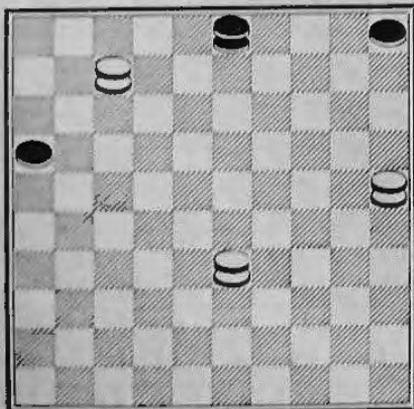
Prenez part à nos Concours



Étude par M. Fabre

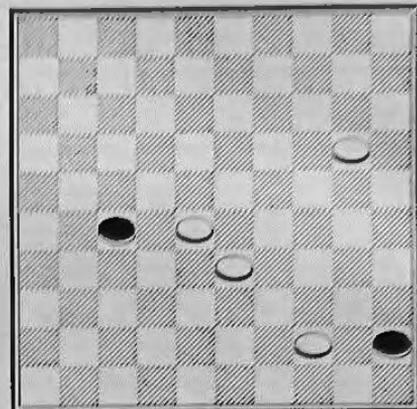
Les Blancs forcent le gain du plon par :

39 - 33		27 : 7	
16 - 21	A, B, C,	12 : 4	
	34 : 23	32 : 43	
A si 23 - 29	18 : 38	25 : 34	
40 : 7	27 - 21	31 : 41	gagne
41 : 2	16 : 27		
	27 - 22	48 - 42	
B si 14 - 20	18 : 29	23 : 32	
34 : 5	40 : 20	5 : 40	gagne
28 : 34	24 : 33		
	34 - 20	29 : 9	
C si 10 - 15	25 : 34	a 43 : 4	
40 : 29	27 - 22	28 - 22	
23 : 34	18 : 29	17 : 28	
35 - 30	26 - 21	31 : 2	gagne
34 : 25	16 : 27		
	40 : 9	27 - 22	48 - 43
a si 23 : 34	43 : 4 forcé	18 - 29	25 - 34
28 - 21	26 - 21	31 : 2	gagne
47 - 28	16 - 27		



Fin de partie par M. Lieubray.

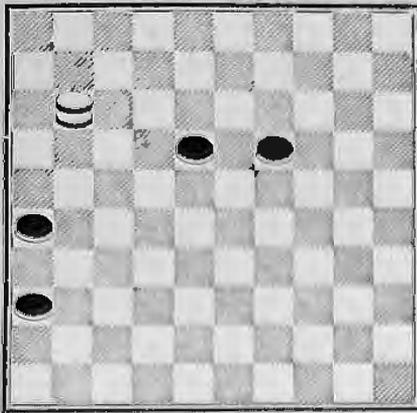
Solution :	33 - 28	25 - 3	22 - 27	
	B - 26 AB	16 - 24 forcé	21 - 27	
7 - 13	3 : 38	gagne.		
20 - 8				
		22 - 9	25 : 26 ou 3	
A si 16 - 21 ou B - 16	3 - 14			
	25 - 3	22 - 27	3 : 26	
B si 3 - 21	21 - 49 a	49 : 24		
	7 - 12	3 : 26	gagne.	
a si 21 - 26	26 - 8			
	7 - 2	2 - 8	22 - 9	
C si 3 - 8	8 - 26 a	26 : 3	3 : 14	
25 : 3	gagne.			
	22 - 13	2 : 35	gagne.	
a si 8 - 25	25 : 8			
	22 - 31	7 - 12	3 : 26	gagne.
D si 26 - 37	37 : 26	26 : 8		



Fin de partie pour M. E. Lieubray.

Solution :	28 - 22	44 - 40	33 - 29
	27 : 18	45 : 34	34 : 23
20 - 14	14 - 10	10 - 4	4 - 10
10 - 15			
23 - 28	28 - 33AB	18 - 23	23 - 29
29 - 34			
15 : 38	38 - 49	gagne.	
34 - 39	C		
	10 - 5	5 : 32	32 - 28 ou 43
A si 18 - 23	23 - 29	29 - 34	ou 33
	10 - 4	4 - 15	15 - 10
B si 28 - 32	18 - 23	32 - 37	a
a	15 - 42	gagne.	
23 - 28			
	38 - 33	33 - 50	gagne.
C si 34 - 40	40 - 45		

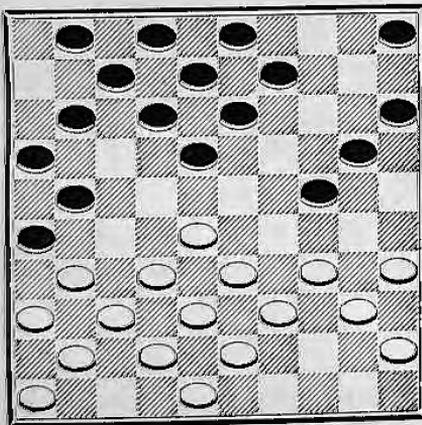
Prenez part à nos Concours



Fin de partie élémentaire par M. Dambrun

La dame Blanche force la remise par :

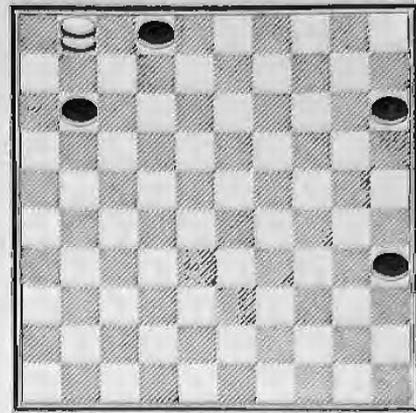
11 - 28	28 - 33	33 - 29	29 - 33
19 - 24 A	24 - 30	18 - 22	22 - 27
33 - 38	38 - 32		
27 - 31			
28 - 37 remise			
A si 18 - 23			



Étude par M. Dambrun Louis

Les Blancs forcent le gain du pion par :

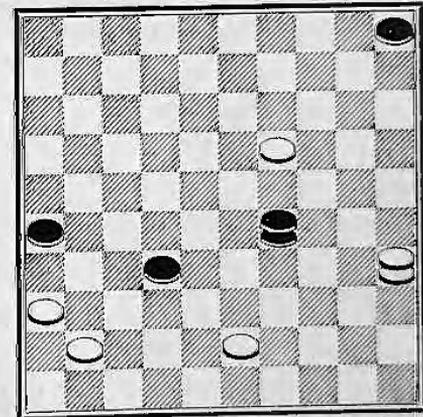
34 - 30 !			
20 - 25 meilleur			
30 : 19	32 - 27	37 - 32	33 : 4
13 : 24	21 : 23	26 : 28	
gagne			



Fin de partie élémentaire par M. Dambrun en jouant :

