

# LE DAMIER

**Match Woldouby-Fabre.**— Ce match, disputé à la suite du défi porté par Woldouby au champion de Paris, M. Fabre, s'est ainsi terminé :

M. Woldouby a gagné les première, quatrième, cinquième et septième parties.

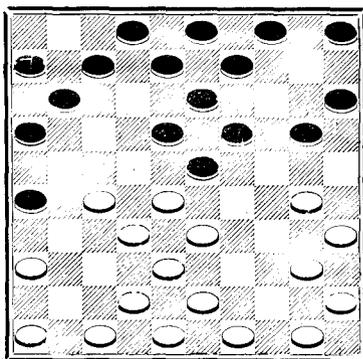
M. Fabre a gagné la dixième partie. Les autres ont été nulles. Ainsi qu'on peut s'en rendre compte, le match était perdu irrémédiablement après la septième partie. Les trois dernières n'offrent donc plus guère d'intérêt, puisqu'il n'y avait plus lutte quand elles ont été jouées. M. Woldouby est champion de Paris.

**Problèmes.** — Nous avons reçu de M. Georges Defoy, d'Amiens, huit magnifiques compositions que nous publierons dans notre prochain numéro. L'auteur offre une prime importante à celui qui en enverra le premier la solution.

## Étude sur les Débuts par MM. Fabre et Souier

### Début N° 9

	Blancs	Noirs
1.	31 26	19 23
2.	37 31	17 21
3.	26 : 17	12 : 21
4.	31 26	7 12
5.	26 : 17	12 : 21
6.	36 31	21 26
7.	31 27	14 19
8.	34 30	20 25
9.	41 36	25 : 34
10.	39 : 30	1 7
11.	44 39	15 20
12.	33 28	10 15
13.	39 33	



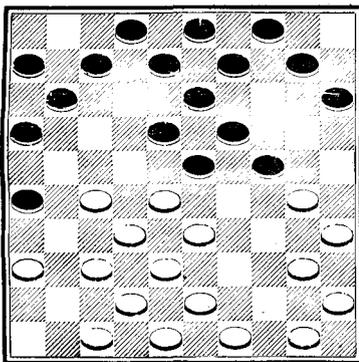
13. 20 24

Si 4 10, les Blancs allaient à  
 Dame par : 30 24 28:19 33 29  
 19:30A 13:24 24 33  
 35:24 36 31 27 21 38 32  
 20:29 26:28 16:27 *ad libitum*

43: 1 ou 42: 4 gagne.

A.		33:24	28:19
	si	20:29	19:30
		13:24	
36 31	27 21	38 32	42: 4 g.
<hr/>			
26:28	46:27	<i>ad libitum</i>	

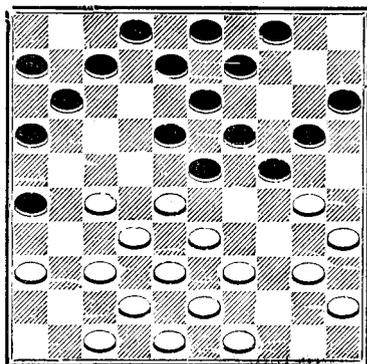
14.	46	41	5	10
15.	41	37		



15.		10	14
Sur 9 14, les Noirs perdaient le			
Pion par			
	27 22	32:21	21 17
	18:27	23:41	11:22

42 37 38:29

41:32				
16.	50	44	14	20
17.	44	39		



Les *Noirs* ne pourront jouer  
 20 25 sans perdre par 28 22 40 20  
 25:34 15:24  
 35 30 33 29 39:30 27 21 32:1 g.  
 24:35 23:34 35:24 26:28  
 Tous droits de reproduction réservés.

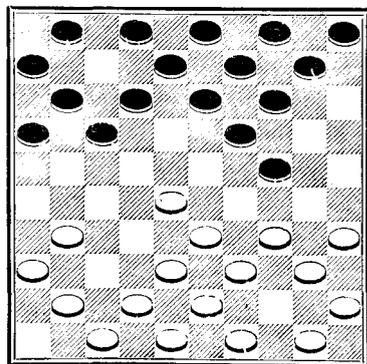
### Troisième partie du Match Barteling-Woldouby

	Blancs:	Noirs:
	M. WOLDOUBY	M. BARTELING
1.	32 28	18 23
2.	34 29	

Presque toutes les parties du match ont débuté de cette façon et ont continué, sur 18 23, par 34 29 des Blancs, une des meilleures réponses.

2.		23 : 32
3.	37 : 28	20 24
4.	29 : 20	15 : 24
5.	41 37	12 18
6.	46 41	7 12
7.	40 34	18 23
8.	44 40	23 : 32

9. 37 : 28

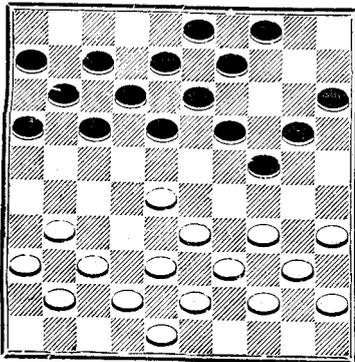


9. 13 18

Dans toutes ces parties, M. Bar-

teling a joué ce coup. Nous avons ne pas comprendre les raisons qui peuvent faire préférer cette marche à celle de 12 18, etc.

