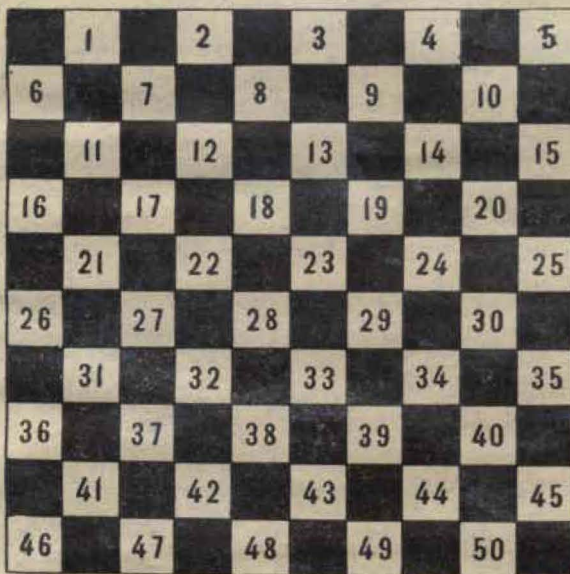


# LE DAMIER

Revue Mensuelle du Jeu de Dames

*Paraissant du 15 au 20*

Directeur : Louis DAMBRUN



LE NUMÉRO : 0 fr. 60

Les abonnements sont annuels et partent du 1<sup>er</sup> Janvier

France . . . 6 francs — Étranger . . 6 fr. 50

## BUREAUX

Imprimerie polyglotte HUGONIS, 6, rue Martel, Paris (Xe)

Adresser toute la correspondance à M. Louis DAMBRUN, 6, rue Martel.

# LE DAMIER

---

## LE SOUFFLAGE

(Suite)

---

C'est une épreuve dont il sort complètement désillusionné et même écœuré (1). C'est un membre perdu pour une Société quelconque et le nombre de ceux-là est incalculable depuis que le soufflage se pratique. Le soufflage est un obstacle énorme à la propagation de notre Jeu. Sa suppression est une question pratique, de tous les instants, qui s'impose à l'attention de tous les présidents de Sociétés, de tous ceux qui ont reçu ou qui se sont donné la mission de répandre ce Jeu.

### *4° Empêche-t-elle les déviations du Jeu ?*

On nous a fait cette objection : « Si vous touchez à une seule règle du Jeu de Dames, l'édifice tout entier va s'écrouler. » Ceci serait vrai s'il s'agissait d'une règle essentielle du Jeu. Nous avons ailleurs (2) combattu, avec la plus grande vigueur, les modifications qui portaient atteinte aux combinaisons du Jeu. De ce nombre, il faut citer la nulle dite avec avantage. Nous ne reviendrons pas sur cette question. Ses partisans, l'ont, jusqu'à présent, limitée à certaines catégories de joueurs. Une pareille théorie, formulée en règle générale, serait un véritable attentat contre le Jeu de Dames, en en obscurcissant le but, en en supprimant les combinaisons les plus belles.

L'expérience hollandaise montre mieux que tous les raisonne-

---

(1) Nous pourrions citer de nombreuses personnes dans ce cas. M. Van Etten, dont on connaît l'inlassable dévouement à la cause de Jeu de Dames a cessé de le pratiquer pour cette seule raison. Les propagandistes les plus actifs ont été de notre avis sur ce point, notamment M.M. Balédent et Steau, anciens présidents du Damier Picard. M. le D<sup>r</sup> Robert, président actuel du Damier Picard, M. Ardouin, fondateur du Damier du Nord et M. Lieubray, ancien président du Damier Rouennais dont la chronique du Journal de Rouen est très suivie. Il faudrait citer presque tous les amateurs qui, en pratiquant notre jeu, ne poursuivent pas des fins égoïstes.