Les Blancs ont joué 1 - 7 tendant le piège de 11 - 16 qui a été joué. Sur quoi ils ont annoncé la remise par :

7 - 12	12 - 29	29 - 12	
15 - 20 forcé	20 - 25	25 - 30 forcé	
12 - 23	23 - 19	19 - 23	23 - 28
2 - 8 A	8 - 12	12 - 17	17 - 21
	28 - 39		
	23 - 32	32 - 43	
A sur 16 - 21 21 - 26			



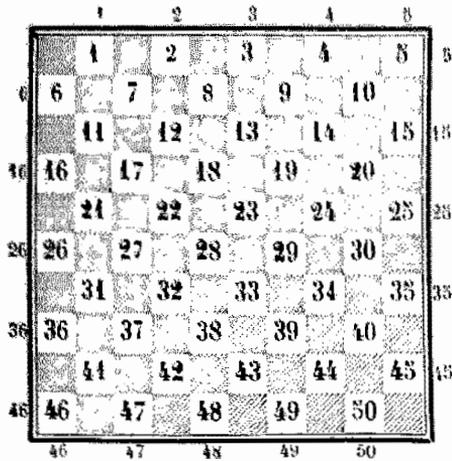
Une très jolie petite fin de partie de M. Chevallier à M. Moyencourt.

Solution :		43 - 38	36 - 31
		32 : 43 A.B.	26 : 46
35 - 40		49 : 3 ou 4	
46 : 14 ou 10		36 - 31	35 : 46 gagne.
A si 29 : 47	47 : 24		
	41 - 37	36 - 38	35 - 40
B si 29 - 42 ad lib.	26 - 31	31 - 37	
	40 : 23	gagne	

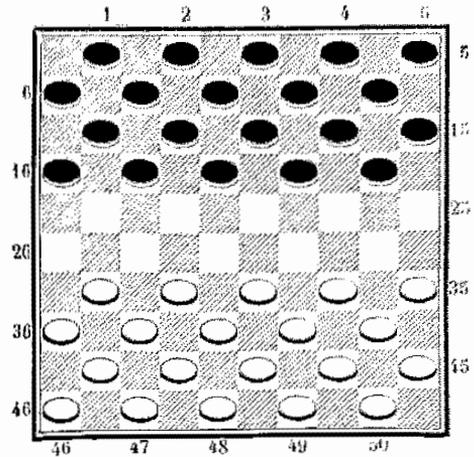
Prenez part à nos Concours

PARTIES DE DAMES ANALYSÉES

Notation du Damier



Position des pions au début de la partie



Les chiffres qui entourent les diagrammes indiquent le numéro de la case qui leur fait face. Nous renvoyons pour les explications complémentaires à la page intitulée « *Comment il faut lire nos parties analysées.* » Enfin, pour donner toutes facilités aux amateurs du jeu de dames, nous avons fait imprimer des damiers numérotés que nous enverrons contre cinquante centimes en timbres-poste.

Huitième Partie du Match Molimard-de Haas

Blancs

J. de Haas

1. 34 — 29
2. 32 — 28
3. 37 : 28
4. 42 — 37
5. 40 — 34
6. 28 : 17
7. 47 — 42
8. 37 — 32
9. 32 — 27

Noirs

Dr A. Molimard

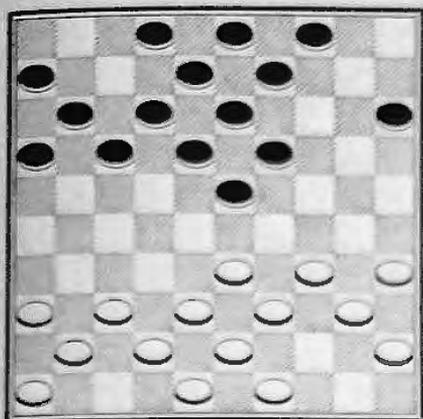
- 19 — 23
- 23 : 32
- 14 — 19
- 19 — 24
- 17 — 22
- 11 : 22
- 6 — 11
- 1 — 6

marchand de bois (qui présente des avantages autrement considérables) les cases 25 et 26 n'étant pas occupées.

- 9.
- 20 — 25
10. 29 : 20
- 25 : 14
11. 45 — 40
- 14 — 19
12. 50 — 45
- 10 — 14
13. 34 — 30
- 11 — 17
14. 31 — 26
- 22 : 31
15. 26 : 37
- 7 — 11
16. 39 — 34
- 5 — 10
17. 44 — 39
- 19 — 23
18. 30 — 25
- 14 — 19
19. 34 — 30
- 10 — 14
20. 30 — 24
- 19 : 30
21. 25 : 34
- 14 — 19

Il est à remarquer que les Blancs, qui prennent par ce coup une position analogue aux Noirs, n'ont ici — pas plus que les noirs d'ailleurs — la véritable position du

Prenez part à nos Concours



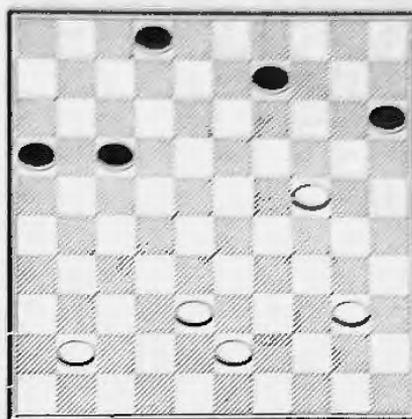
22.	35 — 30	9 — 14
23.	30 — 25	17 — 21
24.	37 — 32	11 — 17
25.	42 — 37	21 — 26
26.	34 — 30	17 — 21
27.	30 — 24	19 : 30
28.	25 : 34	21 — 27
29.	32 : 21	26 : 17
30.	37 — 32	13 — 19
31.	41 — 37	8 — 13
32.	46 — 41	17 — 21
33.	32 — 27	21 : 32
34.	38 : 27	6 — 11
35.	43 — 38	11 — 17
36.	49 — 43	3 — 8
37.	37 — 31	17 — 22
38.	31 — 26	22 : 31
39.	36 : 27	12 — 17

Les Noirs profitent de ce que les Blancs ne sont pas encore formés pour sortir ce pion.

40.	48 — 42	8 — 12
41.	42 — 37	17 — 22
42.	37 — 32	22 : 31
43.	26 : 37	12 — 17
44.	34 — 29	23 : 34
45.	40 : 29	19 — 23
46.	39 — 34	14 — 20
47.	45 — 40	4 — 9
48.	32 — 28	23 : 32
49.	37 : 28	17 — 22
50.	28 — 17	18 — 23
51.	29 : 18	13 : 11
52.	34 — 30	

Ce coup est très bien joué et va exiger des Noirs un jeu très correct.