10.	41	37	10	15
11.	47	41	8	13
12.	50	44	2	8
13.	34	29	5	10
14.	29 : 20	15 : 24		
15.	40	34	10	15
16.	44	40	1	7
17.	49	44	14	20

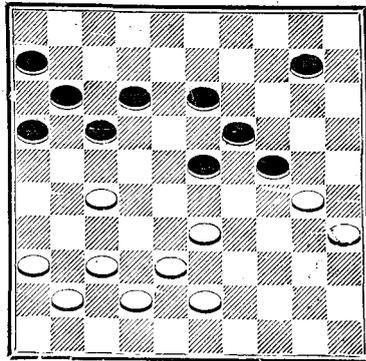


18. 34 30

Les Blancs se préparent à exécuter le même pionnage que nous avons déjà signalé dans la première partie.

18.			20	25
19.	31	27	25	34
20.	40	20	15	24
21.	27	22	18	27
22.	28	23	19	28
23.	33	31	12	18
24.	31	27	7	12
25.	44	40	9	14
26.	39	33	3	9
27.	40	34	4	10
28.	34	29	13	19
29.	29 : 20	14 : 25		

30.	45	40	8	13
31.	40	34	9	14
32.	43	39	19	24
33.	48	43	14	19
34.	34	30	25	34
35.	39	30	18	23

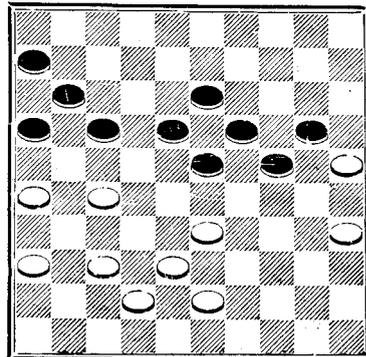


36. 37 31

Ce coup est le meilleur et conserve aux Blancs une excellente position. Sur 37 32, les Blancs perdaient par :

33 : 24	24 : 22
24 29 13 18	17 : 39

36.		10	14	
37.	31	26	12	18
38.	41	37	14	20
39.	30	25		



39. 17 21!

Ce coup est presque forcé et est en tout cas de beaucoup le meilleur. En effet :

1<sup>o</sup> Si  $\frac{25:21 \quad 37:31}{23 \ 28 \quad 28:48 \quad 48:37}$   
31:42 gagne.

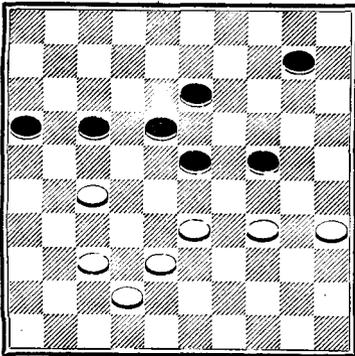
2<sup>o</sup> Si  $\frac{25 \ 14 \ 36:27 \ 37 \ 32}{17 \ 22 \ 22:31 \ 19:10}$

avec un avantage sérieux de position, les Noirs ne peuvent jouer 11 17, sans perdre de suite par 33 28, suivi de 27 22 :

40. 26 : 17 forcé 11 : 31  
41. 36 : 27 6 11  
42. 25 14 19 : 10  
43. 43 39

Nous aurions préféré ici 37 32, qui empêchait 11 17, à cause de la combinaison signalée plus haut.

43. 11 17  
44. 39 34



44. 13 19

Ce coup fait cesser la préoccupation des pièges adverses.

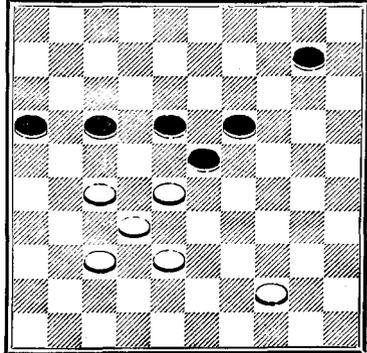
1<sup>o</sup> Si  $\frac{27 \ 22 \ 23 \ 29}{17 \ 21 \ 18:27 \ 24:33}$   
38:9 gagnait.

2<sup>o</sup> Si  $\frac{34 \ 30 \ 30:8}{17 \ 22 \ 22:31}$  gagnait.

45. 37 32 40 14  
46. 33 28 24 29!

Bien joué pour éviter 38 33, qui mettrait les Noirs dans une situation très périlleuse. Par ce coup, M. Barteling force la Remise.

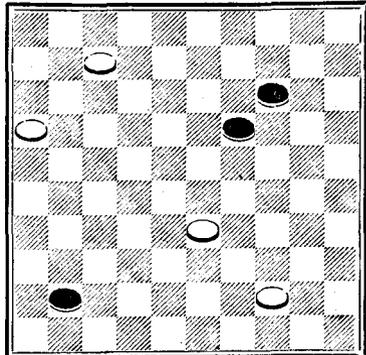
47. 42 37 29 : 40  
48. 35 : 44



48. 16 21!

