

LE DAMIER

N. B. — Les manuscrits non insérés ne sont pas rendus. Notre correspondance devenant de jour en jour plus importante, nous ne tiendrons compte que des lettres contenant un timbre pour la réponse. Ajoutons que nous serons toujours à la disposition de nos lecteurs pour tous les renseignements dont ils pourraient avoir besoin.

Cette Revue étant, avant tout, un organe de propagande et de diffusion du Jeu de Dames, nous prions instamment nos abonnés de nous indiquer toutes les personnes susceptibles de s'y intéresser, afin que nous puissions leur en envoyer un spécimen. Le nombre des amateurs qui ignorent qu'il paraît un journal traitant du jeu qui les passionne, est incalculable.

Endroits où l'on joue. — Pour différentes raisons nous nous sommes vu obligé de supprimer cette rubrique en page 4 de la couverture. Nos nouveaux abonnés trouveront les renseignements qu'elle contenait sur les quatre premiers numéros du Damier. D'autre part nous créerons, l'année prochaine, une petite carte, d'un format très commode, sur laquelle seront imprimés les lieux de réunion de toutes les Sociétés Françaises et des groupes d'abonnés au Damier trop peu nombreux pour se constituer en association. Cette carte sera envoyée à tous nos abonnés.

Championnat de Paris

Tableau synoptique du concours

	Bi.	Ch.	Fa.	Se.	So.	Wo.	TOTAL DES POINTS	PLACE
Bizot.....		NN	PPPN	PGGG	P	PPPP		
Chardonnet NN			NNNN	GG	N	NPPN		
Fabre.....	GGGN	NNNN		GGGG	GGGN	NNNG	31	1 ^{er} EX-EQUO
Serf.....	GPPP	PP	PPPP		NN	PPPP		
Sonier.....	G	N	PPPN	NN		GPPP		
Woldouby.	GGGG	NGGN	NNNP	GGGG	PGGG		31	1 ^{er} EX-EQUO

Ainsi qu'on le voit dans le tableau ci-dessus, le concours pour le Championnat de Paris n'est pas terminé. Toutefois les deux premiers ne peuvent être inquiétés. M. Fabre n'a pas perdu une seule

partie. Nous avons décidé de faire jouer immédiatement le match en trois parties prévu par le règlement. Le résultat a été le suivant:

Première partie gagnée par M. Fabre

Deuxième — nulle

Troisième — nulle

M. Fabre est donc champion de Paris. M. Woldouby qui ne se considère pas comme battu sur sa force a défié le champion, et un match en dix parties va se jouer incessamment. Nous donnerons des renseignements plus étendus sur ce concours, en publiant les résultats définitifs, dans notre prochain numéro. Disons seulement que M. Fabre nous a paru dans une forme splendide et qu'il s'est révélé complètement un grand joueur.

Dernière Heure. — Match en dix parties; 1^{re} et 4^{me} gagnées par Woldouby, 2^{me} et 3^{me} nulles.

Damier Français. — *Concours de la deuxième division.* — Nous donnons ci-dessous le tableau de ce concours. On remarquera que MM. Buot et Mauduit et surtout le premier se détachent nettement des autres concurrents. Conformément à la règle admise dans la dernière Assemblée générale M. Buot passe dans la première division.

Tableau synoptique du concours

	Buot	Courroux	Goldshagg	Guardiola	Laurent	Le Roux	Mauduit	Renault	Sakayan	TOTAL DES POINTS	PLACE
Bu.	2222	2211	2221	0002	2211	2200	2211	2221	2221	46	1 ^{er}
Co. 0000		2110	0202	2020	1222	2000	0211	0211	29	29	6 ^{me} EX ÆQUO
Go. 0011	2110		0002	1222	1120	1100	2210	0012	29	29	6 ^{me} EX ÆQUO
Gu. 0001	0202	2220		2212	2200	0000	2201	2210	32	32	4 ^{me}
La. 2220	2020	1000	0010		1201	2211	2220	2100	31	31	5 ^{me}
Le. 0011	1000	1120	2200	1021		2000	2100	2001	23	23	9 ^{me}
Ma. 2200	0222	1122	2222	0011	2220		1022	0011	39	39	2 ^{me}
Re. 0011	2011	0021	0021	0002	0122	1200		2200	26	26	8 ^{me}
Sa. 0001	0211	2210	0021	0122	0221	2211	2200		33	33	3 ^{me}

N.B. — Ce tableau doit être lu horizontalement.

La partie gagnée comptait pour deux points, la partie nulle un point, la partie perdue 0.