52.		11 — 17
53.	30 — 24	20 : 29
54.	33 : 24	



54.		17 — 22
-----	--	---------

Les noirs ont parfaitement raison de ne pas empêcher le pion 24 d'avancer à 19 en jouant 9-13. Ils se mettaient par là dans une grande infériorité, alors qu'ils ont le pionnage en arrière par 9-14 et la possibilité de manœuvrer le pion 2 à la rencontre du pion 24 pour en préparer l'attaque à l'occasion.

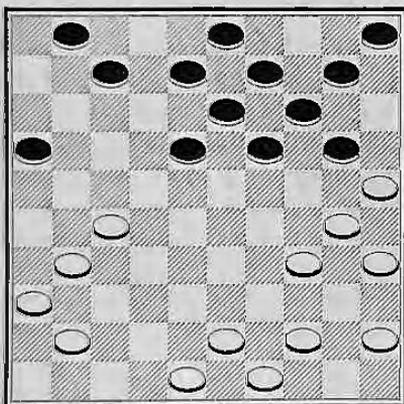
55.	38 — 33	16 — 21
56.	43 — 38	2 — 8
57.	40 — 34	8 — 13
58.	34 — 29	13 — 18
59.	38 — 32	9 — 14
60.	41 — 36	22 — 27
61.	32 — 28	21 — 26
62.	28 — 23	18 — 22
62.	33 — 28	22 : 33
64.	29 : 38	Remise



Prenez part à nos Concours

Neuvième et Dixième Parties du Match Molimard - De Haas

Blancs		Noirs	
M. Molimard		M. de Haas	
1.	34 - 30	17 - 22	
2.	30 - 25	19 - 23	
3.	39 - 34	13 - 19	
4.	44 - 39	9 - 13	
5.	32 - 28	23 : 32	
6.	37 : 17	11 : 22	
7.	41 - 37	4 - 9	
8.	50 - 44	6 - 11	
9.	37 - 22	11 - 17	
10.	32 - 27	17 - 21	
11.	46 - 41	21 : 32	
12.	38 : 27	12 - 17	
13.	42 - 38	7 - 12	
14.	47 - 42	2 - 7	
15.	34 - 30	17 - 21	
16.	40 - 34	21 : 32	
17.	38 : 27	20 - 24	
18.	33 - 29	24 : 33	
19.	39 : 17	12 : 32	
20.	42 - 38	15 - 20	
21.	38 : 27		



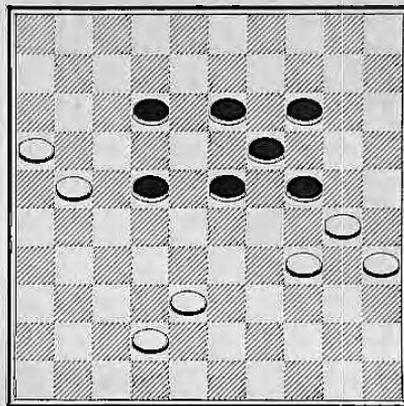
21 19 - 24

Il semble au premier abord qu'il était meilleur de jouer 20 - 24 et de ne pas faire ce pionnage. Mais la droite des noirs est très affaiblie et les mouvements des noirs se trouvaient restreints de ce côté par 20 - 24.

22.	30 : 19	14 : 23
23.	25 : 14	10 : 19
24.	41 - 37	8 - 12
25.	31 - 26	5 - 10
26.	37 - 31	10 - 14
27.	44 - 39	14 - 20
28.	34 - 30	20 - 24
29.	45 - 40	9 - 14
30.	39 - 33	1 - 6
31.	40 - 34	7 - 11
32.	43 - 38	3 - 8
33.	49 - 43	11 - 17

34.	27 - 21	16 : 27
35.	31 : 11	6 : 17
36.	48 - 42	17 - 22
37.	33 - 28	23 : 32
Les Blancs exécutent ici un pionnage élégant.		
38.	38 : 27	22 : 31
39.	36 : 27	12 - 17
40.	27 - 21	8 - 12
41.	43 - 38	18 - 23
42.	21 - 16	17 - 22
43.	16 - 11	

Les Blancs se prêtent ici à la finesse qu'ont préparée les Noirs. Rien n'empêchait de jouer 26 - 21.



43. 12 - 17

44. 34 - 29

Ce coup n'était nullement obligatoire.

On pouvait jouer :

11 - 7 26 : 28 42 - 38

et si 17 - 21 23 : 43 43 : 32

7 - 2 avec Remise facile.

44. 23 : 25

45. 11 - 7 24 - 29

46. 7 - 2

Il est évident que 7 - 1 faisait perdre la dame par 29 - 33 suivi de 43 - 48.

46. 14 - 20

47. 2 - 16 19 - 24

48. 16 - 7 29 - 33

49. 38 : 29 24 : 33

50. 7 - 34 20 - 24

51. 34 - 1

Sur 34 - 48 qui paraissait indiqué ici 25 - 30 suivi de 24 - 30 et 22 : 33 faisait perdre les Blancs sur le coup.

51. 22 - 28

52. 1 - 34 28 - 32

53. 34 - 43

Remise

Prenez part à nos Concours

Blancs
M. de Haas

- 1. 34 - 29
- 2. 40 - 34
- 3. 45 - 40
- 4. 50 - 45
- 5. 32 - 28
- 6. 37 - 28
- 7. 41 : 32
- 8. 46 : 41
- 9. 41 - 37
- 10. 37 - 31
- 11. 32 - 27
- 12. 42 : 31
- 13. 38 - 32
- 14. 43 - 38
- 15. 29 : 20
- 16. 49 - 43
- 17. 47 - 42
- 18. 42 - 37
- 19. 48 - 42
- 20. 28 : 19

Noirs
M. Molimard

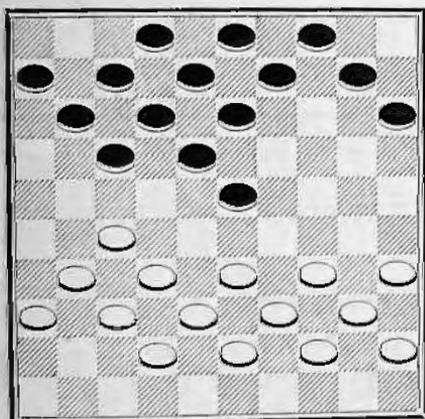
- 17 - 21
- 21 - 26
- 19 - 23
- 11 - 17
- 23 : 32
- 26 : 37
- 6 : 11
- 1 : 6
- 16 - 21
- 21 - 26
- 26 : 37
- 20 - 25
- 14 - 20
- 20 - 24
- 25 : 14
- 14 - 19
- 10 - 14
- 5 - 10
- 19 - 23
- 14 : 23

Ce coup nous paraît plutôt faible. Il était préférable de ne pas occuper cette case pour le moment.