(2) Revue *Le Jeu de Dames*, 1<sup>er</sup> novembre 1908, page 161. — Sur la Partie Nulle.

ments que la suppression du soufflage peut aller de pair avec le respect de la tradition dans ce qu'elle a de beau et nous pouvons dire, d'intangible. Toutes les objections de cet ordre sont donc vaines.

Il nous reste à examiner les conséquences pratiques de l'application du soufflage aux points de vue de la beauté du Jeu, de son unification, et ces deux questions très importantes : 1° Y a-t-il une évolution vers la suppression du soufflage dans les faits ? 2° Cette suppression aurait-elle un inconvénient quelconque pour le Jeu ?

#### *Le soufflage et la beauté du Jeu.*

Le soufflage n'a aucune influence sur la beauté du Jeu. N'étant pas une combinaison, n'étant même pas une façon de jouer, il ne saurait en être autrement. Sa suppression donnerait un cachet particulier au Jeu. Les fins de parties interminables de quatre pièces contre une, que seul le soufflage éternise, disparaîtraient. Que de temps perdu, que de froissements évités ainsi ! Rien n'est plus absurde que le spectacle de joueurs forts poursuivant une partie perdue dans l'espoir d'un soufflage et cela pendant une vingtaine de coups. Avec cette suppression cesseraient aussi les pratiques de certains joueurs dont le soufflage est le seul but. Tout le monde connaît celui qui fait le geste de jouer à gauche pendant qu'il pousse un Pion à droite, qui détourne votre attention par une plaisanterie quelconque dans le but de vous souffler. Il n'est pas douteux que le Jeu de Dames prendrait une allure plus scientifique le jour où le soufflage disparaîtrait.

#### *Le Soufflage et l'Unification du Jeu.*

Que faut-il entendre par l'unification du Jeu ? L'unification des règles évidemment. Il ne peut s'agir d'unifier des jeux tout à fait différents, comme le jeu italien, russe, allemand, espagnol. Ces jeux se jouent sur des damiers réduits de 64 cases et avec des règles spéciales à chacun. Ils sont d'ailleurs en décadence profonde. La seule tâche utile serait de répandre dans ces pays le Jeu tel qu'il est joué ici, le Jeu polonais. Étant donné le peu de goût des Français pour les voyages, nous estimons qu'il vaut mieux ne pas parler de cette propagande qui risquerait trop de rester théorique et nébuleuse. Les deux pays où l'on joue sérieusement le Jeu polonais sont la France et la Hollande. En Hollande, il est infiniment plus joué, les Sociétés y sont infiniment plus nombreuses et plus prospères qu'en France. Ceux qui s'étonneraient de cette affirmation oublieraient que les Pays-Bas ont cinq millions seulement d'ha-

bitants, et que le nombre des membres adhérents aux Sociétés est à peu près le même dans les deux pays. Puis viennent, avec un nombre très restreint de joueurs, la Suisse et la Belgique. Au Canada, on joue très peu notre Jeu. Cependant les règles du Jeu canadien, qui comporte 144 cases au lieu de 100, sont les mêmes que les nôtres.

Si nous voulons réellement l'unification, il faut supprimer le soufflage, car nous pouvons affirmer en connaissance de cause que jamais nos amis néerlandais ne l'admettront dans leurs règles, puisque non seulement il n'est pas pratiqué chez eux, mais il est même un cas formel de disqualification. Vouloir l'unification du Jeu et non la suppression du soufflage, c'est se payer de mots, c'est poursuivre un rêve absolument irréalisable. D'autre part, nous pouvons également affirmer que c'est le seul point qui nous divise; les autres sont des questions de détail pour lesquelles il serait facile de trouver un terrain d'entente.

*Y a-t-il une évolution vers la suppression du soufflage dans les faits ?*

Un petit aperçu historique va répondre à cette question.

Le soufflage a été supprimé aux :

Championnat international d'Amiens 1899, article 12 ;

Tournoi international Paris 1900, dit du Soudan.