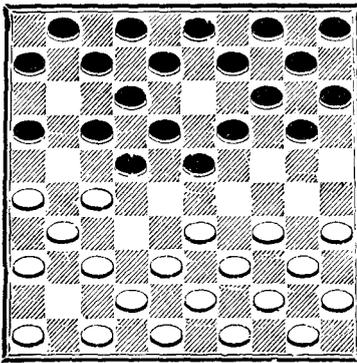
Fédération Néerlandaise. — Le Conseil d'administration de cette organisation, dont nous avons déjà entretenu nos lecteurs, est ainsi composé : Président, M. Vervloët, de Rotterdam ; Vice-président, M. Ph. L. Battefeld, d'Amsterdam ; Trésorier, M. W. Wijn, de Hoogwoud. 1^{er} secrétaire, M. Van den Broek, de Rotterdam ; second secrétaire, M. Ph. F. Rutten, de Rotterdam ; membres, MM. J. de Haas, d'Amsterdam ; J. de Heer Azn., d'Amsterdam ; D. Brouwer, d'Enkhuizen ; A. Cardozo, d'Amsterdam et J. Meijer, de Haarlem.

Pour répondre au désir de nombreux correspondants, nous rappelons que M. de Haas est toujours champion de Hollande et que, jusqu'à preuve contraire, nous le considérons comme le meilleur joueur de ce pays. Ce ne sont pas des appréciations personnelles — quelle que soit l'autorité de ceux qui les émettent — qui pourront changer notre opinion à cet égard, mais la défaite du champion actuel dans un concours, ou mieux encore, dans un match sérieux contre un de ses compatriotes.

Études sur les Débuts par MM. Souier et Fabre

Début N° 7

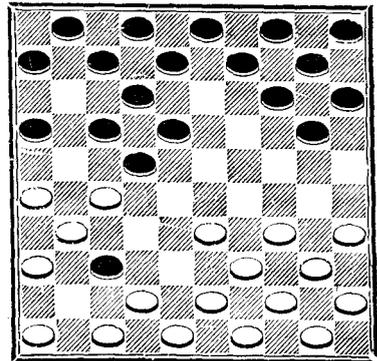
	Blancs		Noirs	
1.	31	26	17	22
2.	37	31	14	17
3.	32	27	19	23
4.	41	37	13	19



5. 37 32

Pour empêcher le dégagement immédiat. En effet:

1 ^o Si	34 29	39 30A	26:28
	23:34	17 21	19 24
	30:19		
	14:21	égalité.	
A. Si	40:29	26:28	29:18
	17 21	18 23	12:21 égalité
2 ^o Si	34 30	26:28	
	17 21	23:24	égalité.
5.		23 28	
6.	32 : 23	19 : 28	
7.	38 32	28 : 37	



8. 27 21

1° Si 47 41 41:32 27:16 31:24
14 19 16 21 22 27 20:41

2° Si 42 ou 43-38, les Noirs avaient le passage à Dame par :

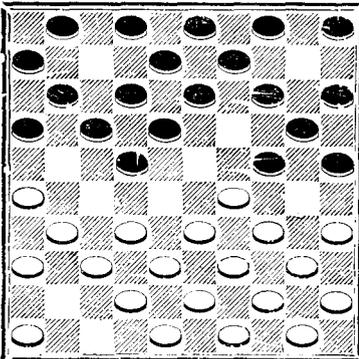
46:37 26 28 ad libitum
37 41 17 21 18 22 12:41

8.		16 : 27
9.	33 28	22 : 33
10.	31 : 13	9 : 18
11.	42 : 31	18 22
12.	39 : 28	22 : 33

Le Pion Noir 33 étant forcément perdu par la suite, l'équilibre sera rétabli.

Début N° 8

	Blancs		Noirs	
1.	33	29	20	25
2.	38	33	14	20
3.	42	38	19	24
4.	47	42	10	14
5.	31	26	17	22
6.	37	31	11	17
7.	41	37	7	11



8. 32 28

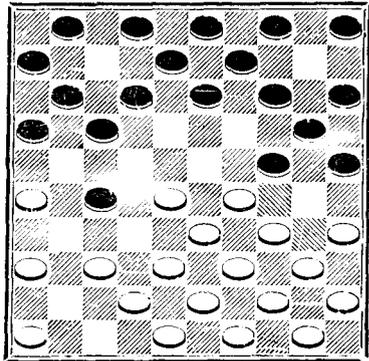
Sur 32 27, les Noirs forçait le gain de Pion en un coup de Dame qui aboutissait également à un gain de Pion. En effet :

32 27 37 32 A B 32:14 26:17
14 19 22 28 17 21 12:32
 38:27 29:18 27:18 35:24
 18 23 13:22 24 30 20:42 gagne.

A. Si 38 32 34:23 29:20 27:18
25 30 1 7 18:47 12:23
 40 34 39 33 45:34 gagnant le Pion.
15:24 47 40

B. Si 46 41
1 7 coup d'attente et la situation ne s'améliore pas le coup suivant pour les Blancs.

8.		22 27
9.	31 : 22	18 : 27



10. 37 32

Sur 46 41, les Noirs gagnaient
35:24 38:27 26:17
 par : 24 30 27 32 17 21 12:23
 29:18
20:47

**Première partie du match pour le championnat
de France et la Coupe, jouée à Lyon
le 1^{er} novembre 1910.**

Nous devons cette partie à l'obligeance de M. Arnoux, l'organisateur du Tournoi de Lyon. — L'analyse est de M. de Haas, champion de Hollande. — Nous ne pouvons mieux faire que de reproduire son appréciation : — « Une partie magnifique bien digne des deux excellents joueurs, MM. Weiss et Molimard.