- 34. 13 - 19
- 33. 44 - 40
- 19 - 23

Ce coup est très bien joué. Il donne les coups aux blancs.

- 36. 31 - 27
- 37. 27 - 21
- 38. 32 - 27
- 39. 36 : 27
- 40. 27 - 22
- 41. 21 : 32
- 42. 39 - 34
- 43. 34 - 30
- 44. 30 - 25
- 45. 25 : 14
- 46. 40 - 34
- 47. 34 - 30
- 48. 33 : 24
- 49. 30 - 25
- 50. 35 - 30
- 51. 45 - 40
- 8 - 12
- 17 - 22
- 22 - 31
- 6 - 11
- 18 : 27
- 11 - 17
- 2 - 8
- 13 - 19
- 8 - 13
- 19 : 10
- 10 - 14
- 24 - 29
- 14 - 20
- 20 : 29
- 13 - 19
- 15 - 20



21. 31 - 26

Les Noirs ont ici un léger avantage.

- | | |
|-----|---------|
| 21. | 11 - 16 |
| 22. | 16 - 27 |
| 23. | 10 - 14 |
| 24. | 14 - 19 |
| 25. | 9 - 14 |
| 26. | 4 - 9 |
| 27. | 14 - 20 |
| 28. | 19 - 24 |
| 29. | 9 : 20 |
| 30. | 23 : 34 |
| 31. | 13 : 24 |
| 32. | 8 - 13 |
| 33. | 3 - 8 |
| 34. | 40 - 35 |

Très bon pionnage qui empêche les Blancs de forcer les coups des Noirs. Les Blancs répondaient à 42 - 48 par 32 - 28 suivi de 30 - 24.

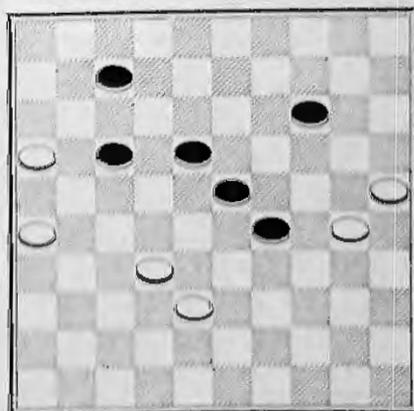
- 52. 25 : 14
- 53. 30 - 25
- 54. 40 - 35
- 19 : 10
- 12 - 18

Ce coup est forcé.

54. 10 - 14

Le pionnage par 29 - 33 suivi de 23 : 34 donnait les plus grandes chances de gain. Les Noirs tenant la ligne du tric-trac et passant sans difficulté tous leurs pions à dame.

55. 35 - 30



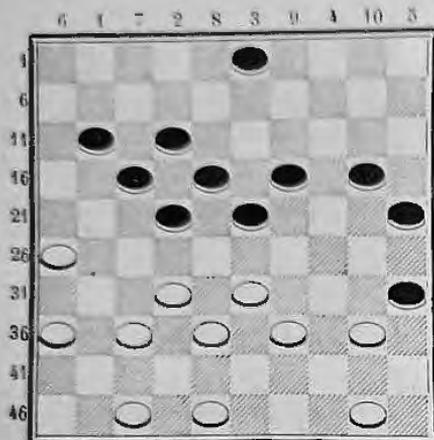
Prenez part à nos Concours

55.	18 - 22
18 - 22 donnait infiniment plus de chances de gain.	
56.	26 - 21
57.	32 - 27
58.	16 - 11
59.	11 - 6

60.	21 : 12	18 : 7
61.	30 - 24	29 : 20
62.	6 - 1	7 - 11
63.	1 : 15	36 - 41
64.	25 - 20	14 : 25
65.	15 : 10	

Remise

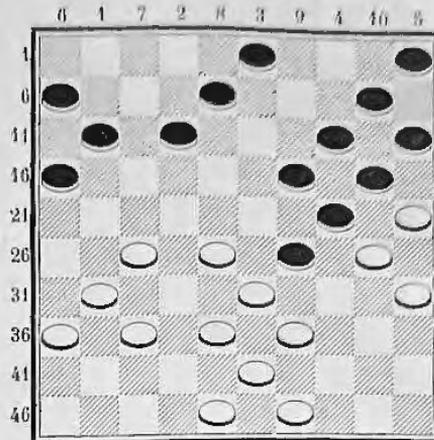
COUPS PRATIQUES



Coup pratique par M. Vivès.

Solution : 48 - 43 32 - 27 26 : 21
35 : 44 22 : 42 17 : 26

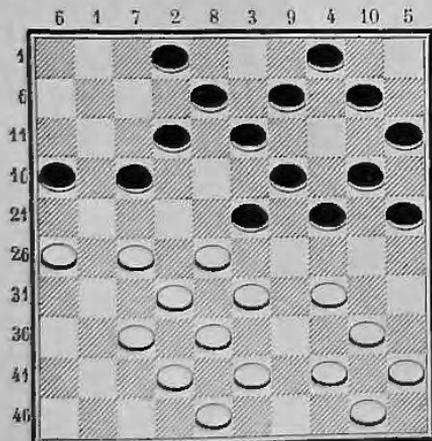
36 : 31 38 : 32 33 : 15 47 : 16 gagne
26 : 37 37 : 28 44 : 33



Coup de dame par M. Vivès à M. Cabanis.

Solution : 28 - 23 30 : 19
19 : 28 forcé 14 : 23

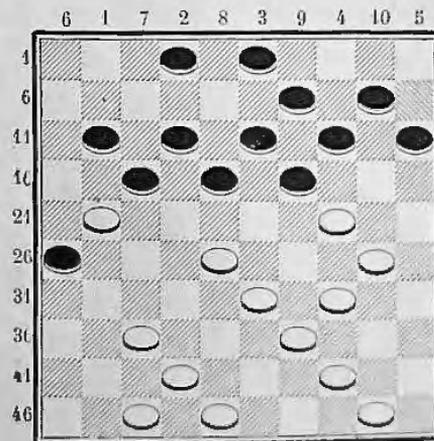
25 : 14 33 : 2 gagne.
10 : 19



Coup pratique par M. Vivès.

Solution : 34 - 30 44 - 39 27 - 21
24 : 35 forcé 35 : 44 16 : 27

32 : 21 33 - 28 42 - 37 37 : 7 21 : 5
23 : 41 44 : 22 41 : 32 2 : 12



Coup pratique par M. Vivès.