Tournoi international de Paris 1909 ;

Match Weiss-de Hass, 10 parties.

Match Weiss-de Haas pour le Championnat du monde (1),  
20 parties, mai 1907 ;

Match Fabre-de Haas ;

Match Molimard-de Haas ;

Match Weiss-Hoogland.

On voit avec quelle facilité les joueurs, les organisateurs de championnats ont fait bon marché de la règle du soufflage. Il est bien évident que si elle n'avait pas eu le caractère extrinsèque sur lequel nous avons insisté; si sa suppression avait pu limiter de quelque façon les combinaisons des joueurs prenant part à ces concours, ils se seraient opposés énergiquement à cette modification de la règle (2).

---

(1) N'est-il pas caractéristique qu'au point de vue sportif, M. Weiss n'ait pas hésité à jouer son titre de champion du monde malgré cette suppression ? Nous avons approuvé une clause analogue pour le match Weiss-Hoogland.

(2) A ce propos, qu'on nous permette d'attirer l'attention sur la pauvreté des combinaisons basées sur le soufflage. Cela est si vrai, qu'à notre connaissance, il n'a jamais été publié aucun coup de ce genre. Certains citent comme un chef-d'œuvre le coup où l'on gagne avec une Dame contre quatre, véritable prime à

Un club très important du Canada a décidé récemment d'éliminer cette disposition des règles du Jeu. Le distingué rédacteur de la chronique du Jeu de Dames à la *Patrie de Montréal*, M. Bleau, l'en félicitait vivement. C'est assez dire que notre point de vue a les sympathies de nos camarades canadiens.

*Cette suppression aurait-elle un inconvénient quelconque pour le Jeu ?*

Nous ne le croyons pas. Au point de vue technique, le joueur qui, actuellement, peut souffler, pourrait laisser les choses en l'état ou faire exécuter correctement la prise.

Au point de vue pratique, on ne s'apercevrait de la suppression du soufflage que pour en ressentir les bienfaisants effets en ce qui concerne, comme nous l'avons montré plus haut, le recrutement et les progrès des joueurs. Dans les parties sérieuses, il n'y a plus de soufflage et il ne faut pas s'en étonner. Le Jeu tend à devenir de plus en plus savant, les combinaisons plus profondes et partant les parties plus longues. Le soufflage avait de nombreuses applications autrefois, quand on faisait vingt parties à l'heure ; l'oubli de prendre venait alors s'ajouter comme leur couronnement en quelque sorte, à de nombreuses gaffes. Il n'y a rien de semblable à attendre au cours de parties qui durent deux et trois heures (1).

D'ailleurs, voici, à titre d'indication, le nombre de parties jouées dans les grands concours récents. On verra qu'il n'y a eu aucun soufflage sur 158 parties :

Championnat de Paris 1910,	56 parties jouées,	aucun soufflage.
»          »          1911,	60          »          »          »	
»          de France, Lyon 1910,	42 parties jouées,	aucun soufflage.

### Conclusion

Que reste-t-il du soufflage ? Une règle d'une application facile, mais menant à des conséquences absurdes, par leur injustice, par

---

la mauvaise foi. Des résultats de ce genre ne peuvent satisfaire que les esprits grossiers. Ils attristent les véritables amateurs du Jeu de Dames qui le proclament l'égal du Jeu d'Echecs.

(1) Nous trouvons dans Manoury, Introduction, un passage qui confirme notre thèse. « Ceux qui rêvent beaucoup en le jouant deviennent rarement habiles, ils ennuient non seulement leur adversaire, mais même ceux qui ont la complaisance de les regarder jouer : ce Jeu doit être un amusement fait pour récréer l'esprit. Comment veut-on le récréer en le mettant plusieurs heures dans une tension continuelle. » Qui écrirait aujourd'hui de pareilles niaiseries ? Quel est surtout le joueur de première force qui les prendrait à son compte ? Le puéril soufflage convenait certes bien à cette période enfantine de l'histoire du Jeu de Dames.



