

LE DAMIER

N. B. — Les manuscrits non insérés ne sont pas rendus. Notre correspondance devenant de jour en jour plus importante, nous ne tiendrons compte que des lettres contenant un timbre pour la réponse. Ajoutons que nous serons toujours à la disposition de nos lecteurs pour tous les renseignements dont ils pourraient avoir besoin.

Cette Revue étant, avant tout, un organe de propagande et de diffusion du Jeu de Dames, nous prions instamment nos abonnés de nous indiquer toutes les personnes susceptibles de s'y intéresser, afin que nous puissions leur en envoyer un spécimen. Le nombre des amateurs qui ignorent qu'il parait un journal traitant du jeu qui les passionne, est incalculable.

Damier Français. — Le concours, en ce qui concerne la seconde division, n'est pas encore terminé. Toutefois, M. Buot a une telle avance sur les autres concurrents qu'il est assuré de la première place. Nous prions MM. Renault et Laurent de se montrer un peu plus assidus aux réunions, de façon à terminer sous peu les quelques parties qu'ils ont encore à disputer.

Le vendredi, 14 courant, a commencé le Championnat de Paris. Le règlement est sensiblement le même que l'année dernière. Toutefois, le concours est exclusivement réservé aux membres du D. F., faisant partie de la division de Championnat. L'enjeu du défi, qui pourra être porté par tout joueur (même ne faisant pas partie du D. F.) au champion, est fixé à 25 francs. Les prix sont les suivants : 1^{er} prix, 125 fr. ; 2^{me} prix, 75 fr. ; 3^{me} prix, 40 fr. ; 4^{me} prix, 20 fr. Sont inscrits : MM. Bizot, Chardonnet, Fabre, Serf, Sonier, Woldouby.

Nécrologie. — M. Dumont, l'un de nos membres les plus dévoués, ancien vice-président de notre Association, vient d'avoir la douleur de perdre sa fille âgée de douze ans. Rien ne faisait prévoir cette fin prématurée. Au nom du *Damier Français* et en notre nom personnel, nous prions Monsieur et Madame Dumont, si cruellement éprouvés par ce malheur, de croire à nos meilleurs sentiments de condoléance.

Marseille. — Le grand concours d'hiver du Damier Phocéén est complètement terminé. Nous publions ci-dessous les noms des principaux lauréats :

Championnat. — MM. Garoute, premier, 14 points ; Jauffret, deuxième, 13 points ; Giroux, troisième, 12 points ; Revertégat, quatrième, 11 points.

Handicap. — MM. Durbec, premier, 47 points ; Félix, deuxième, 46 points ; L. Romani, troisième, 45 points ; Blache, quatrième, 43 points ; Mucin, cinquième, 42 points ; Agnés, sixième, 40 points ; Belliat, septième, 39 points ; Boselli, huitième, 38 points.

Match Weiss-Hoogland. — Les 5, 6, 7, 8 et 9 avril a eu lieu, à raison de deux parties par jour, un match entre M. Weiss, de Paris, et M. Hoogland, d'Utrecht, au siège de l'Utrechtsch Dam-Genootschap. M. Weiss, champion du monde, jouait ce titre contre la somme de trois cents francs. Les parties étaient disputées, au chronomètre, à raison de vingt-cinq coups à l'heure. Elles ont été relativement rapides. Elles ont duré, en moyenne, deux heures et demie. La Société d'Utrecht nous avait fait l'honneur de solliciter notre approbation (1) personnellement des clauses et conditions techniques de ce match.

La lutte a été très chaude, surtout au début. Les cinq premières parties, la septième et la huitième ont été nulles ; les sixième et neuvième gagnées par M. Weiss, et la dixième gagnée par M. Hoogland. De l'avis de M. Weiss, M. Hoogland, qui est tout jeune — il a dix-neuf ans — est de toute première force.

M. Weiss a été, à Utrecht, l'objet d'une réception triomphale. Le match avait pris les proportions d'un événement considérable. Les murs de la ville étaient couverts d'affiches multicolores, annonçant la fameuse rencontre. Au nom des damistes français, nous remercions la Société d'Utrecht de l'accueil fait à notre compatriote. Cette Société s'est imposé un sacrifice très lourd, qui n'aura pas été inutile : il a permis de mettre en lumière le talent du jeune Hollandais.

Nous publierons intégralement, et dans l'ordre, toutes les parties de ce match. On trouvera plus loin la première partie copieusement analysée et illustrée de nombreux diagrammes. On verra combien elle est riche en combinaisons.

(1) Une protestation contre l'approbation d'une autre personne a suscité une polémique très violente, à laquelle nous sommes surpris qu'on ait cru devoir mêler notre nom. Fidèle à la ligne de conduite que nous nous sommes tracée, à la tête de cette Revue, nous nous tiendrons à l'écart de ces discussions sans courtoisie. Nous préférons nous appliquer, comme par le passé, à faire aimer le Jeu de Dames, à le rendre de plus en plus populaire. Les félicitations très vives que nous recevons, en grand nombre, de nos lecteurs, nous prouvent que nous sommes dans la bonne voie. Rien ne nous en détournera.