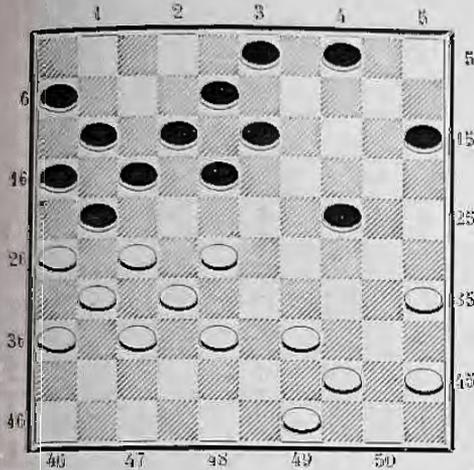
Solution : 37 - 31 42 : 31 46 - 41
26 : 37 17 : 37 37 : 46

33 - 29 30 - 25 25 - 20 30 : 6 44 : 33
40 : 23 19 : 30 15 : 33 30 : 39

Prenez part à nos Concours

Trois Jolis Coups de Marius Fabre

Le jeune caporal de Verdun nous envoie ces charmantes compositions que goûteront certainement nos lecteurs.

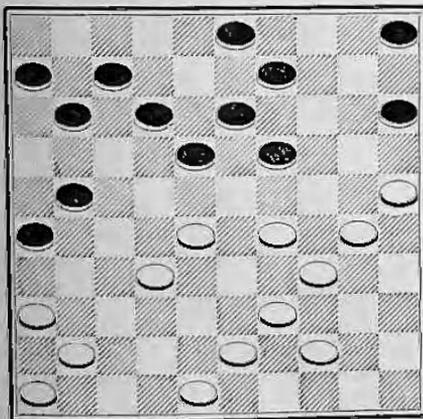


Solution : 35 - 30 28 - 22 32 : 23

24 : 35 17 : 28 21 : 34

23 - 19 44 - 40 49 : 20 26 - 21 31 : 2

13 : 24 35 : 44 15 : 24 16 : 27

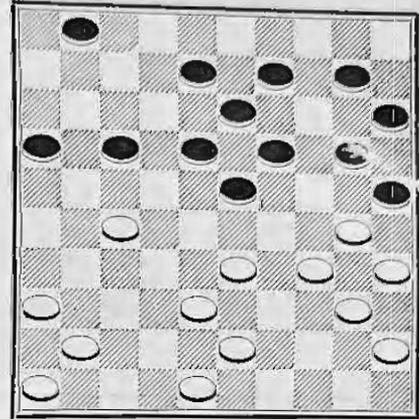


Solution : 30 - 24 32 - 27 25 - 20

19 : 30 21 : 23 15 : 33

39 : 17 43 - 38 38 - 33 36 - 31 44 : 4

39 : 50 11 : 22 50 : 28 26 : 37



Solution : 27 - 21 33 - 28 43 - 39

16 : 27 A 23 : 32 32 : 43

30 - 24 35 : 24 34 : 5 40 : 29

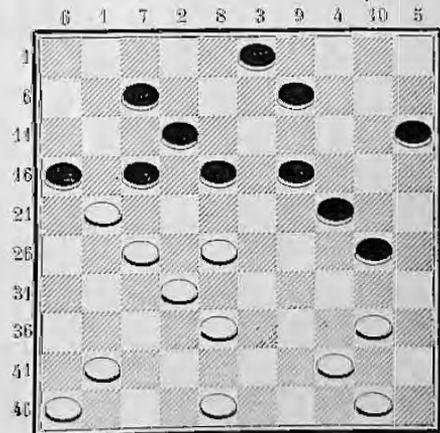
19 : 30 20 : 29 43 : 34

30 - 24 35 - 30 40 : 29

A si 17 : 26 19 : 28 25 : 34 23 : 34

36 - 31 41 : 5

26 : 37



Coup pratique par M. Vivès.

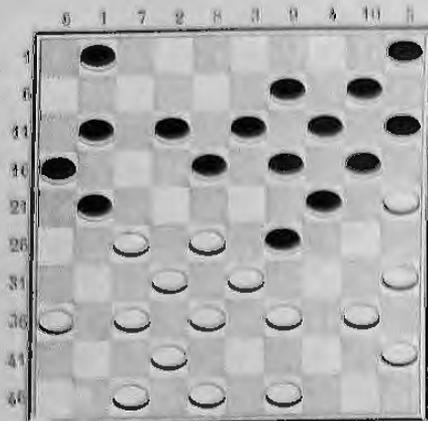
Solution : 27 - 22 28 - 23 21 : 32

18 : 27 19 : 37 37 : 28

40 - 34 44 : 2

30 : 39

Prenez part à nos Concours



M. G. Chevalier à M. Gervais.

Solution : 35 - 30 33 : 24 37 : 8
 24 : 44 44 : 31 13 : 2 A B

24 : 2

8 - 3

A si 20 : 29

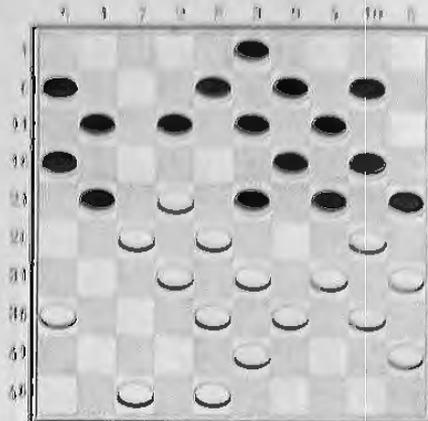
8 : 19

25 : 3

B si 19 : 30

14 : 23

gagne.



Dans la position de ce diagramme, M. Chevalier, qui avait les Noirs, (Blancs Docteur Robert), a signalé que son adversaire pouvait jouer 48-42 sans crainte, tendant ici un piège assez caché en effet :

48 - 42 34 : 23 39 : 30 22 : 14

Si 23 - 29 25 : 34 11 - 17 16 : 7

27 : 16 16 : 18 28 : 47 30 : 19 38 - 33

7 - 11 13 : 22 19 : 28 14 : 23 28 : 39

40 - 34 35 : 2

39 : 30

gagne.

GRAND CONCOURS D'ÉCHECS

Dernière Heure. — Le grand congrès de la « British Chess Federation » est l'occasion à ce moment de deux tournois, dont un pour le championnat d'Angleterre. Dans ce dernier, qui est à la veille de se terminer, la situation des compétiteurs est celle-ci, dans l'ordre : Yates, 9 points ; Saunders, 6 points 1/2 ; Gibson, 6 points ; W. H. Gunston, 3 points 1/2 ; Révérend F. Hamond, 3 points. Ainsi que l'on peut s'en rendre compte, Yates laisse loin derrière lui tous ses concurrents.

Dans le « Major Open Tournament », MM. E. Middleton Junior, 8 points ; Mackenzie et Muller, 7 points ; A. J. Maas, 5 p. 1/2 ; M. Kirk, 4 points, etc.