Ce coup est bien joué pour précipiter la Remise. Tout autre coup était très dangereux pour les Noirs, à cause de 38 33 des Blancs.

49. 27 : 16 18 22  
50. 38 33 22 27  
51. 32 : 12 23 : 41  
52. 12 7



52. 19 23?

Erreur énorme, qui fait perdre sur le coup une partie bien jouée jusque-là et qui devait aboutir à la Remise. Le coup juste était ici 41 47, qui forçait rapidement la nulle par  $\frac{33 \ 28}{47 \ 15}$  menaçant de

$\frac{28 \ 22 \ f.}{19 \ 23 \ 15 \ 33}$  Remise.

53.	7	1	41	46
54.	1	45	46	19
55.	45	18		

Évitant l'attaque des Pions 44 et 33, à laquelle les Blancs répon-

daient par 18 27, gagnant.

55.		14	20
56.	18	27	19 30
57.	33	28	

La prise de la Dame par 44 39, etc., ne procurait que la Remise, en permettant au Pion Noir 20 de passer à Dame.

57.		30	35
58.	27	49	20 24
59.	28	23	35 30f.
60.	23	18	24 29
61.	18	12	29 34
62.	12	7	30 8

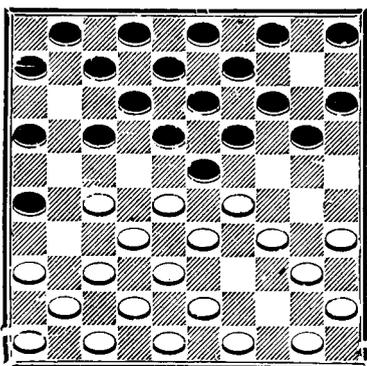
Les Noirs abandonnent.

### Sixième Partie du Match Molimard-de Haas

	Blancs		Noirs	
	DE HAAS		MOLIMARD	
1.	33	29	19	23
2.	39	33	14	19
3.	44	39	10	14
4.	33	28	17	21

Nous aurions préféré 17 22 ou 20 24 qui détruisait la position menaçante des Blancs.

5.	39	33	21	26
6.	31	27	11	17



7. 37 31

1° Meilleur que 50 44 auquel les Noirs répondaient par :

$\frac{28:17 \text{ et si } 33 \ 28}{17 \ 22 \ 12:21 \ 18 \ 22}$

27:18 m.

23:12 dégagement.

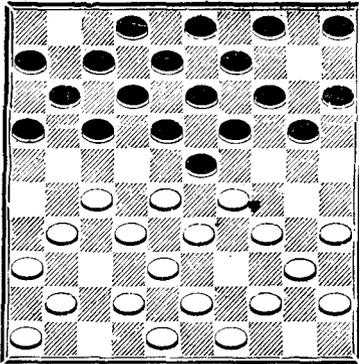
2° Les Blancs pouvaient se dégager de la position par :

$\frac{29 \ 24 \ 28:40 \ 32:23 \ 50 \ 44}{19:39 \text{ et si } 39:28 \text{ ad libitum ad libitum}}$

27 22 37 31 44:34 égalité.

17:28 26:27

7.		26	37
8.	42	31	6 11
9.	47	42	1 6
10.	50	44	



10. 5 10

Les Noirs avaient ici un coup de Dame trop onéreux par :

	27:16	28:17	16:27
16 21	17 22	12:21	23 28
32: 1	1:23		
13 18	19:50		

11. 44 39 20 25

Coup faible. 17 22 était plus fort avec la reprise par 11:22. Il empêchait la menace de gain de Pion des Blancs par 27 22 31:22

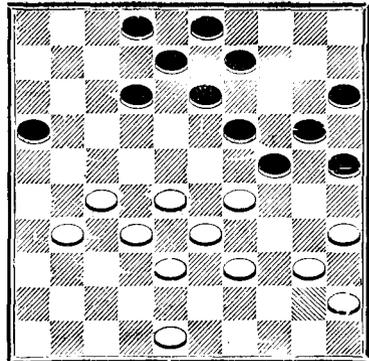
18:27

12.	49 44	17 22
13.	28 : 17	12 : 21
14.	33 28.	14 20
15.	27 22	18 : 27
16.	31 : 22	10 14
17.	29 : 18	11 17
18.	22 11	13 : 33
19.	39 : 28	6 : 17
20.	44 39	9 13
21.	56 31	21 26
22.	32 27	26 : 37
23.	41 : 32	4 9

24.	46 41	17 21
25.	41 37	7 12
26.	37 31	20 24
27.	38 33	14 20
28.	43 38	21 26
29.	34 29	

Les Blancs profitent de la présence du Pion à la case 12 pour jouer ce dernier coup qui est excellent.

29.	26 : 37
30.	42 : 31



30. 13 18?

Ce coup est faible et va causer la perte des Noirs. En brisant leur formation de pionnage, ils vont s'interdire le pionnage en avant de

35:24 qui les dégagait, à 24 30 19:30 cause de 40 34 et 45 40.