Match Barteling-Woldouby. — Ce match, ainsi que nous l'avions fait prévoir, a été extrêmement intéressant. M. Barteling, qui était visiblement à court d'entraînement, a perdu dans les premières rencontres, puis il s'est repris, mais il n'a pu, malgré tout, regagner l'énorme retard (cinq parties) du début.

Les première, deuxième, cinquième, huitième, dixième, dix-septième et dix-neuvième parties ont été nulles.

Les troisième, quatrième, sixième, septième, neuvième, treizième et dix-huitième parties ont été gagnées par M. Woldouby.

Les onzième, douzième, quatorzième, quinzième et seizième parties ont été gagnées par M. Barteling.

La vingtième partie ne pouvant modifier le résultat final n'a pas été jouée.

Nous allons très probablement revoir aux prises ces deux joueurs dans le championnat de Paris. Nul doute qu'ils ne se classent parmi les meilleurs. On trouvera plus loin une partie de ce match.

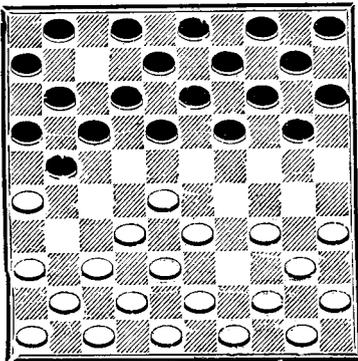
Hollande. — Nous apprenons avec plaisir que la fusion des deux sociétés, la Réunion des Joueurs d'Amsterdam (V. A. D.) et la Société Nationale de la Fédération Damiste, est un fait accompli. Le nouvel organisme s'appellera : La *Fédération Néerlandaise*. Elle comprendra environ 800 membres.

Parties par correspondance. — Notre abonné, M. Orligé, de Tonnay-Charente (Charente-Inférieure), est prêt à jouer des parties de ce genre avec ceux de nos lecteurs qui lui en feront la demande.

Études sur les Débuts par MM. Sonier et Fabre

Début N° 5

1.	33	28	17	21
2.	39	33	11	17
3.	31	26	7	11



4. 44 39

Sur 36 31, les Noirs gagnaient un Pion par :

44 39 A B 32:21

18 22 21 27 16:36

A. Si 41 36 31:22 28:19

22 27 19 23 17:30

35:24 26:17 ad libitum

20:29 12:21 13:24 avec trois Pions de plus

B. Si 31 27 41 36 32:21

22:31 21 27 16:27

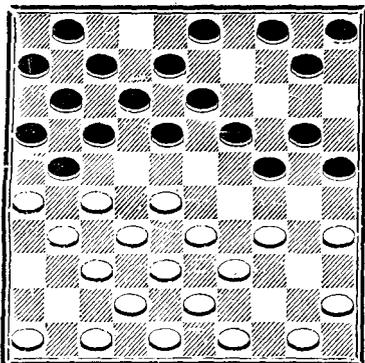
et si 37 32 42:22 28:19

31 37 19 23 17:30 voir variante A

4. 20 24

5. 34 29 2 7

6.	29 : 20	14 : 25
7.	36 31	19 24
8.	41 36	9 14
9.	40 34	15 20
10.	31 27	14 19
11.	36 31	



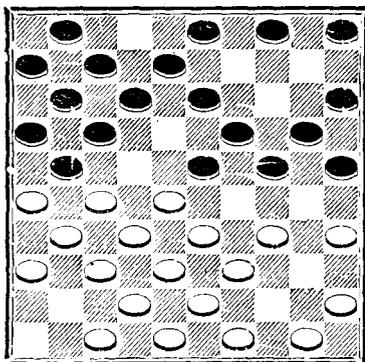
11. 18 23

Sur 10 15, les Blancs gagnaient par :

28 22	32:14	47:36	34 30
17:28	21:41	20: 9	25:34
39:19	26 21	31: 2	35:24
13:24	16:27	si 24 30	11 16
2:11			

6:17 avec deux Pions de moins.