DAMIER FRANÇAIS. — CONCOURS. — Plusieurs concurrents nous ont demandé quelles règles on appliquerait dans ce tournoi. Il est évident que ce sont celles qui ont été votées par les assemblées générales du Damier Français, et auxquelles le Comité de cette Société a le devoir strict de se conformer. C'est une situation dont nous ne saurions trop nous féliciter. Nous rappelons qu'elles comprennent la suppression du soufflage et la remise acquise en cas de trois dames contre une après dix coups joués pour le possesseur des trois dames. Il va sans dire que le principe *pion touché pion joué*, base essentielle du jeu, ne subira aucune atteinte.

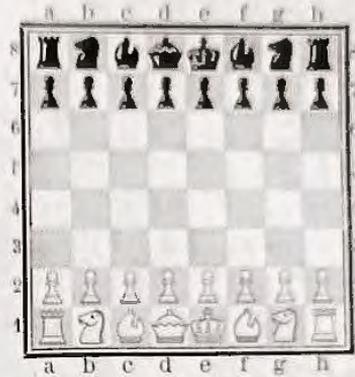
Prenez part à nos Concours

PARTIES D'ÉCHECS ANALYSÉES

Notation de l'Échiquier

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	a8	b8	c8	d8	e8	f8	g8	h8	8
7	a7	b7	c7	d7	e7	f7	g7	h7	7
6	a6	b6	c6	d6	e6	f6	g6	h6	6
5	a5	b5	c5	d5	e5	f5	g5	h5	5
4	a4	b4	c4	d4	e4	f4	g4	h4	4
3	a3	b3	c3	d3	e3	f3	g3	h3	3
2	a2	b2	c2	d2	e2	f2	g2	h2	2
1	a1	b1	c1	d1	e1	f1	g1	h1	1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

Position des pièces au début de la partie



Chaque lettre désigne la rangée verticale en face de laquelle elle se trouve. Les chiffres désignent les rangées horizontales en face desquelles ils se trouvent. Pour les explications complémentaires, nous renvoyons à la page intitulée : « Comment il faut lire nos parties analysées. » Pour donner toutes facilités aux amateurs d'échecs, nous avons fait imprimer des échiquiers numérotés que nous enverrons contre cinquante centimes en timbres-poste.

Quatre Parties du Tournoi actuellement en Cours à Scheveningen (Hollande)

Partie Viennoise

Blancs

Loman

1. e 2 — e 4
2. b 1 — c 3
3. f 2 — f 4
4. f 4 — e 5
5. g 1 — f 3

Noirs

Schelthout

- e 7 — e 5
- g 8 — f 6
- d 7 — d 5
- f 6 — e 4
- c 8 — g 4

f 8 — e 7 suivi rapidement du roque donnait un beau jeu aux noirs. Sur la réponse d 1 — e 2, on jouait e 4 : c 3 avec un bon développement et la continuation de f 7 — f 6 possible après avoir roqué.

6. d 1 — e 2

7. b 2 : c 3

8. e 2 — f 2

9. d 2 — d 4

10. f 2 — f 3

11. f 1 — d 3

12. Roque.

13. c 1 — h 6

14. f 3 — g 3

15. h 6 : f 8

16. d 3 : f 5

17. f 1 : f 5 †

18. e 5 — e 6

e 4 : c 3

c 7 — c 6

f 8 — e 7

g 4 : f 3

b 8 — d 7

Roque.

d 7 — b 6

f 7 — f 5

g 7 — g 6

g 8 : f 8

g 6 : f 5

f 8 — e 8

Les noirs abandonnent.

(Tirée du Field).

Prenez part à nos Concours

Deuxième Partie. Gambit de la Dame refusé

Blancs	Noirs
M. Miéscs	M. Breyer
1. d2 — d4	d7 — d5
2. c2 — c4	e7 — e6
3. b1 — c3	e7 — e5
4. e2 — e3	e5 : d4
5. e3 : d4	g8 — f6
6. g1 — f3	f8 — b4
7. d1 — b3	

Coup faible dont les Blancs ne se relèveront pas. Cette partie a été vigoureusement menée par Breyer,

7.	d8 — e7†
8. c1 — e3	Roque
9. f1 — d3	d5 : c4
10. d3 : c4	b7 — b5

11. c4 — d3	f6 — d5
12. f3 — e5	b4 — c3†
13. b2 : c3	d5 — e3
13. f2 : e3	b8 — d7
15. Roque	d7 — e5
16. d4 : e5	e7 : e5
17. f1 — f3	g7 — g6
18. a1 — f1	c8 — e6
19. b3 — c2	f8 — d8
20. a2 — a3	c5 — d4
21. d3 — e2	d6 : a3
22. f3 — f6	b5 — b4
23. c3 : b4	a3 : e3†
24. f1 — f2	d8 — d2
25. f6 — f3	g3 : f2†

Les Blancs abandonnent.

Tirée du « Field ».

Troisième Partie. — Gambit Danois

Blancs	Noirs
M. Englund	M. Janowsky
1. e2 — e4	e7 — e5
2. d2 — d4	e5 : d4
3. c2 — c3	d4 — d3
4. g1 — f3	f8 — c7
5. c1 — g5	g8 — f6
6. f1 : d3	

Sur e4 — e5	e1 : f2
c5 : f2†	f6 — e4† etc.

6.	d7 — d6
7. b1 — d2	b8 — c6
8. b2 — b4	e5 — b6
7. a2 — a4	a7 — a6
10. d2 — c4	c8 — g4
11. c4 : b6	

Les cas sont très rares où il est permis d'avancer ainsi les pions, ce qui affaiblit la position. Ici, cela se justifie, puisque les pions Noirs se trouvent également affaiblis, avec un pion doublé et un isolé. Mais ayant à choisir entre plusieurs variantes, les blancs choisissent la moins bonne.

11.	c7 : b6
12. d3 — e2	h7 — h6
13. g5 — f6	d8 — f6
13. a1 — c1	Roque
15. Roque	

Il fallait jouer ici f3 — d4, qui donnait une bonne partie.

15.	f8 — e8
16. d1 — d5	f6 — f4

Au premier abord, il semble impossible de constater l'avantage de position des Noirs. Il existe cependant, mais il n'apparaît réellement qu'après le premier coup de la combinaison de fin de partie de Janowsky: f6 — f4.

17. b4 — b5	a6 : b5
18. a4 : b5	c6 — a5
19. c1 — e1	a8 — c8
20. h2 — h3	g4 : f3
21. e2 : f3	c8 : c3
22. e1 — d1	e8 — e5
23. d5 : d6	c3 : f3
24. d6 : f6	f3 : h3

Une charmante fin.

Tirée du « Field ».