31.	40 34	9 13
32.	45 40	12 17

Tôt ou tard les Noirs auraient

été obligés d'occuper cette case. Ce coup est mauvais puisqu'il va permettre le passage à Dame des Blancs dans d'excellentes conditions, mais inévitable, 3 9 étant impossible à cause de 29 23, etc., la suite suivante aurait pu se produire :

$$\begin{array}{r} 31 \ 26 \quad 48 \ 42 \\ \hline 2 \ 7 \quad 7 \ 11 \text{ f.} \quad 11 \ 17 \text{ forcé} \end{array}$$

33.    31 26            8 12 f.  
34.    48 42

Si 27 22 32:21 28 23 33:11

18:27 16:27 19:28 24:42

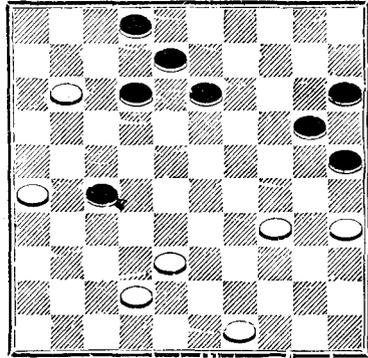
48:37 37 32 forcé.

27 31 31 36 etc., Remise.

34.                            3 8

Il n'y a rien de bon à jouer.

35.    27 22            18 27  
36.    32 : 21          16 : 27  
37.    28 23            19 : 28  
38.    33 : 11            44 : 24  
39.    40 : 49



39.                            20 24

Si 38:27 11:22 49 44

27 32 12 17 13 19 19 24

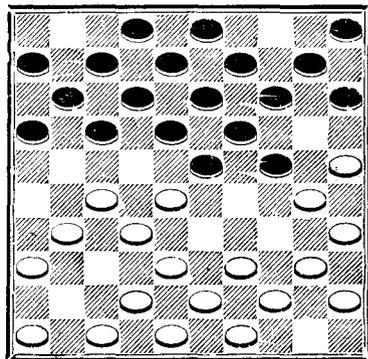
44 40 gagne.

40.    34 29            24 : 33  
41.    38 : 29          27 31  
42.    26 : 37          12 17  
43.    11 : 22          25 30  
44.    35 : 24          13 18  
45.    22 : 13            8 : 30  
46.    37 32            2 8  
47.    32 28

Les Noirs abandonnent.

### Septième Partie du Match Molimard-de Haas

	Blancs		Noirs	
	M. MOLIMARD		M. DE HAAS	
1.	34	30	17	22
2.	30	25	11	17
3.	40	34	19	23
4.	45	40	7	11
5.	50	45	13	19
6.	31	: 27	22	: 31
7.	36	: 27	9	13
8.	41	36	4	9
9.	34	30	1	7
10.	33	28	20	24
11.	37	31		



11.                            15 20

Ce coup est faible. Nous aurions préféré 17 22 12:21

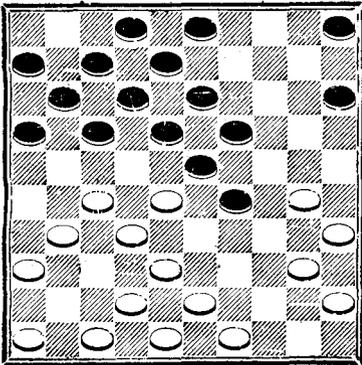
28:17

12.	39	33	10	15
13.	44	39	24	29
14.	33 : 24	20 : 29		
15.	39	33	14	20
16.	25 : 14			

Meilleur que la prise par 33:24  
20:29

à laquelle les Blancs ne pouvaient répondre que par le pionnage de 40 34, etc.

16.		9 : 20 f.
17.	33 : 24	29 : 20



18. 40 34

Ce coup paraît faible. Nous ne comprenons pas l'empressement des Blancs à se débarrasser du Pion exposé 29, qui aurait probablement été la cause de sérieuses difficultés pour les Noirs. 46 41 était meilleur.

18.		29 : 40
19.	45 : 34	15 20
20.	46 41	20 25

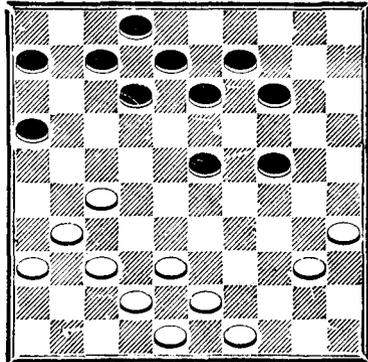
21. 41 37 17 22

Pour éviter le d-eux pour deux par

28 22 27 21 31:33

17:28 16:27

22.	28 : 17	11 : 22
23.	34 29	23 : 34
24.	30 : 39	5 10
25.	39 34	3 9
26.	34 30	25 : 34
27.	32 28	22 : 33
28.	38 : 40	19 24
29.	42 38	18 23
30.	47 42	10 14



31. 43 39

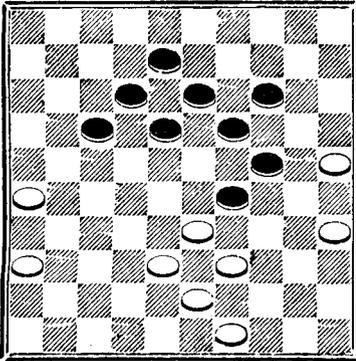
A ce moment, les Noirs ont un léger avantage, les Blancs ayant leur aile droite affaiblie.