12.	46 41	10 15
13.	41 36	

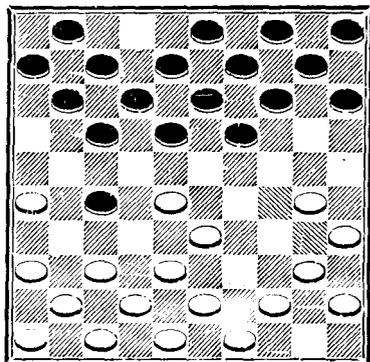


Sur 12 18 des Noirs, les Blancs gagneront deux Pions par :

28 22	26:17	34 29	32:14
17:28	11 22	23:34	20: 9
39:19	33 28	38:20	27 21 31:11
13:24	22:33	15:24	16:27 6:17

Début N° 6

	Blancs.		Noirs	
1.	33	28	17	21
2.	39	33	11	17
3.	44	39	7	11
4.	31	26	2	7
5.	34	30	20	25
6.	50	44	25	34
7.	39:30		21	27
8.	32:21		16:27	



9. 30 24

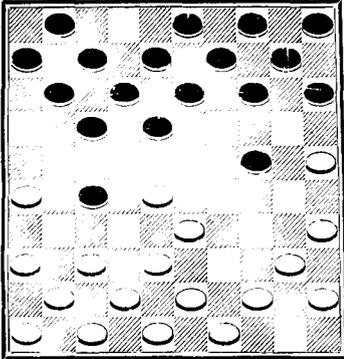
1^o Si 44 39 36:27 30:19
27 31 19 24 14:21 gagnant le Pion.

2^o Si 37 31 31:22 38:27
18 23 23:32 17:50 gagne.

3^o Si 37 32 32:21 38:27
18 23 23:32 12 18

21 23 44 39 26:37 perdant le Pion.
19:50 50:31

4^o Sur 30 25, les Noirs gagnent le Pion par 19 24.



En effet :

Sur 43 39 A B C D 36:27 28:17
 27 31 17 22 12:34

40:20

15:24 gagnant le Pion.

A si 44 39 33:24 25:14
 24 29 14 20 10:30

35:24 26:17

17 21 11:35 gagne.

B si 40 34 35:24 25:14

24 30 14 20 10:50 gagne.

C si 37 31 28:30 31:22

18 23 14 19 17:50 gagne.

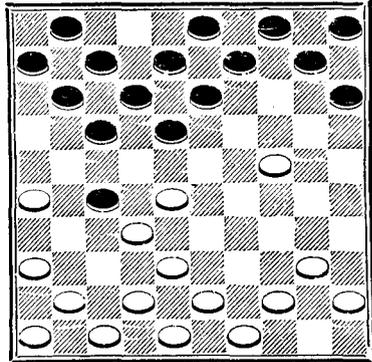
D si 37 32 32:21 21:23

18 22 12 18 11 16

28:17 25:14

14 20 10 50 gagne.

9. 19 : 30
 10. 35 : 24 14 20
 11. 37 32 20 : 29
 12. 33 : 24



Sur 11 16, les Blancs gagnent un Pion par 32:21 24:19

16:27 13:24

28 22 38 32 42:11

17:28 ad libitum 6:17

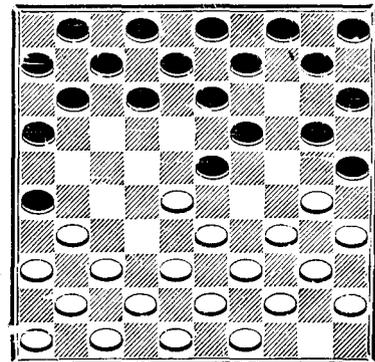
Tous droits de reproduction réservés.

Première partie du Match Hoogland-Weiss

Blancs : Noirs :

M. WEISS M. HOOGLAND

1.	34	30	17	21
2.	32	23	21	26
3.	40	34	20	25
4.	45	40	14	20
5.	50	45	18	23



6. 37 32!

Ce coup est, croyons-nous, le meilleur.

1° Les Noirs ne peuvent prendre l'enchaînement par 20 24 le coup suivant, sans offrir le dégagement par 34 29, etc.

2° 38 32 restreignant trop les coup des Blancs.

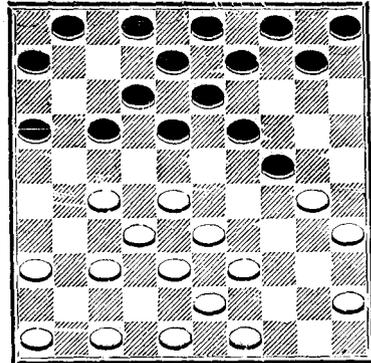
3° Sur 30:24 37:28 41:32 34:14
 23:32 26:37 20:29 10:19

Pionnage important qui ne donnait aucun avantage aux Blancs et qu'on ne doit pas rechercher quand on vise au gain.

6.		26 : 37
7.	42 : 31	20 24
8.	34 29!	

La position devenait dangereuse à cause de 15 20 des Noirs, immobilisant l'aile droite des Blancs. Il est prudent, dans cette position, de se dégager le plus tôt possible, avant la fermeture de 15 20, quand on n'a pas pris soin de maintenir le vide à la case 39, vide qui permet d'autres dégagements, même à une phase plus avancée de la partie.

8.		23 : 34
9.	40 : 20	25 : 34
10.	39 : 30	15 : 24
11.	44 39	12 18
12.	31 27	7 12
13.	41 37	11 17



14. 28 23!