N. B. En envoyant cette partie à M. de Haas, une erreur nous avait fait attribuer les Blancs à M. Molimard, et les Noirs à M. Weiss. M. de Haas — il nous l'écrit lui-même, — analyse de la façon la plus objective. Seul, le jeu idéal que démontre une étude approfondie, et non la personnalité des joueurs, le guide, dans ses appréciations et dans ses critiques. Nos lecteurs pourront s'en rendre compte eux-mêmes à la lecture de cette magnifique analyse.

	Blancs		Noirs	
	M. WEISS	M. MOLIMARD		
1.	33	28	18	23
2.	39	33		

Quand on est décidé à jouer une partie classique, il est essentiel de continuer le début conformément à la théorie. Ainsi dans cette partie, il est préférable de jouer 31 27, car

27 22 32:12 37:28

sur 12 18 18:27 23:32

Le meilleur coup pour les Noirs

34 30

est 20 24 17 21 partie égale. Dans la partie classique, il vaut mieux conserver la case 17.

2.			12	18
3.	31	27	17	21

Voir l'observation ci-dessus. En jouant 17 21, les Noirs n'acquerraient aucun avantage. 7 12 était beaucoup meilleur.

4.	44	39	7	12
----	----	----	---	----

5. 34 30

Ce coup n'est nullement nécessaire dans ce genre de parties. Les Blancs devaient jouer 37 31, suivi de 31 26. Si les Noirs répondaient par 21 26, sur 37 31, Blancs 50 44.

5. 20 24

6. 30 25

Le meilleur coup dans cette variante. Les Noirs auraient répondu à 37 31

et si 31 26

par 14 20 24 29

26:17 36:27 40:29

11:31 29:34 23:25 gagnant un Pion.

6. 21 26

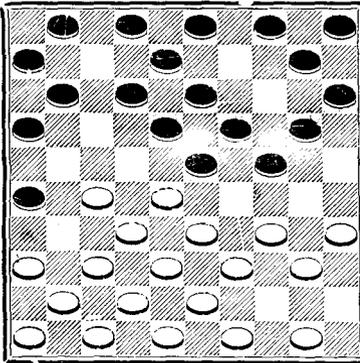
7. 40 34 14 20

Au Jeu de Dames, on peut jouer symétriquement, c'est-à-dire, les mêmes coups que l'adversaire, mais alors cette partie doit être poursuivie logiquement. Or, ici nous voyons que ce système n'était pas celui que voulaient prati-

quer les Noirs, car il les amenait à jouer 11 17. Il était donc meilleur de jouer immédiatement 14 20 avant 21 26.

8. 25 : 14 9 : 20
 9. 45 40

Le meilleur coup pour prendre une forte position sur l'aile droite.



9. 4 9

Le meilleur.

1^o 34 29 27 21
 Si 12 17 23:45 16:27
 32:25 gagnant deux Pions.
 2^o 34 30 suivi de 30 25
 Si 10 14

plaçant à la case 25 un Pion très gênant dans cette position

3^o Sur 11 17 les Blancs pouvaient jouer 27 22 32:21 37:28

18:27 23:32 A 16:27
 28 23 33:31 41:32 avec léger

19:28 26:37
 avantage de position.

A. 37 31 31:11
 Si 16:27 23:32 6:17
 38:27 égalité.

10. 50 45 10 14
 11. 49 44 11 17

12. 27 21

Les Blancs pouvaient obtenir une bonne position en jouant ici

34 29 40:29 29:20

23:34 et si 20 25 A B 15:24

27 22 32:21 37 31 42:11

18:27 16:27 26:37 6:17

28 23 33:11

19:28 1 6 égalité.

A. 28:17 27 22

Si 17 22 12:21 18:27

29 23 33:31 suivi de 32 27

19:28 21:32

37:28 41:32 avec une bonne position.

26:37

B. 29 23 28 22

Si 6 11 18:29 17:28

32:34 avec bonne position.

12. 16 : 27
 13. 32 : 21 23 : 32
 14. 37 : 28 26 31

Quel était le meilleur coup ?
 Question très importante. Nous aurions préféré 1 7 essayant de maintenir le Pion adverse à la case 21 pour l'obliger ensuite à venir à 16.

15. 36 : 27 17 : 26
 16. 41 37

1^o J'aurais préféré 27 22 28 23
 18:27 19:28

33:31 41:32 conservant leur position sur l'aile droite.