31.		12 18
32.	38 33	7 12
33.	42 38	14 19
34.	31 26	9 14
35.	37 31	12 17
36.	40 34	8 12
37.	48 43	2 8
38.	27 21	16 : 27
39.	31 : 11	6 : 17

40. 34 30 23 29

17 22 menait également à la nulle  
par  $\frac{38\ 32\ 32:21\ 33:22\ 39\ 33}{22\ 27\ 23\ 28\ 18:16}$   
suivi de 36 31 et 31 27.

41. 30 25



41. 18 22

Ce coup est faible. Il laisse une liberté complète aux Blancs. Au contraire, sur 17 22 les Blancs ne pouvaient jouer que  $\frac{35\ 30\ 25:34}{24:33}$

avec un léger désavantage de position. En effet:

1° Sur  $\frac{36\ 31\ 26\ 21}{22\ 28}$  gagnait le Pion.

2° Sur 49 44  
22 27 gagnait par un avantage écrasant de position.

3° Sur  $\frac{39\ 34\ 35:44\ 43\ 30}{29:40\ 18\ 23}$

44 39 forcé (A)  
22:27 gagne.

(A) Sur tout autre coup  $\frac{35:44}{24\ 30\ 23\ 29}$

*ad libitum*  
19:48 ou 50 gagne.

42. 36 31 12 18

43. 39 34 29:40

44. 35:44 18 23

Les Noirs menacent ici du coup de Dame par:

$\frac{25:34\ ad\ libitum}{24\ 30\ 23\ 29\ 19:48\ ou\ 50}$

45. 44 39 23 29

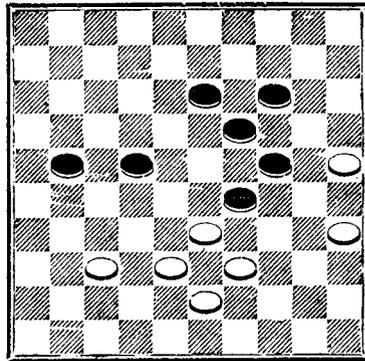
46. 31 27 22:31

47. 26:37 17 22

48. 49 44 8 12

49. 44 40 12 17

50. 40 35 17 21



51. 39 34

Sur 38 32, les Blancs perdaient par  $\frac{25\ 23}{24\ 30\ 19:37}$

51. 29:40

52. 35:44 19 23

53. 38 32 13 19

54. 43 39 22 27

Le meilleur pour tenter le gain:

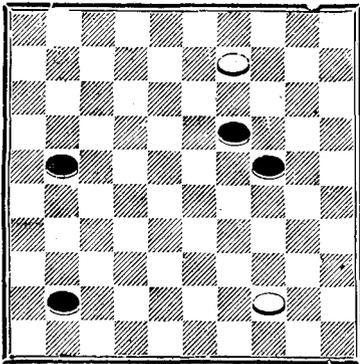
1°  $\frac{33\ 28\ 39:28\ partie\ égale}{21\ 26\ 22:33}$

2°  $\frac{25\ 20\ 20:9\ avec}{23\ 29\ 29\ 17}$

Sur 23 29 29 17  
avantage.

3° 25:14 33 28  
 Sur 14 20 19:10 22:33  
 39:30 gagne.

55. 25 20 27 : 29  
 56. 20 : 9 29 33  
 57. 39 : 28 23 : 41



58. 9 4

Malgré la présence de quatre pièces pour les Blancs, cette partie est radicalement nulle. 9 4 est très bon et oblige les Noirs à répondre

avant de damer. Ils sont menacés, en effet, s'ils dament à 46 ou à 47, de 4 10 ou 4 15.

58. 21 26

Le meilleur, empêchant 4 10 ou 15.

59. 44 39 41 46

1° 39 34 4 10 Remise.

Sur 24 30 30:39

2° 4 15 39 34

Sur 19 23 24 30 force 30:39  
 15 10 Remise.

3° 4 10 Remise.

Sur 41 47

60. 39 34

Si 4 15 15:31 39 33  
 46 37 26:37 19 23 gagnait.

60. 46 28

61. 4 27 28 37

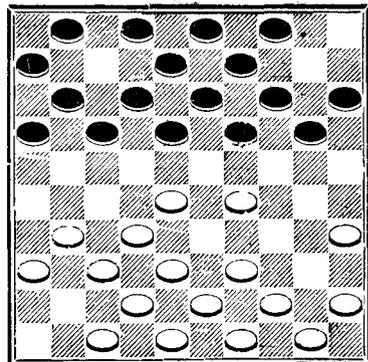
62. 27 22 19 23

63. 22 13

*Remise.*

### Huitième et dernière Partie du Match Molimard-de Haas

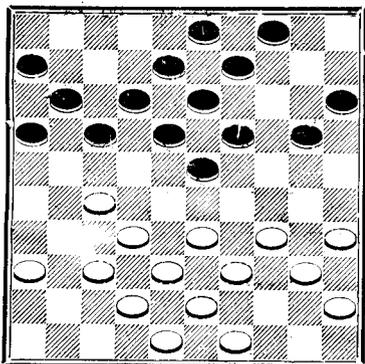
	Blancs	Noirs
	M. DE HAAS	M. MOLIMARD
1.	34 29	19 23
2.	32 28	21 : 32
3.	37 : 28	18 23
4.	28 : 19	14 : 34
5.	40 : 29	10 14
6.	41 37	12 18
7.	46 41	5 10
8.	37 32	14 19
9.	41 37	10 14
10.	33 28	7 12