Ce coup est très bien joué. En effet :

1° Si les Noirs prennent par 18 : 29 le deux pour deux de 27 22 32:34 ramène un Pion sur 17:28

l'aile droite des Blancs, affaiblie par les Pionnages précédents.

2° Il prévient 28 : 17
 17 22 12:21

des Noirs.

3° Si les Noirs prennent par 19:28, leur aile droite sera légèrement affaiblie et leur centre quelque peu désorganisé. Il leur faudra de nombreux temps pour se former à nouveau.

14.		19 : 28
15.	33 : 11	6 : 17
16.	30 : 19	13 : 24
17.	46 41	17 21

Les Noirs profitent du coup de 46 41 des Blancs et de l'absence de Pion à la case centrale 28, pour se préparer à occuper la case 26 où ils gêneront sensiblement

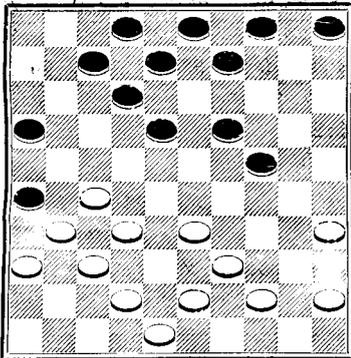
Blancs. Cette circonstance va influer considérablement sur le résultat de cette partie.

18. 37 31

36 31 constituait une simple interversion. Quel que soit le coup joué, on aboutissait à la position qu'on verra quelques coups plus loin.

18.			21	26
19.	41	37	1	7
20.	47	42	10	14
21.	49	44	14	19
22.	38	33		

Ce coup, faible en apparence, ne permet aucune entreprise dangereuse des Noirs.



22. 5 10

12 17 ne donnait aucun avantage aux Noirs. Bien au contraire, il permettait aux Blancs de se dégager le coup suivant par :

32 28 37 32 42:31
et si 17 21 26:37

23.	45	40	10	14
24.	40	34	4	10
25.	42	38	19	23

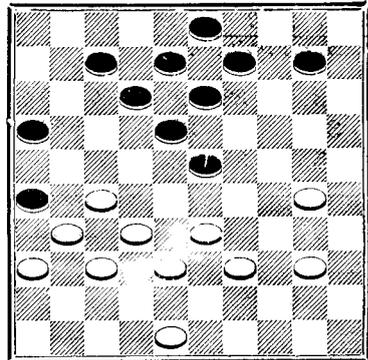
Ce coup nous paraît faible. Nous aurions préféré 8 13 suivi de 2 8. On verra plus loin avec quelle habileté le jeune Hollandais a su mener une partie excessivement délicate à jouer, dès ce moment.

26.	34	29	23	: 24
27.	39	: 19	14	: 23
28.	43	39		

33 28 ne donnait aucun avantage aux Blancs, les Noirs répondant par :

28:19 27 18
10 15 18 22 12:14

28.			8	13
29.	35	30	2	8
30.	44	40		



30. 7 11?

Nous aurions préféré 10 15, qui ne permettait pas aux Blancs d'avancer le Pion 30 à 24. En effet :

et si 33 24 et si 33 28
10 15 23 29 29:20
et si 28 23 27 21 38 33
18:29 26:17 meilleur 29:27
31: 2 ad libitum
20 24 9 14 suivi de 13 19 gagnait.

31. 30 24 9 14
 Si 32 28 28 23 33: 4 gagne.
23 29 29:20 18:29

32. 40 35 3 9

Ce coup est forcé.

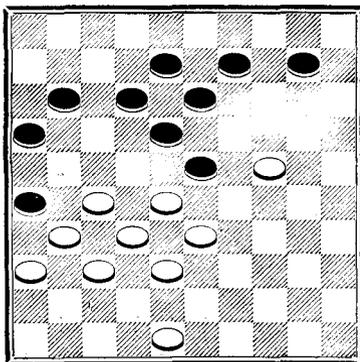
1° Si 11 17 17 21 gagnait.

2° Si 12 17 24 19 suivi de 27 21.

3° Si 33 38 28:19
10 15 et si 14 20 20:29
 32 28 27 21 38 33 37 32
13:24 26:17 29:38 38:27
 31: 2 gagnait.

4° Si 33 28 35:24
14 19 19:30 11 17
 28:19 39 33 33 29
17 22 et si 3 9 et si 9 14
29 23 27:7 7 1 gagne.
 18:20 *ad libitum*.

33. 33 28 14 19 forcé
 34. 39 33 19:30
 35. 35:24



35. 9 14

Le meilleur:

1° Si 48 43 28 23, etc.
23:29 29:20

2° Si 28:19 33 29 même
11 17 17 22
 suite que plus haut.

36. 28:19 14:23
 37. 48 43?