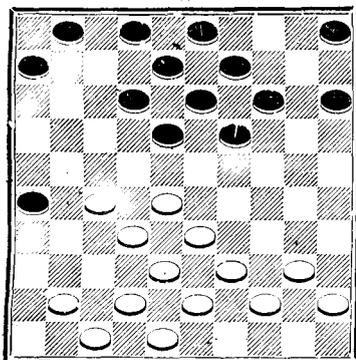
2^o Sur 41 36 et les Blancs re-

18 23
 dent le Pion, car si 38 32 34:23

23 29 24 30
 35:24

20:49 g.

16. 18 23
 17. 37 32 23 29!
 18. 34 : 23 24 30
 19. 35 : 24 20 : 18
 20. 46 41



20. 15 20

27 22 32:24 28 23
 Sur 2 7 48:27 46:27 49:28
 33: 2

21. 41 37 20 24
 22. 40 34 5 10
 23. 44 40 10 15
 24. 37 31

Meilleur que 47 41 suivi de 41 36 pour permettre l'échange par 37 31. Il est nécessaire de conserver un Pion sur la case 47 pour remplacer la ligne qui va de 15 à 47.

24. 26 : 37
 25. 42 : 31 14 20
 26. 48 42

Il est très difficile de dire quel était, pour les Blancs, la meilleure façon d'acquérir leur formation ou par ce coup ou par 47 41 suivi de

41 36 et 31 26, en vue d'attaquer l'aile droite des Noirs. Quoi qu'il en soit, 48 42 n'est pas un coup faible.

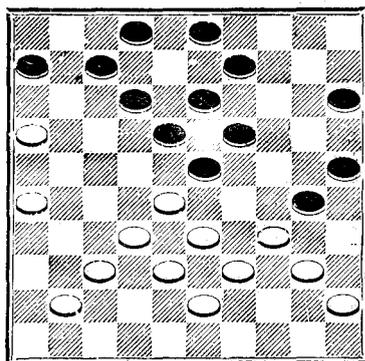
26. 20 25
 27. 42 37 1 7
 28. 31 26 18 23

Les deux joueurs jouent très bien: les Blancs en conservant jalousement leur position sur leur aile droite, les Noirs en évitant le pionnage de 27 23 que les Blancs n'auraient pas manqué de faire.

29. 27 21

Très bien. 34 29, etc., affaiblissait trop l'aile droite.

29. 13 18
 30. 21 16 8 13
 31. 47 41 24 30



32. 40 35

Forcé pour prévenir 30 35 attaquant vigoureusement l'aile droite des Blancs.

32. 3 8

Meilleur que 2 8 pour éviter l'affaiblissement du tric-trac.

33. 35 : 24 19 : 30
 34. 28 : 19 13 : 24
 35. 45 40 6 11

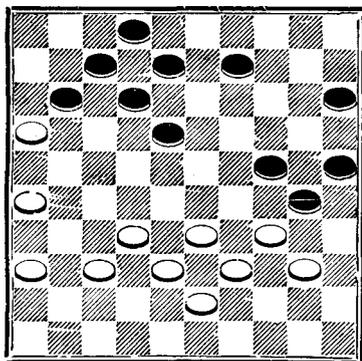
Je ne m'explique pas ce coup. Les Noirs n'étaient nullement pressés. Il était beaucoup plus fort de jouer 30 35 attaquant l'aile droite des Blancs. Ensuite 6 11 pouvait toujours se jouer. Le coup joué va donner aux Noirs un jeu très restreint sur leur gauche et rien ne les y forçait.

36. 41 36

40 35 était plus fort.

En effet : sur 33:24
 24 29 A 30:19
 avec bonne partie.

A. Si 32 28
 18 23 37:28 avec bonne partie.



36. 9 14

Sur 11 17, les Blancs gagnaient par 26 21 37 31 32: 4

17:26 26:28

Cette position est très intéressante.

sante. 18 23 nous paraissait plus fort. En effet :

37 31 31 27 33 28 28:19
 18 23 11 17 9 14 14 20 24:13
 avec une excellente position pour les Noirs.

37. 32 28 14 20
 38. 28 22!

Seule ressource des Blancs, mais très bonne.

Sur 40 35 28:19 35:24
 18 23 24:13 20:40 gagnait.

38. 18 : 27
 39. 37 31 8 13

27 32 faisait probablement perdre. En effet :

38:27 27 21 31 27
 27 32 11 17 17 22 f. 22:31
 36:27 et les Noirs ne pourront empêcher le passage à Dame rapide sur leur droite.

40. 31 : 22 12 18

Le coup juste pour prévenir 26 21 suivi de 36 31 et 31 26.

41. 26 21 18 : 27
 42. 21 : 32 13 19
 43. 40 35 19 23
 44. 32 28 23 : 32
 45. 38 : 27 24 29f.

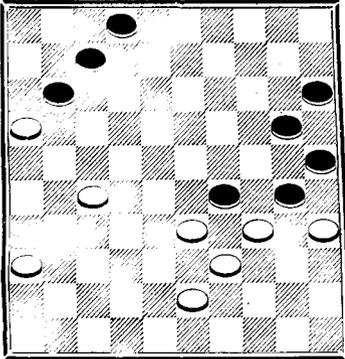
1° 33 28 suivi de

Sur 3 8

28 22 gagnait.