Prenez part à nos Concours

Quatrième Partie. — Partie des deux Cavaliers

Blancs	Noirs
V. Forest	Yates
1. e 2 — e 4	o 7 — o 5
2. g 1 — f 3	b 8 — c 6
3. f 1 — c 4	g 8 — f 6
4. f 3 — g 5	d 7 — d 5
5. e 4 : d 5	c 6 — a 5
6. d 2 — d 3	a 5 : c 4
7. d 3 : c 4	h 7 — h 6
8. g 5 — f 3	e 5 — o 4
9. f 3 — d 4	c 8 — g 4
10. f 2 — f 3	

10.		e 4 — f 3
11.	d 4 : f 3	f 8 — c 5
12.	d 1 — e 2 †	e 8 — f 8
13.	c 1 — c 3	d 8 — o 7
14.	o 3 : c 5	e 7 : c 5
15.	e 2 — d 3	a 8 — e 8 †
16.	o 1 — f 1	e 8 — o 3
17.	h 2 — b 4	c 5 — o 7
18.	d 3 — d 2	g 4 : f 3
19.	g 2 : f 3	o 3 : f 3 †
20.	f 1 — g 2	o 7 — e 4
21.	g 2 — g 1	o 4 — g 4 †

Ce coup est faible. Yates va le démontrer rapidement. Le coup était ici : d 4 — o 2.

Les Blancs abandonnent.

Tirée du « Field ».

SOLUTIONS

N° 280. —	37 - 31	42 : 31	31 - 27	32 - 27	50 : 19	33 : 2	gagne.			
	26 : 37 A	35 : 44	22 : 31	21 : 31	14 : 32					
			31 - 27	32 - 27	etc.					
	A si 35 : 44		22 : 31							
N° 281. —	39 - 34	33 - 29	29 : 7	21 : 3	3 : 4 gagne.					
	30 : 50	50 : 33	19 : 37	1 : 12						
N° 282. —	28 - 22	27 - 22	32 - 18	28 : 30	33 : 4	22 - 17	4 : 1 gagne			
	19 : 26	12 : 23	46 : 29	25 : 43	26 : 37	11 : 22				
N° 283. —	37 - 32	48 - 43	29 - 21	26 - 21	39 - 33	47 - 41	41 : 3	16 : 20		
	28 : 37	37 : 48	23 : 49	17 : 37	48 : 28	43 : 21	19 : 30	25 : 14		
			3 : 1		gagne.					
N° 284. —	24 - 20	18 - 12	27 - 21	21 : 5	5 : 12 gagne					
	35 : 44	7 : 29	14 : 43	25 : 14						
N° 285. —	33 - 29	39 : 28	42 - 38	43 - 38	32 - 28	36 : 47	48 - 42	10 - 35		
	24 : 33	22 : 33	33 : 42	42 : 33	23 : 41	26 : 37	37 : 48	43 : 30		
			35 : 4		gagne.					
N° 286. —	28 - 23	39 - 31	29 - 24	43 - 39	45 - 40	38 - 31	32 : 3	2 : 16 gagne.		
	19 : 28	30 : 50	20 : 29	50 : 33	35 : 41	33 : 22	16 : 17			
N° 287. —	37 - 31	33 : 44	35 - 39	28 - 23	23 : 3	3 : 2 gagne.				
	26 : 39	36 : 47	47 : 50	24 : 41	17 : 28					
N° 288. —	40 - 34	39 - 39	38 - 33	37 - 32	50 - 41	42 - 38	31 : 42			
	29 : 40	28 : 39	39 : 28	28 : 37	40 : 49	49 : 31	22 : 31			
			26 : 10	25 : 1	1 : 20 gagne.					
	ad libitum									
N° 289. —	35 - 30	48 - 42	46 - 41	37 - 32	32 - 28	30 - 21	34 : 3	3 : 12		
	6 : 17	38 : 36	36 : 47	47 : 15	22 : 33	15 : 29	45 : 31			
			gagne							

Prenez part à nos Concours

RÉSULTATS DU CONCOURS N° 4

Nombre de réponses : 26

1^{er} PRIX

M. Marcel Tortel, qui gagne une douzaine de cuillères métal blanc argenté 18 grammes dans un bel écrin,

2^e PRIX

M. Wolfcarius, qui gagne une montre métal blanc, mouvement à ancre.

3^e PRIX

M. Gaston Coladan, qui gagne un rasoir de marque à lame démontable.

4^e ET 5^e PRIX

MM. Louis Sestier fils et Marius Juvenon, qui gagnent un canif ivoire trois lames et une lime.

6^e ET 7^e PRIX

MM. Labouret et G. Coillot, qui gagnent un porte-billets avec poche secrète.

8^e, 9^e ET 10^e PRIX

MM. G. Richard, Thibault et Duquenhem, qui gagnent un porte-monnaie en maroquin véritable.

Un tirage au sort a été nécessaire pour l'attribution des 1^{er}, 3^e, 5^e, 8^e et 10^e prix, les concurrents ayant indiqué un nombre de réponses présentant un écart identique.

MENTIONS

MM. Chastaingt, G. Fabre, Ch. Ronin, A. Maximin, G. Détrez, Marius Berretta, Marius Thomas, Dupuis, Le Roux, Georges Fave, Ch. Naudet, Giraud, Meaudre, L. Mairesse, Paul-A. Fahrni.

PETITE CORRESPONDANCE

M. Marius Thomas. — Vous avez oublié d'indiquer le nombre de réponses pour le concours n° 4.

M. Coillot. — Sommes très touchés de votre petite carte. Quant à la lettre non affranchie, nous avons donné des ordres formels pour que toute lettre non affranchie soit impitoyablement refusée. Néanmoins, dans le cas du retour de cette lettre intacte et cette fois affranchie, nous considérons qu'elle est datée de son premier envoi au point de vue des règlements de nos concours. C'est ainsi qu'il a été procédé pour la vôtre.

M. Maximin. — Dans les fins de parties, il faut envisager la meilleure réponse des noirs et non pas des coups faux qui favorisent un piège des Blancs. Dans les fins de parties comme dans les problèmes, le gain est absolument forcé. Quelles que soient les réponses des Noirs aux coups joués par les Blancs, il y a des mouvements gagnants pour les Blancs.

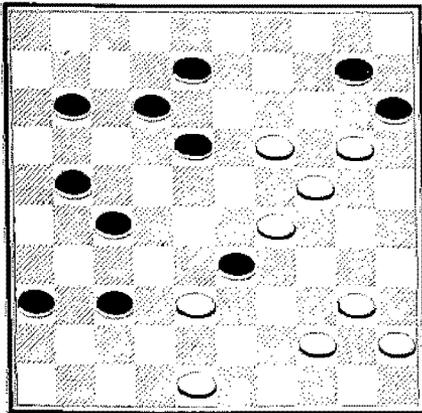
M. Giraud. — C'est avec beaucoup de plaisir que nous avons lu votre charmante lettre. Il nous est extrêmement agréable de constater que nos efforts pour donner satisfaction à nos abonnés et aux lecteurs qui prennent part à nos concours ne sont pas vains.