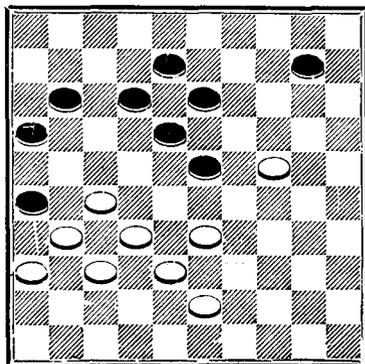
Ce coup nous paraît moins bon que l'attaque immédiate par 33 28. M. Weiss a craint probablement la suite suivante, qui donnait le passage à Dame aux Noirs. Malgré tout, les Blancs avaient deux Pions de plus et de bien grandes chances de gain.

Cette fin de partie était tellement délicate, qu'il était presque impossible de prévoir une défense aussi efficace des Noirs, avec le Pion de moins.

Si 33 28 24:33 28:19 48 43
23 29 A 18 23 13:24 24 30
 43 39 39 34 33 29 32 28 29 24
30 35 10 15 15 20 21 25 25:30
 34:25
 35 40, etc.

A. Et non 28:19 38 33 f.
11 17 17 22 16 21

27:16 33:22 31 27 gagne.
 22 28 18:38



37. 10 15

Ce coup est forcé.

38. 33 28 11 17
 39. 28 : 19 17 22
 40. 24 20

Les coups étaient restreints à deux 24 20 ou 27 21 ; 38 33 livrant le coup de Dame simple par 22 28, etc.

Si 27 21 38 33 f.
 26:17 meilleur (a) 16 21 m.
 43 38 f. 32:21 19 14 24 20 (b)
 21 27 17:26 18 23 15:24
 11 10

23 28 Remise.

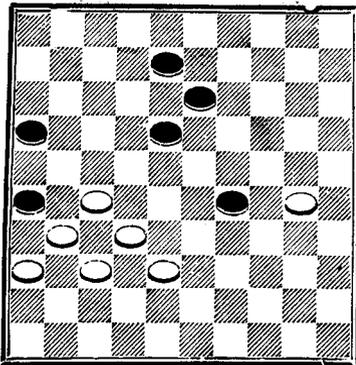
(a). 32 : 21 19 14
 si 16 : 27 26 : 17

avec grandes chances de gain.

(b) Si 24 19 et si 14 9 9:20
 13:24 8 13 15:24

avec Remise facile.

40. 15 : 24
 41. 19 : 30 22 28!
 42. 32 : 23 18 : 29
 43. 38 32 12 18
 44. 43 38 f.



44. 18 23!

32 28 27 21
 Si 8 12 et si 13 19 26:17

38 33 37 32 31:24 gagne.
 29:38 38:27

45. 38 33

27 22 était plus fort. En effet :

27 22 31 27 m. 38 33 32 43
 8 12 f. 12 18 m. 29 38 23 29 m.
 43 38 36 31 38 32 27:16
 18 23 13 19 16 21 m. 29 33
 16 11 11 7 31 27 7 1 avec
 33 39 39 44 44 50

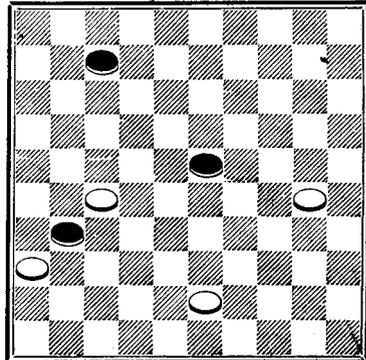
grandes chances de gain.

45. 29 : 38
 46. 32 : 43 23 29
 47. 43 38 13 19
 48. 27 22 8 12
 49. 31 27 12 17
 50. 22 : 11 16 : 7
 51. 37 32?

Ce coup est faible. 27 22 donnait le gain par la suite de coups suivants :

27 22 36 11 31 27 22 17
 19 23 m. 7 11 m. 11 16 23 28
 30 24 17 12 37:28 27:16
 29:20 28 32 m. 16 21 26 31
 12 7 suivi de 7 1 gagne.

51. 19 23
 52. 38 33 29 : 38
 53. 32 : 43 26 31!



54. 27 22

30 24 ne donnait aucun espoir de gain. En effet:

30 24	24 20	43 39	20 14
31:22	23 29	22 28	29 33
39 34	14 10		
33 38	38 43		

54. 31 37

55.	43 38	23 29
56.	22 18	29 33
57.	38 : 29	37 42
58.	18 13	42 48
59.	30 25	48 42.
60.	29 23	42 37
61.	23 18	37 14
62.	13 8	14 3

Remise.

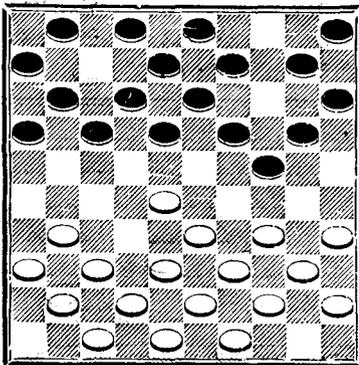
Première Partie du Match Barteling-Woldouby

Blancs: M. WOLDOUBY
Noirs: M. BARTELING

1.	32 28	18 23
2.	34 29	23 : 32
3.	37 : 28	20 24
4.	29 : 20	15 : 24

Le plus simple pour se débarrasser du Pion gênant 29.