2° 27 22 33:22 gagnait.

Sur 11 17 17:28



46. 35 : 24

Les quatre derniers coups des Blancs sont splendides, et seul un excellent joueur pouvait élaborer une combinaison aussi belle et aussi difficile. La prise par 33:24 n'était pas dangereuse pour les Blancs. En effet :

33:24 35:44 44 40 39 33 etc.
 20:40 11 17A 3 8

Remise facile.

A. 39:30 27 22 etc.
 Si 30 34 25:34

46. 29 : 49
 47. 24 19 49 : 21
 48. 16 : 27

Les Blancs ont perdu un Pion, mais cette perte est compensée par l'avantage de position. Il est impossible pour les Noirs de gagner.

48. 2 8 f.
 49. 27 22 7 12
 50. 39 33 11 16

51. 33 29 12 17

Les Noirs doivent jouer avec beaucoup de soin, car ils sont en présence d'une fin de partie très délicate.

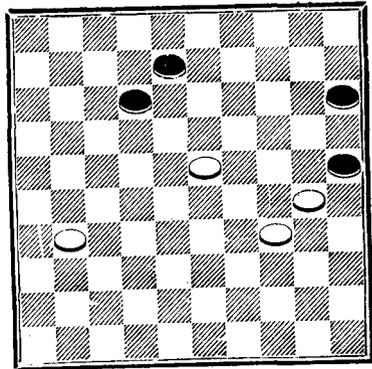
52. 22 : 11 16 : 7
 53. 29 23 7 12
 54. 36 31 20 24f.

23 18 avec les plus

Si 12 17

grandes chances de gain.

55. 19 : 30



55. 15 20

Le meilleur coup pour obtenir la Remise.

56. 31 27 12 17
 57. 23 18 17 22
 58. 18 12 22 : 31!
 59. 12 : 3 31 36
 60. 3 12

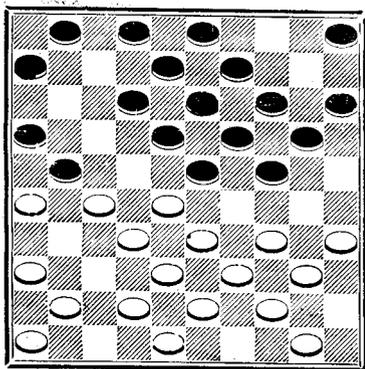
Remise.

Première Partie
jouée dans le Championnat de Paris 1911
entre MM. Fabre et Sonier.

Blancs	Noirs
M. FABRE	M. SONIER
1. 33 28	18 23
2. 31 27	17 21
3. 34 30	20 24
4. 30 25	14 20

Nous aurions préféré à ce coup 15 20, qui conservait la solide formation des Noirs.

5. 25 : 14	9 : 20
6. 40 34	12 18
7. 45 40	4 9
8. 39 33	10 14
9. 44 39	7 12
10. 37 31	21 26
11. 49 44	26 : 37
12. 42 : 31	11 17
13. 47 42	17 21
14. 31 26	

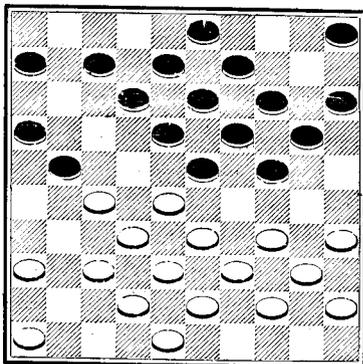


14. 2 7

12 17 était beaucoup meilleur pour éviter la multiplication des échanges sur l'aile droite. Ce coup permettait, en laissant, de ce côté,

sept Pions aux Noirs après le pionnage de 17 22, etc., de prendre une position d'attaque complète, ainsi que l'explique M. Barteling dans son traité.

15. 26 : 17	12 : 21
16. 41 37	7 12
17. 50 45	1 7



18. 34 29

Sur 34 30, les Noirs auraient pu jouer 20 25 sans craindre le coup de Dame. En effet :

Si 34 30 et si 28 22 40:20
 20 25 25:34 14:25!
 et si 22 17 21:41 12:21 g le Pion
 23 28 *ad libitum*

Le coup joué est meilleur. Obligant les Noirs à pionner par 20 25, il va laisser aux Blancs un excellent deux pour deux.

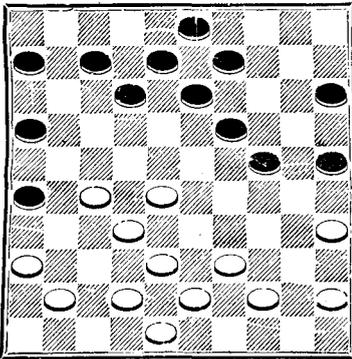
18. 23 : 34
 19. 40 : 29 20 25 !