11. 29 23

Le deux pour deux que commencent à exécuter les Blancs est excellent. Il ramène un Pion de plus sur l'aile droite des Blancs pendant qu'il en enlève un à celle des Noirs.

11.		18 : 29
12.	28 22	17 : 28
13.	32 : 34	19 23
14.	39 33	14 19
15.	44 39	1 7
16.	45 40	12 18
17.	50 45	7 12
18.	31 27	12 17
19.	37 32	8 12
20.	42 37	2 8
21.	47 42	



21. 17 21

1° Sur 33 28 27 22  
 17 22 22 44 18 27  
 32:21 43 39 38:16 suivi de 37 31  
 16:27 44:33  
 gagnant le Pion 27.

2° 17 21 nous paraît ici moins bon que 4 10 suivi de 10 14.

22. 33 28 9 14

23.	39 33	4 9
24.	43 39	21 26
25.	37 31	26 : 37
26.	42 : 31	12 17
27.	49 43	

Nous aurions préféré 31 26, obligeant les Noirs au pionnage par 17 21 ou 22.

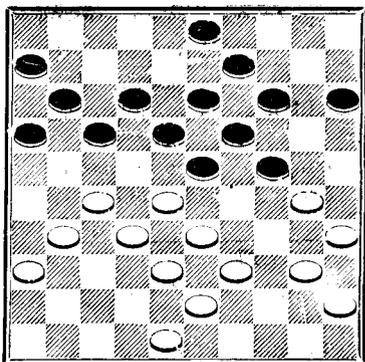
27. 8 12

Ce coup est faible. Il était meilleur de jouer 20 24 suivi de 14 20.

28. 34 30!

Bien joué pour forcer 20 24. Les Noirs sont en effet menacés de 30 24 gagnant le Pion.

28. 20 24



29. 40 34?

Nous ne nous expliquons pas ce coup. 31 26 nous paraissait ici le coup juste. La suite de coups qui pouvait se produire était celle-ci :  
31 26 30 25 48 42  
 14 20 9 14 f. A 3 8  
 40 34 partie égale.

A                    25:14    33:24  
 si 24 29    9:20    20:29  
39:34 suivi de 27 21, etc., gagne  
 au moins le Pion.

29.                    24 29  
 30.    33 : 24        14 20  
 31.    39 33

Les Blancs pouvaient également  
 répondre ici par: 45 40        39 33  
    20 29 et si 17 21  
 33:24 27:22 A 32 41        38:27  
 21 26 26:37 B 23.32 C    12 17  
 36 31 41 36 24 20 27 21 31:33  
 17:28 18 23 15:24 16:27

A. si 30 25        28:17    43:34  
    19:39    26:28    41:31

36:27 gagne le Pion avec excel-  
 28:32  
 lente partie.

B.                    31:22    30 25  
 si 18:27    12 18    19:39  
28: 8        43:34    32:21  
 18:27 m.    3:12    16:27

Les Blancs ont un avantage as-  
 sez sérieux. Ils passeront à Dame  
 beaucoup plus rapidement sur  
 leur droite.

C.                    30 25    28:17  
 si 18:27    19:39    41:22  
43:34 gagnant le Pion.

32.    35 : 44        3 8

Ce coup est forcé, les Blancs  
 menaçant de 30 24 28:8 gagnant.  
    19:30

33.    44 39

Ce coup est faible. Nous aurions  
 préféré 30 25, évitant la mauvaise  
 position dans laquelle le coup  
 joué va entraîner les Blancs.

33.                    17 21!  
 34.    31 26

Ce coup n'est pas fameux, mais  
 il est presque forcé; les Blancs  
 étaient obligés de répondre au  
 coup de 21 26 que vont jouer les  
 Noirs par :

47 42 42 37                    30 25 C  
 21 26 15 20 forcé A B 20 24  
45 40 40 35 27 22 D 31:11  
    9 14 11 17 18:27        6:17  
37 31 meilleur 32:41 38:27 et  
 26:37                    23:32

les Blancs ont une partie bien  
 mauvaise, sinon perdue.

A.                    30 24    28:19  
 si 11 17    19:30    ~~13:24~~  
27 21 31: 4 gagne.

16:27

B.                    30 24    28:10  
    si 9 14 19:30 15: 4  
33 28 suivi de 37 32, et les Blancs

sont dégagés.

C. si 45 40    33:15    28:19  
    23 29 19 23 13:42  
37:48 45 10 meilleur 10:19  
 26:28 9 14                    8 13  
 19:17 36:27

11:31 28:33 **gagne.**

D. si 27 21    31:11 et si  
    16:27    6:17

36 31 a.