5.	41 37	12 18
6.	46 41	7 12
7.	40 34	10 15
8.	45 40	14 20
9.	50 45	4 10

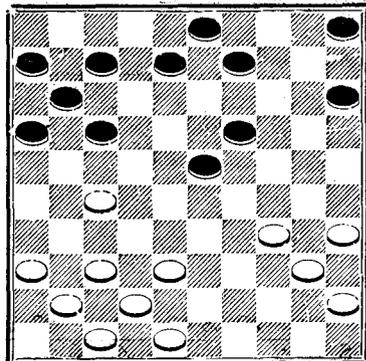


10. 34 30

M. Woldouby tente ici un quatre pour quatre qu'il aura l'occasion

d'exécuter de nombreuses fois au cours du match.

10.		20 25
11.	31 27	25 : 34
12.	40 : 20	15 : 24
13.	27 22	18 : 27
14.	28 23	19 : 28
15.	33 : 31	12 18
16.	39 33	18 23
17.	44 39	1 7
18.	49 44	13 19
19.	39 34	8 12
20.	44 40	2 8
21.	31 27	10 15
22.	33 29	24 : 33
23.	38 : 18	12 . 23
24.	43 38	



24. 8 13

Les Noirs étaient menacés ici
du coup simple de 27 22 38 33
17:28 28:30

25:2 gagne.

25. 37 31 5 10
26. 42 37 10 14
27. 47 42 17 21
28. 48 43

Le seul coup. Il est évident que
sur 37 32 34:23

23 29 29:46 gagnait.

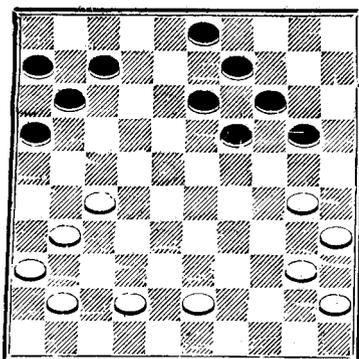
Et sur 38 32 32:23 48 42

23 29 19:28 21:32

42 38 38:27

11 17 17 21 gagnait le Pion.

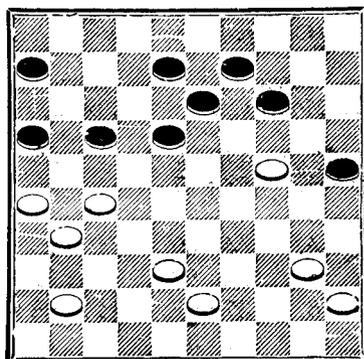
28. 21 : 32
29. 37 : 28 23 : 32
30. 38 : 27 15 20
31. 34 30



31. 20 25

Ce coup est faible et va permet-
tre aux Blancs d'occuper l'excel-
lente case 24. Il était bien préfé-
rable de jouer 20 24 ou, mieux en-
core, 19 23 immobilisant les quatre
Pions Blancs 45 40, 35 et 30.

32. 30 24 19 : 30
33. 35 : 24 7 12
34. 42 38 11 17
35. 31 26 3 8
36. 36 31 12 18



37. 41 36?

Ce coup est faible et livre aux
Noirs un coup de nulle. Le coup
juste était ici 38 33 qui conservait
aux Blancs, l'avantage que leur
avait procuré l'occupation de la
case 24.

37. 16 21!

Les Noirs ont raison d'exécuter
ce coup qui va leur procurer une
Remise facile.

38. 27 : 16 6 11
39. 16 : 7 17 21
40. 26 : 17 18 22
41. 17 : 28 8 12
42. 7 : 18 13 : 42
43. 40 34

Les deux joueurs sont tombés
d'accord pour déclarer la partie
Remise. Les Noirs n'ont en effet
aucune chance de gain

1° Si 31 27 36:27 Remise.
 42 48 48:31
 2° 24 19 43 38
 Si 42 47 14:23 47:40
 45:34 Remise.

3° 34 29 donnait l'avant-
 Si 9 13
 tage aux Blancs.

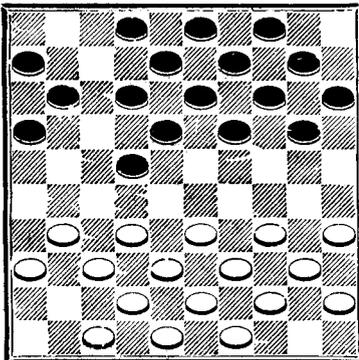
Remise.