Sur 21 26, les Noirs perdaient par 27 21 32:21 28 23 33: 2
 16:27 23:17 19:28

20.	29 : 20	15 : 24
21.	27 22	18 : 27
22.	28 23	19 : 28
23.	33 : 31	21 26

Ce coup est un peu faible. Le Pion était beaucoup mieux placé à la case 21. Après quelques échanges, les Noirs pouvaient espérer s'emparer de la case 27. Sur 31 27 des Blancs, 12 18 donnait également une bonne position aux Noirs. Ce Pion à 26 ne peut en aucune façon gêner les Blancs, puisqu'ils peuvent, s'ils le jugent utile, s'en débarrasser de suite par 32 28 suivi de 37 32.

24.	32 28	14 19
25.	31 27	5 10
26.	46 41	10 15
27.	37 32	



27.		13 18
-----	--	-------

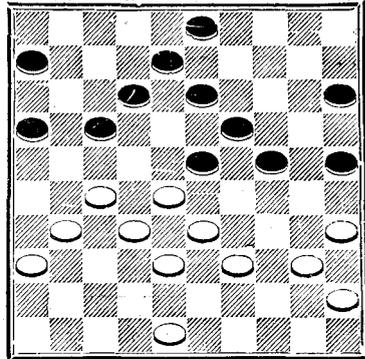
Nous ne voyons pas l'avantage d'un pareil mouvement qui laisse beaucoup plus de liberté aux Blancs que 12 18.

28.	41 37	9 13
29.	38 33	18 23

Etant donné la position des Noirs qui ont beaucoup de Pions à la

bande, nous croyons qu'il eût été préférable pour eux de se laisser plus de liberté et de ne pas prendre immédiatement la case centrale ; 3 9 était meilleur, selon nous.

30.	43 38	7 11
31.	37 31	26 : 37
32.	42 : 31	11 17
33.	44 40	

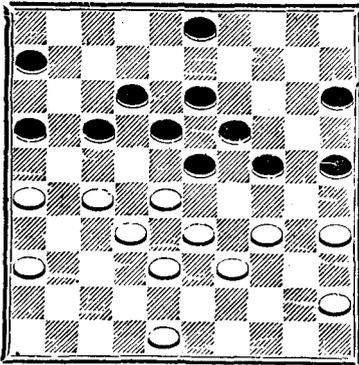


33.		12 18?
-----	--	--------

Ce coup est faible. Il va rendre la partie des Noirs extrêmement difficile. Nous démontrerons plus loin la possibilité de la Remise ; mais, pour choisir une des variantes qui la procuraient, il fallait apercevoir et le coup de Dame qui va suivre et toutes ses conséquences, c'est-à-dire au moins une douzaine de temps à l'avance.

Cette phase de la partie a été étudiée par nous aussi complètement que possible. C'est une position absolument classique. Les connaissances que les amateurs acquerront, en nous suivant dans nos explications, seront pour eux d'une application très fréquente.

34.	40 34	8 12
35.	31 26	



35. 3 8?

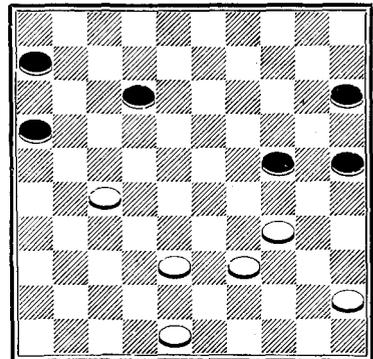
3 9 procurait la Remise.

48 42	42 37
En effet: 3 9 9 14 14 20	
45 40 m.	27:16 16:7 28 22 A B
16 21	6 11 12 1 17:28
33:22	32:21
18:27	23 28 menaçant de 28 33, etc.
et si 38 33	33:22 34:23 35:24
19 23	23 29 24 30 20:16
Remise.	
A si 37 31	33:24 31 27 38:29
24 29	20:29 29 33 17 22
28:17	34:25
25 30	23:45 Remise.
B si 36 31	31 27 (b) 33:24
1 7 (a)	24 29 19:30
28: 8	35:24 24 19 8:17
17 22	22:35 7 12 18 23
19:28	
20 24	Remise.
(a)	33:24 28:22 37 31
si 24 29	20:29 18:36 36:27
32:12	avec les plus grandes chances
de gain.	
(b) si 28 22	37 31 32:12
18:36	36:27 23 28
33:22	1:29
19 23	24:42 avec excellente partie.
36.	36 31 24 30
Ce coup va entraîner la perte de	

la partie. Après la prise de la Dame que vont faire les Blancs à la case 2, les Noirs auront une très mauvaise position sur leur gauche et ne pourront éviter la perte d'un Pion. Une étude approfondie nous permet d'affirmer qu'aucun coup ne pouvait ici procurer la Remise. En effet:

45 40 A	27:7 31 27
Si 6 11	16 21 B 12:1 8 12 f C
48 42	42 37 28 22 33 : 22
1 7	7 11 17:28
A. et non	48 43 35:24 28:19
	24 30 19:30 13:24
et si 26 21	33:2 2:30 et si 45 40
17:28	30 35 35:24 12 18
suivi de 11 17 et 17 22	
B.	35:24 28:19 27 21
si 24 30	19:30 13:24 17:28
33:2	2:30 48:37 gagne
et si 30 35 a	35:42
C	27 22 32:3 33 29
si 1 6	18 27 23:42 24:44
40:38	gagne.