Prenez part à nos Concours

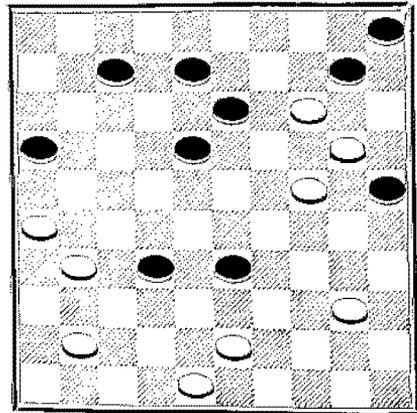
PROBLÈMES

Avis Important

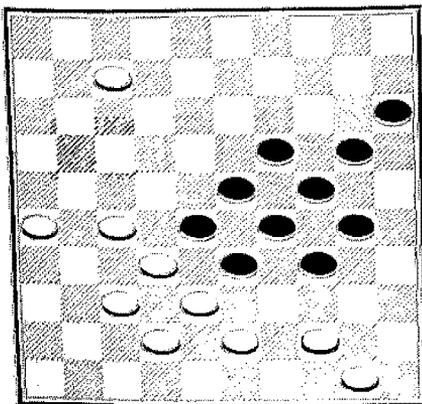
Dans tous nos problèmes et fins de parties, les Blancs jouent, commencent et gagnent par une suite de coups ou de prises absolument forcées, amenant une position ne laissant aucune ressource aux Noirs. Les Blancs se dirigent toujours vers le haut, les Noirs vers la base des diagrammes. Les Noirs peuvent damer aux cases 46, 47, 48, 49 et 50 les Blancs aux cases 1, 2, 3, 4 et 5. Les solutions doivent être rédigées exactement dans la forme où elles sont publiées par nous, avec indication des coups des Noirs, des prises, des variantes. Toute solution incomplète ou ne se conformant pas strictement aux indications ci-dessus sera considérée comme nulle. Les solutions doivent nous parvenir au plus tard le **1^{er} Octobre** prochain. De nombreux prix, tous de grande valeur, récompenseront les meilleurs solutionnistes. Nous resterons malgré tout fidèle à notre ligne de conduite, en ne publiant que des problèmes pratiques préparant les amateurs à faire brillamment la partie.



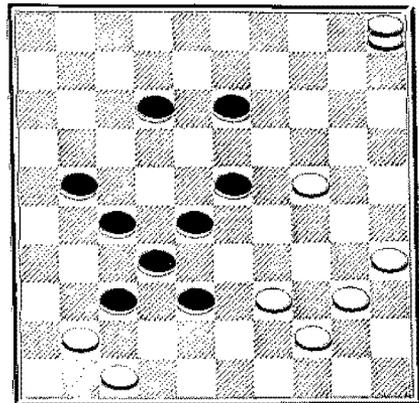
N° 300. — Problème par M. A. Meaudre



N° 302. — Problème par M. A. Meaudre



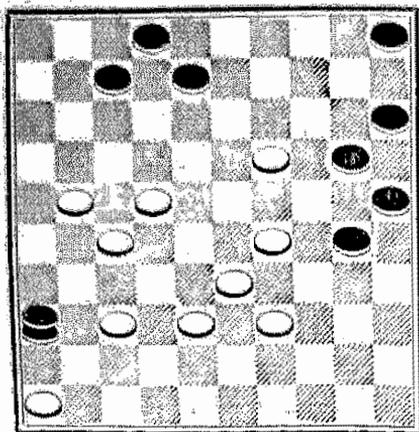
N° 301. — Problème par M. Planchat



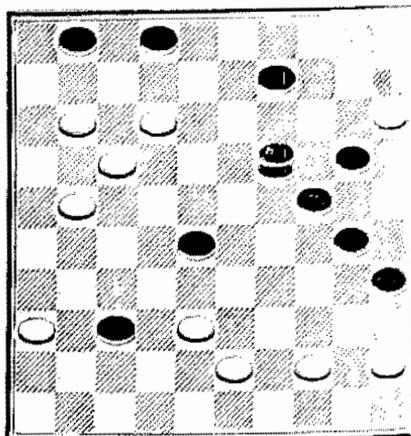
N° 303. — Problème par M. Planchat

Prenez part à nos Concours

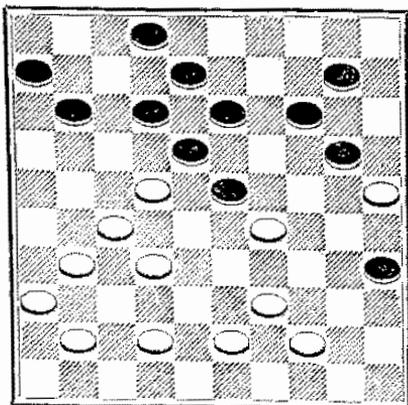
PROBLÈMES (suite)



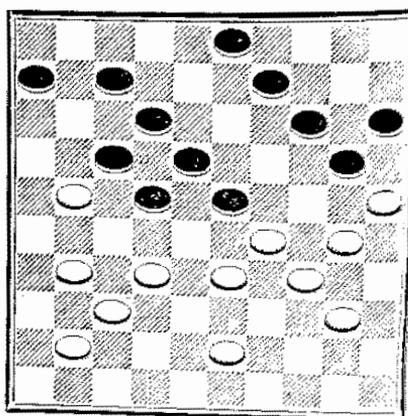
N° 304. — Problème par M. J. Dentroux



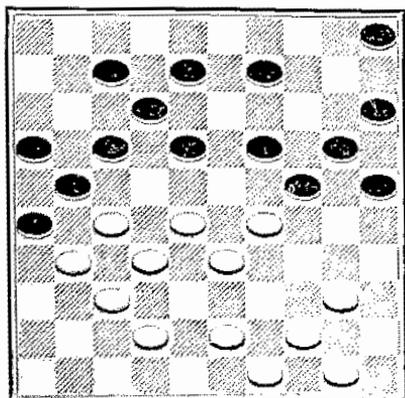
N° 307. Problème par M. Baptiste Moreau



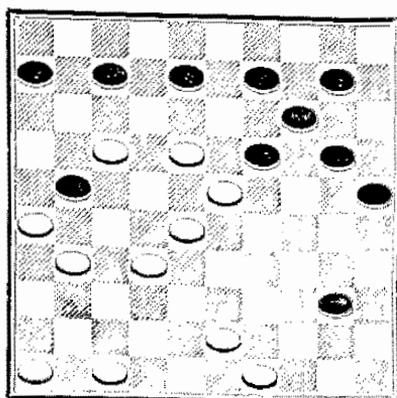
N° 305. — Problème par M. P. C. Kat



N° 308. — Problème par M. Rijn



N° 306. — Problème par M. Meaudra



N° 309. — Problème par M. P. C. Kat

Pren^z part à nos Concours