le hasard qu'elles apportent dans un Jeu où la combinaison doit être tout. Appréciée sévèrement au Canada, disparue sous le mépris public en Hollande, rejetée dans les plus grands concours, dans les championnats du monde eux-mêmes, pratiquement désuète entre joueurs forts, elle n'est plus qu'un obstacle énorme au recrutement et aux progrès des débutants. Elle donne, par la prolongation indéfinie de parties perdues, une allure puérile, un aspect de Jeu de hasard à un Jeu de combinaisons d'une richesse incomparable. Pour la beauté du Jeu de Dames, pour sa prospérité, elle doit disparaître. Il ne faut plus que tel joueur d'échecs puisse parler, d'un ton méprisant, du « Jeu où l'on souffle ».

Nous proposerons, à la prochaine Assemblée Générale du Damier Français, la suppression du soufflage, dans tous les concours et matches organisés par cette Association. Tous les présidents de Sociétés doivent nous imiter. Tous les amateurs, en l'exigeant de leurs adversaires, entreprendront la suppression pratique du soufflage et prépareront ainsi sa disparition officielle.

**Nécrologie.** — M. Cros, membre du Damier Français, vient de perdre sa femme à peine âgée de 35 ans. Nous prions notre camarade et toute sa famille d'agréer nos plus vifs sentiments de condoléance.

### Cinquième Partie du Match Weiss-Hoogland

	Blancs	Noirs		Si 41 37 et si 37 31?
	M. WEISS	M. HOOGLAND		
			12 18	18:27      17 22
1.	34 30	20 25	28 17	33 29    39:17 et les Blancs
2.	40 34	14 20	11 22	24 33    7 12
3.	44 40	20 24	ont un Pion avancé qu'il faudra défendre.	
4.	32 28	10 14		
5.	31 27	18 23		
6.	27 22	23 : 32	9.	41 37      21 26
7.	37 : 28	5 10	10.	37 32      15 20

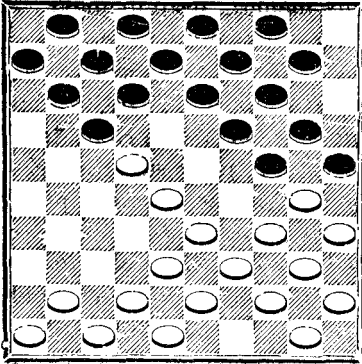
Début absolument semblable à celui de la troisième partie.

8.    49 44      16 21

12 18 est ici tout indiqué pour forcer les Blancs à dégager de suite

Nous ne voyons pas la raison de cette fermeture. A cause du dernier coup des Blancs, les Noirs avaient tout intérêt à jouer 11 16  
22:11 42 37 28:17 36 31 ou 33 28  
 6:17 17 22 12:21      13 18

11. 36 31 26 : 37  
 12. 32 : 41



12. 13 18!

Le meilleur coup. Dans la position du diagramme, les Noirs ont déjà un excédent de forces, sur leur droite, à opposer à la gauche des Blancs. Ce pionnage accentue encore cette disproportion et donne un léger avantage de position aux Noirs.

13. 22 : 13 9 : 18  
 14. 41 37 3 9!

18 22 était évidemment mauvais — et sur 17 22 — 11 22? les Blancs pionnaient à 29 pour sortir ensuite leurs Pions 44 et 50.

15. 46 41 18 23!  
 16. 37 31 forcé

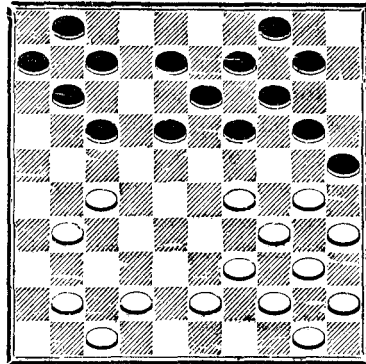
1<sup>o</sup> 38 32 laissait les Noirs bien établis au centre et leur donnait un gros avantage de position.