18 22 **gagne.**

a si 37 31    32:41    38:27  
    26:37    23:32    14 20

25:33

18:49 **gagne.**

b si 35 30    39 34    28:17  
    24:35    17 22    12:21

43 39

8 12 **gagne.**

34. 15 20

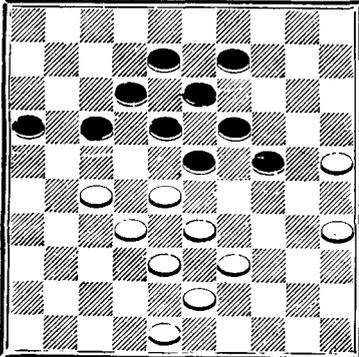
Profitant du temps de repos pour prendre un avantage de position qui n'est cependant pas suffisant puisque, nous le démontrons plus loin, les Blancs ont à leur disposition un pionnage.

35. 26 : 17 11 : 31  
 36. 36 : 27 20 24  
 37. 30 25 6 11  
 38. 45 40

Le coup juste était ici :

27 21 32:21 38:27  
 16:27 23:32

38. 11 17  
 39. 40 35



39. 17 21?

Coup faible. 9 14 faisait très probablement gagner la partie, le meilleur coup pour les Blancs étant de jouer, après 48 42, 35 30 suivi de 39 34. En effet :

1° Si 39 34 27:16 28:17  
 16 21 17 22 12:21  
 16:27 35:24  
 24 30 19:31 gagne.

2° Si 48 42 42 37 28 22 A B  
 17 21 21 26 23 28

32:23

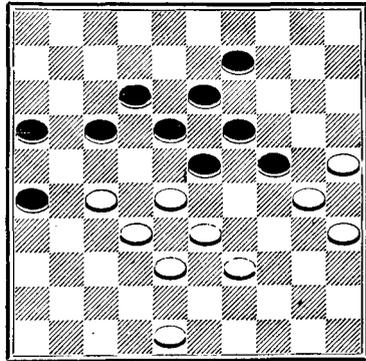
19:17 gagne.

A. si 35 30 39 34 27:16  
 24:35 16 21 18 22

28:17 16:27 ad libitum

12:21 23 29 19:48 gagne.

40. 39 34 12 17  
 41. 43 39 8 12  
 42. 34 30 21 26



43. 39 34

Si 25 20 et 30 24 28: 8

24:15 19:30 12: 3

35:24 car si 24 19

17 12 gagnait le Pion 22:31

19 13 13:22 22 17 32 27

9 14 31 36 3 8 35 41 av. c grand avantage.

Le coup joué 39 34 est faible. Le coup juste était : 48 42

9 14 forcé A B

42 37 39 34 34 29

17 21 forcé C 12 17 forcé D 23:34

30:39 39 34 34 30 28:17

18 23 E 13 18 17 22 21:12

33 28 27 21 32:12 12:23  
 12 17 16:27 23:41 19:28  
 30:10 10: 5 Remise.

41 47

A. 25 20 30 24  
 si 17 21 24:15 19:30

28:17 35:24 gagne.

21:12

B. 25 20 33:24 avec  
 si 23 29 24:15

excellente partie.

C. 28 23 33:11

si 23 29 19:28 16: 7

30:17 gagne.

D. 34:23 28 23

si 23 29 18 29 19 39

30:17 38 33 32:34 gagne.

21:12 39:28

E. 28:17 32 28

si 17 22 21:12 et si 18 23

25 20 20: 7 37 32 avec un

23:34 19 23 forcé

avantage sérieux.

43. 17 21

44. 28 22

Si 34 29 30:39 et si 39 34 A

23:34 12 17! 24 30

35:24 33:44 27 18 48:37

19:39 18 22 13:42 17 22 gagne.

A. si 48 42 33:24 35:24

24 29 19:30 18 22

27:18 32 27 48:50 24 19

13:44 21:43 26 31 31 37

19 14, etc., Remise.

44. 26 31

45. 27 : 36 18 : 27

46. 34 29 23 : 34

47. 30 : 39 9 14

48. 48 42 19 23

49. 39 34 12 18

50. 42 37

Si 33 28 28 22 forcé 22:13 forcé

13 19 21 16 19: 8

32:21 42 37 f. A

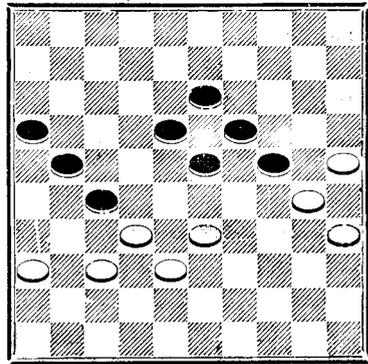
16:27 23 28 gagne.

A. si 38 33 33:31

23 38 26:48 gagne.

50. 14 19

51. 34 30



51. 18 22

Grosse erreur qui livre un coup donnant immédiatement la Remise. Le coup juste était ici :

32:21 38 32 meilleur A B

21 26 26:17! 17 22

33 29 30:39

23:34 C 16 21 avec très gros avantage ne permettant pas cependant d'affirmer le gain.