- 37. 35 : 24 19 : 30
- 38. 28 : 19 13 : 24
- 39. 26 21 17 : 28
- 40. 33 : 2 30 35
- 41. 2 : 30 35 : 24

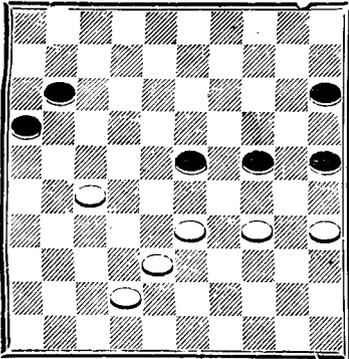


42. 45 40! 12 18
 43. 40 35
 Si 27 21 38 32 29 33 34: 7
16:27 27:38 38:29 6 11
 7:16 16 11 40 34 34:25
 25 30 30 35 24 30 35 40 Remise.

43. 6 11
 44. 39 33 18 23 f.

Si 33 28 gagnait
 11 17

45. 48 42!



45. 25 30

Sur 11 17, les Blancs jouaient 38 32A et la partie se poursuivait comme elle a été jouée après l'interversion de quelques coups.

A et non 33:29 38:18 18 13
24:33 17 22 22:31
 13 8 42 37 8 2 a 2 16 37:26
 31 36 16 21 21 27 27 31 36 41
 16 2 26 21 21 17 2:30 34:23
 41 47 15 20 20 24 47:29 25:34
 35 30 Remise
 34 25

a. si 37 31 suivi de 8 3
 36 27 21 26

et si 3 14 et si 14 9 9:36 34:25
15 20 20 24 25:30 24 29
 36 22 25 20 34 39 Remise.
 29 34 26 31

46. 24 : 35 11 17
 47. 38 32 f.

Ce coup est forcé.

1° Si 42 37 37 ou 38 32 33:24
 17 21 24 29 23 28

32:23

21:43 ou 41 Remise.

2° Si 25 20 20:18

17 21 21:43 Remise.

47. 17 21
 48. 25 20 24 30

Il était plus fort de jouer de suite 23 29 qui donnait lieu à une défense plus longue.

En effet: 33 28 m.

23 29 24 30
 35:33 28 23 23 19 19 14
 15:24 24 30 30 34 34 40
 3 9 9 4 33 29 29 24
 40 44 44 50 f. 50 45 45 23
 42 37 A 27 22 et les Blancs
 23 14

gagnaient.

A. 32:23 4 10

si 23 28 21:41 41 46 a
 24 19 gagne.

a. 23 18 gagne.

si 16 21

49. 35 : 24 23 29
 50. 27 22

Le plus simple et le plus sûr pour gagner.

50. 29 : 18
 51. 20 14 18 23
 52. 14 9 23 28

Les Noirs n'ont pas choisi la dé-

fense la plus longue qui était la

	24:15	9: 4
--	-------	------

 suivante:

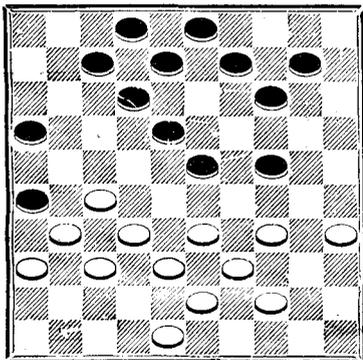
15	20	23	29	29	34			
4	22	22:36	36	22	42	38	22	33
21	27	34	39	39	43	43:32	32	37
33	47	15	10	10	5	47	33	gagne.
16	21	21	27	27	22			

 53. 9 4 21 26

28-32 ne donnait pas plus de chances de nulle: 28 32
 4 36 42 37 36:47 47 41 gagne.
21 26 32:41 26 31
 54. 42 38
 Les Noirs abandonnent.

**Remarques sur la Première partie du match
 Weiss-Hoogland.**

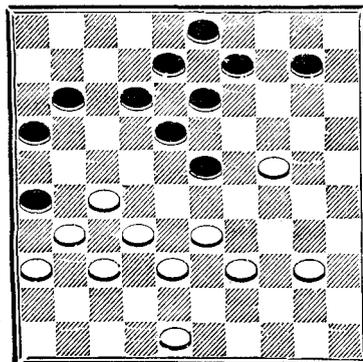
Notre ami M. de Haas nous signale les deux critiques suivantes que nous n'avons pas faites dans notre analyse de la première partie Weiss Hoogland parue dans le dernier numéro du Damier. Elles sont très intéressantes. Les coups indiqués par le champion hollandais, pouvaient changer complètement l'issue de cette partie, comme nos lecteurs pourront s'en rendre compte eux-mêmes.