2<sup>o</sup> Si 37 32 34:23 40:29 28:17  
 23 29 25:34 17 22 19:46 g.

16. 23 : 32

17. 38 : 27 8 13  
 18. 42 38 12 18  
 19. 48 42 2 8  
 20. 33 29 24 : 33  
 21. 38 : 29

39:28? perdait évidemment par 19 24.



21. 19 24

Les Noirs pouvaient maintenir, sans désavantage, l'enchaînement par le jeu suivant :

	29:18	27:18	et si 39 33
18 23	13:22	20 24	8 13
43 38			
13:22			

22. 30 : 19 13 : 33  
 23. 39 : 28 7 12  
 24. 42 37 9 13  
 25. 44 39 10 15

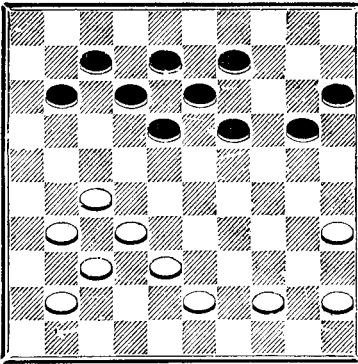
Si 4 9? coup de Dame simple par 28 22, etc.

26. 47 42

Si 39 33? Noirs 25 30, etc., gag.

26. 1 7

- 27. 50 44 14 19
- 28. 42 38 4 9
- 29. 38 32 17 22
- 30. 28 : 17 11 : 22
- 31. 39 33 6 11
- 32. 33 28 22 : 33
- 33. 34 30 25 : 34
- 34. 40 : 38



Les Blancs semblent avoir un léger avantage sur leur gauche.

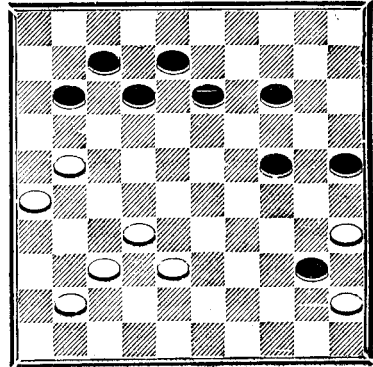
- 34. 19 23!
- 35. 27 21 20 24
- 36. 31 26 15 20
- 37. 43 39 20 25

Sur 9 14? Les Blancs gagnaient par 21 17 32 27 39:10  
 11:22 forcé 22:33

- 38. 44 40 9 14
- 39. 39 34 23 29
- 40. 34 : 23 18 : 29
- 41. 40 34

37 31 donnait une partie difficile aux Blancs, sans toutefois les empêcher d'obtenir la Remise.

- 41. 29 : 40



- 42. 35 44

Ce coup est forcé. Si  $\frac{45:34}{14 19}$   
 gagnait par 24 30 inévitable.]

- 42. 24 29
- 43. 37 31

Se préparant à supprimer le Pion Noir 29.

- 43. 25 30
- 44. 31 27 13 18
- 45. 38 33 29 : 38
- 46. 32 : 43 14 19

18 23 pouvait se jouer sans danger, mais ne donnait pas l'avantage aux Noirs.

En effet si 27 22 A

$\frac{18 23}{22:18! B} \quad 11 16$

16:27 12 18 égalité.

A. ou 44 39 41 37 37 32 égalité.

$\frac{14 19}{14 19} \quad 19 24 \quad 11 16$

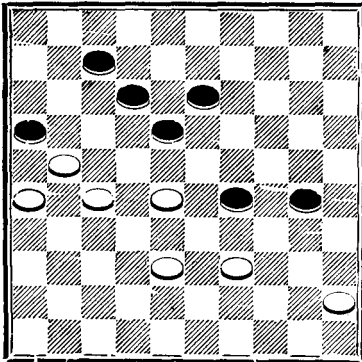
B si  $\frac{22 17?}{16:27}$  et  $\frac{26 21}{27:16} \quad 17 11$   
 23 29

11:13

29 33 avec avantage sérieux.