A. si 36 31 et si 31 26

17 22 16 21 etc. gagne.

B. si 37 31 38 32 forcé 33 28

17 21 23 29 a 21 27

32:21 31:22 36 31 28 22

16:27 18:27 27:36 36 41

22 17

41 46 gagne.

α si 25 20 etsi 29:20 31:22	52.	33 29	24 : 31
29:27 19:23 23 25 gagne.	53.	30 24	19 :
C. 25 20 20 15 15 10	54.	35 : 24	27 : 38
si 24:33 33 39 39 43 43 48	55.	36 : 9	
30 24 35:24 32 27 36:27 Rem.			
19:30 forcé 48:26 22:31			Remise.

### Solutions

N° 31	24 20 28 23	37 31 38 32	39 34 50 45
	15:24 18:29 A	36:27 27:38 f.	29:40 38:29
	45:21 30:8 gagne.		
	16:27		
	A 30:19 33:2 gagne.		
	si 19:28 13:24		
N° 32	38 33 30 24 28:8	35:24 27 22 32:5	
	29:49 19:30 2:13 49:19	17:28	
N° 33	27 22 29:7 31:22	28:19 33 29 43 38	39:28
	18:27 1:12 et si 19 23	17:48 13:42 42:33	48:30
	35:2 gagne.		
N° 34	27 21 31:22 32:21	28:17 36 31 29 23	31 27
	16:27 18:27 17 22 A B 11:22	26:17 19:28 22:34	
	33 : 2 gagne.		
	A. 28 23 etc., gagne.		
	Si 12 18		
	B. 44 40 37 31 42 : 2 gagne.		
	Si 11 16 16:27 26:37		
N° 35	23 19 37 31 27 21 38 32	42:31 48 42 34 29	
	13:24 A 26:28 17:26 28:37	26 37 37:48 24:33	
	40 34 35 : 2 B.		
	48:30		
	A. 34 30 40:16 gagne deux Pions.		
	Si 14:23 25:34		
	B. Ce coup a été publié par nous par erreur. Les Noirs obtiennent la Remise immédiate par	2:16 16: 9	
		12 17 17 21 13:14	
N° 36	8 17 17 12 27:16	12 29 29 47	16 11
	11 16 forcé 16 21 A 26 31 31 36	45 50 forcé 50:33	
	47 45 11 7 7 1 gagne.		
	36 41 41 47		

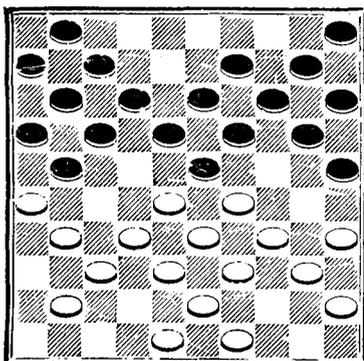
A. 12:45 28:39 27:16 16 11 11 7  
 Si 45 50 50:33 16 21 26 31 31 37  
 suivi de 7 1 gagne.

**Solutions exactes**

NOMS	VILLE	NUMÉROS DES PROBLÈMES
M. Coillot	Dijon	31, 32, 33 et 35
M. A. Y. Gaultier	Saint-Florent	32 et 35

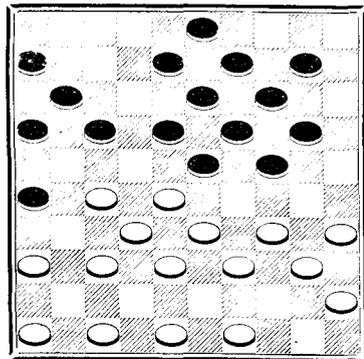
*Erratum* : Page 77, troisième ligne, au lieu de 34:7, etc..., lire :  
 34:12 12 8 forcé 40 34 34:25 8 2 R-mise.  
 24 30 30 35 25 30 35 40 40 45

No 37.— M. Delporte à M Disbécq.



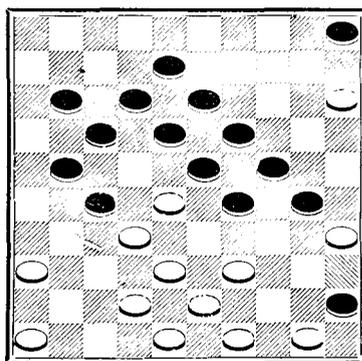
Les Blancs jouent et gagnent le Pion.

No 39. Coup pra ique par M Fabre.



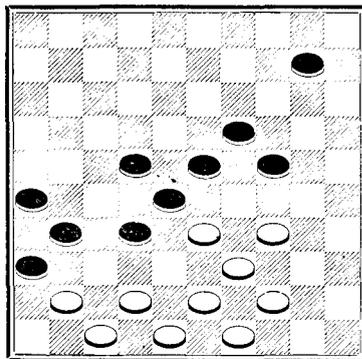
Les Blancs jouent et gagnent le Pion ou la partie.

No 38. Problème par M. A. Payette.



Tiré de *La Patrie Montréal*.

No 40.— Problème par M. D. Carrier.



Tiré de *La Presse Montréal*.