Position après le vingt-cinquième coup des Noirs.

Les Blancs pouvaient exécuter ici un coup qui leur assurait le passage à Dame et, par suite, le gain par :

32	28	37	32	33:15
23:21 A	26:28			
A		36:47	38 32 etc.	
Si 23:41	26:37			



Position après le 31^{me} coup des Blancs.

Les Noirs ont joué ici 9 14. 10 15 menaçant les Blancs de la perte du Pion 24 par 23 29 était beaucoup plus fort. 33 28 ne pouvait se jouer. En effet :

	33	28	28:19	19:28
10 15	41	17	18 23	17 22
27: 7	7:18			
8 12	13:35			

Solutions

N° 25	14 10	42 38	32 27	26 21	37 31	29 23	24 : 2
	22:44	5:14	21:43	17:26	26:46	46:19	35:24
	2 : 5 gagne.						
N° 26	44 40	39:50	26 21	37 32	38 32	42 38	38 32
	35:44	30:28	17:26	28:37 m	37:28	26:37	22 31
	32 : 5 gagne.						
N° 27	28 22	32 27	33:11	39 33	47 42	38 33	26:10
	16:18	19:28	7:16	30:28	36:47	47:21	4:24
	33 : 4	44 40	50:28	gagne.			
	24:33	35:44					
N° 28	33:28	32 28	36:47	40 34	48 42	46 41	35:2 gagne.
	22:33	23:41 m	21:32	26:37	37:48	48:30	
N° 29	33 28	32 27	42 38	29:40	34:5 gagne.		
	22:44	21:43	31:33	20:29			
N° 30	34 30	43 38	25 20	49 43	41 37	37:10	31:4 gagne.
	23:34	34:32	28:39	39:48	48:14	5:14	

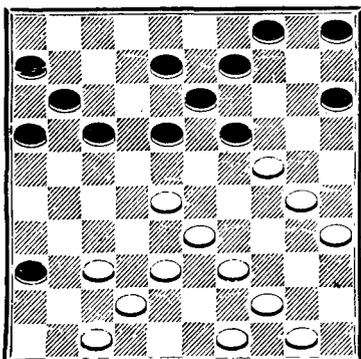
Solutions exactes

NOMS	VILLE	NUMÉROS DES PROBLÈMES
M. Chiot	Fontainebleau	25 et 27 à 30
M. Coillot	Dijon	25 à 30
M. Marius Thomas	Paris	25 à 30
M. Vandenberghe Théodore	Tourcoing	25 à 30
M. René Ortigé	Tonnay-Charente	25 à 30

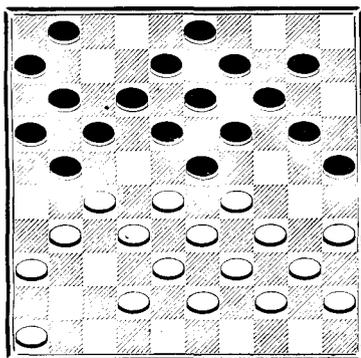
N. B. — Les solutions doivent nous être envoyées avant le 5 de chaque mois.

Erratum : N° 4, Page 64, Coup 22, supprimer la note : Nous ne nous expliquons pas, etc...

N° 31. — Problème par M. Barteling

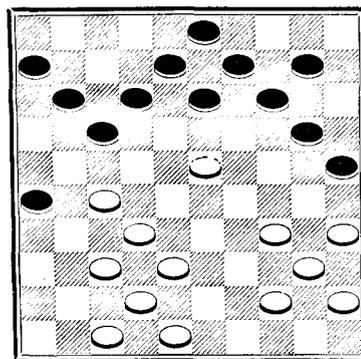


N° 33. — M. Fabre à M. Vaché en jouant,

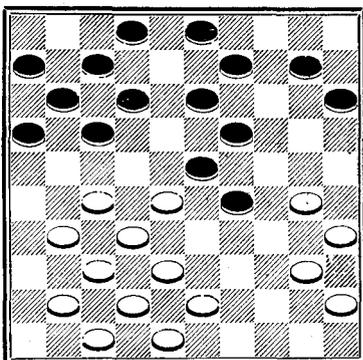


Les Blancs gagnent le Pion en tentant la faute par 27 22.

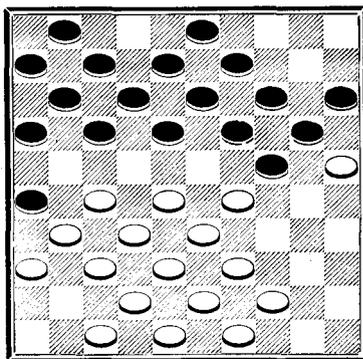
N° 35. — Coup pratique par M. Fabre.



N° 32. — Coup pratique par M. Pallu de la Barrière.



N° 34. — M. Fabre à M. Tauxier.



Les Blancs jouent et forcent le gain du Pion.

N° 36. — Fin de partie par M. E. Lieubray.