Cinquième Partie du Match Molimard-de Haas

	Blancs		Noirs	
	M. MOLIMARD		M. DE HAAS	
1.	33	28	17	22
2.	28	: 17	11	: 22
3.	39	33	7	11
4.	44	39	19	23
5.	32	28	23	: 32
6.	37	: 17	11	: 22
7.	41	37	14	19
8.	37	32	1	7
9.	46	41	10	14
10.	50	44	7	11
11.	41	37	5	10

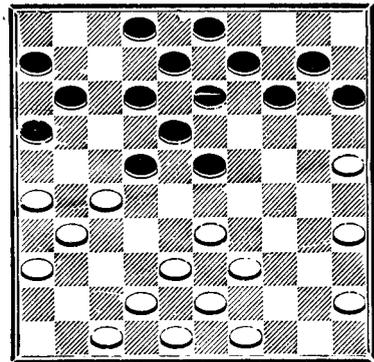
deux joueurs. Coups d'attaque de la part des Blancs, de défense de la part des Noirs.

12.			19	23
13.	34	20	20	25
14.	37	31	25	: 34
15.	40	: 29	23	: 34
16.	39	30	14	19
17.	44	39	10	14
18.	30	25	4	10
19.	32	27	19	23



12. 31 26

Les Blancs, après les pinnages qui ont quelque peu déblayé le terrain, jugent le moment opportun de prendre la position du Marchand de bois. Les coups suivants s'inspirent de cette idée chez les



20. 33 29

Toujours dans le but d'empêcher le dégagement que les Noirs se préparaient à exécuter par 13 19, suivi de 16 21 et de 23:21.

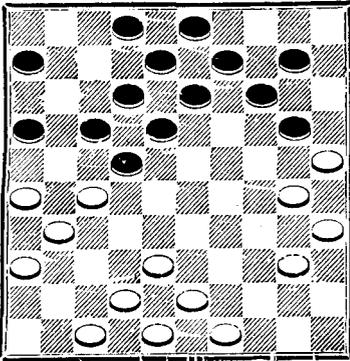
20.			23	: 34
21.	39	: 30	15	20
22.	45	40		

Nous aurions préféré 37 32 prévenant le dégagement par :

26 28 30:19
 16 21 20 24 14:21

22. 11 17

Nous ne nous expliquons pas ce coup d'attente, 37-32 pouvant encore se jouer et empêchant le dégagement des Noirs.



23. 40 34

Les Blancs ne cherchent plus à tenir. Ce coup laisse en effet la liberté complète aux Noirs. Peut-être M. Molimard craint il que son habile adversaire n'arrive, en se groupant fortement au centre, à prendre un avantage de position.

23. 17 : 21
 24. 26 : 28 20 24
 25. 30 : 19 14 : 21
 26. 31 26 9 14

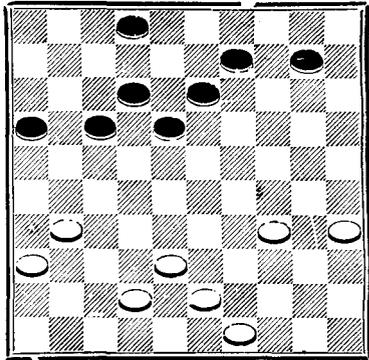
Il est évident que 21 27 faisait perdre le Pion par 26 21 des Blancs.

27. 26 : 17 12 : 21
 28. 34 29 6 11
 29. 42 37 11 17

30. 37 31 21 26
 31. 47 42

Ce coup est forcé, toute autre réponse faisait perdre le Pion.

31. 26 : 37
 32. 42 : 31 8 12
 33. 48 42 14 19
 34. 29 24 19 : 30
 35. 25 : 34 3 9



36. 34 29

Dans cette partie qui s'est poursuivie par de nombreux pionnages, aucun avantage ne se dessine et elle doit aboutir à la Remise, à moins d'une faute importante.

36. 17 22
 37. 38 32 10 14

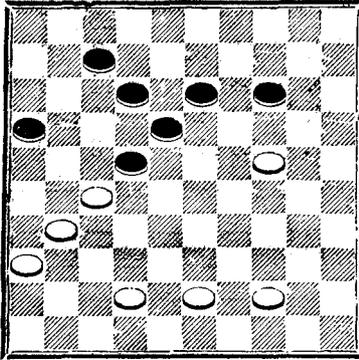
Le pionnage par 32:21
 22 27 16:27

31:22 ne procurait aucun avantage

18:27
 tage aux Noirs, les Blancs répondant par 42 38, suivi de 38 22

27:38
 43:32 égalité parfaite.

38.	32	27	14	49
39.	29	24	19	30
40.	35	24	9	14
41.	49	44	2	7



42. 31 26

Pour éviter le pionnage des
Noirs de 24:13 27:18

13 19 18: 9 12:23

42.		22	: 31
43.	36	: 27	12 17
44.	44	40	7 12
45.	43	38	17 22
46.	38	32	22 : 31
47.	26	: 37	18 22
48.	32	27	22 : 31
49.	37	: 26	

Les deux joueurs ont déclaré ici
la partie nulle. Il n'y a en effet au-
cune chance de gain ni pour l'un
ni pour l'autre.

Remise.

SOLUTIONS

N° 13 La solution de cette fin de partie sera publiée dans un de nos prochains numéros.

N° 14 43 39 17 11 39:28 38 33 33 50 11 7 50 45 gagne.
40 45 28 33 45 50 50 45 45 12 12: 1

N° 15 12 8 8 3 3 12 12 18 18 7 7 18
14 20 20 25 29 34m. 23 29 16 21 21 26m. 25 30
18 27 27 18 18 9 9 18 18 22 Remise.
34 39 30 34 34 40 29 34

N° 16 32 28 26 21 35 30 33 28 30 24 38 33 41:37
21: 23 46:27 m. 29:20 23:32 20:29 29:38 32:41
43: 5 gagne.

N° 17 38 33 34 29 40 34 29 24 44 40 39:50 47 42
24 30 forcé 30 35 12 18 forcé 19:30 35:44 30:28 36:38
43:3 gagne.

N° 18 47 41 26:17 27 22 50 45 31 26 36:20 40 35
17 22 forcé 22:42 18:49 11:22 42:31 15:24 49:40
45:5 gagne.

N° 19 44 39 42 47 47 36 36 47 47 33 39 34 gagne.
21 26 26 31 m. 31 37 m. 32 38 37 41

N° 20 38 33 34 30 39:30 33 29 37:6 gagne.
 et si 17 21 25:34 35:24 24:31

N° 21 28 23 23:3 32 27 3:38 48:37 36 31 47 41
50:42 42:15 m. 21:32 15:42 16 21 4 9 9 13
31 27 37:28 gagne.
21:32

N° 22 27 22 36 31 32 27 34 30 39 34 34:5 48:6 gagne.
18:27 27:47 23:43 47:29 21:32 25:34

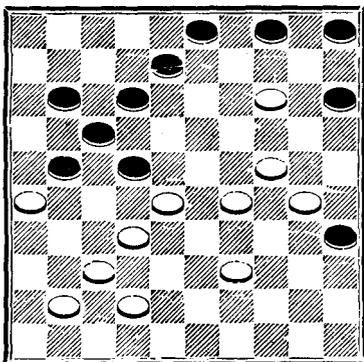
N° 23 25 39 39 25 25 9 9 13 13 9 9 14 14 20
15 20 forcé 20 24 18 23 24 29 29 33 23 29 29 34
20:38 38 49 gagne.
34 39

N° 24 42 37 33 29 29:18 35:11 43:37 gagne.
36:47 47:42 12:23 6:17

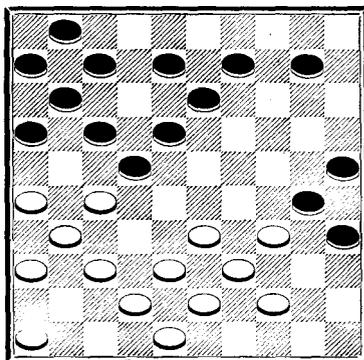
Solutions exactes

NOMS	VILLE	NUMÉROS DES PROBLÈMES
M. Coillot	Dijon	14 à 24
M. Chiot	Fontainebleau	14 à 24
M. Marius Thomas	Paris	14 et 16 à 24
M. Sakayan	Paris	14 à 24

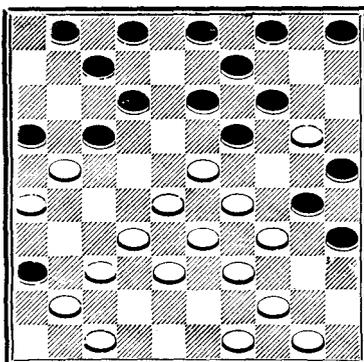
No 25. — Problème par M. Sakayan.



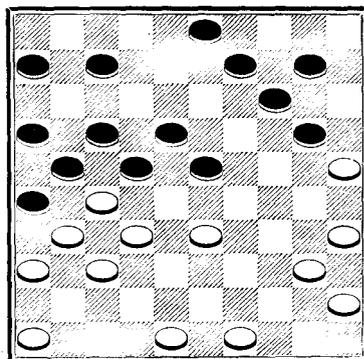
No 26. — Coup pratique par M. Fabre.



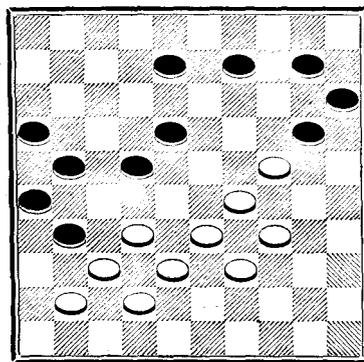
No 27. — Problème par un anonyme.



No 28. — M. Dazy à M. Certeaux en jouant.



No 29. — Problème par M. L. Goudsmit d'Anvers. (Tiré du *Het Damspel*).



No 30. — Problème par M. René Ortigé.