47.	41	37	19	23
48.	44	39	23	29
49.	37	32	11	16
50.	32	28	8	13
51.	43	38		



51.			13	19
			39	33
			38	32
			si 29	34 ? et si 30
			35	13
			19	
			21	17
			26:17	17
			11	11
			6	gagne.
			12:21	18
			23	7
			12	

52.	27	22	18	: 22
53.	21	: 32	12	17
54.	32	27	7	12
55.	45	40	12	18

39 33 ou 34 Remise.

Sur 30-35

56.	38	32	18	23
-----	----	----	----	----

Sur 30 35 Blancs 27 21, Remise.

57.	40	35	29	34
-----	----	----	----	----

Sur 27 22 Blancs 35 33 gagnaient.

58.	35	: 13	34	: 43
-----	----	------	----	------

59.	28	: 19	43	49
-----	----	------	----	----

Forçant la Remise.

Sur 43 48 Blancs 13 9 avec bonne partie.

60.	32	28	49	21
-----	----	----	----	----

61.	13	9	17	22
-----	----	---	----	----

62.	26	: 17	22	: 33
-----	----	------	----	------

*Remise.*

Analyse de M. Delporte.

### Sixième Partie du Match Weiss-Hoogland

	Blancs:	Noirs:
	M. HOOGLAND	M. WEISS
1.	33 28	18 23
2.	31 27	20 24
3.	34 30	12 18

17 21 rentrait dans la partie classique.

4.	27	22	18	: 27
5.	32	: 12	7	18 !
6.	30	25		

37 32 semble un peu meilleur.  
Le coup joué amène une position

très connue dans laquelle les Noirs ne peuvent prendre le centre. Cette position n'est pas inférieure à n'importe quelle autre et l'avantage serait plutôt en faveur des Noirs qui « tiennent » plus de Pions que les Blancs.

6.			23	: 32
----	--	--	----	------

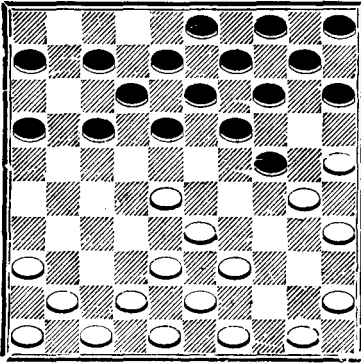
7.	37	: 28	1	7
----	----	------	---	---

8.	40	34	7	12
----	----	----	---	----

9.	34	30	11	17
----	----	----	----	----

10.	39	33	2	7
-----	----	----	---	---

11.	44	39		
-----	----	----	--	--



11. 18 23

Il y aurait un volume à écrire sur la psychologie du Jeu de Dames. Ce coup de 18 23 serait un exemple. En effet, il crée l'illusion que les Noirs désirent occuper le centre alors qu'en réalité ils n'ont aucune raison de s'y établir. Il est facile de voir que les Pions Noirs sont beaucoup plus libres que les Blancs à condition de n'avoir pas de Pion à 23. (Nous sommes sur ce point complètement en désaccord avec M. Delporte. Nous pensons que les Noirs ne pourront recouvrer la liberté de leurs mouvements en pionnant par 14 20, etc., qu'en se débarrassant du Pion 28, soit par des attaques successives, soit en le pionnant par 17 22. Les Noirs emploient ici la meilleure tactique. — N. D. L. R.)

- |     |         |         |
|-----|---------|---------|
| 12. | 42 37   | 23 : 32 |
| 13. | 37 : 28 | 12 18   |
| 14. | 41 37   | 7 12    |
| 15. | 46 41   | 17 21   |
| 16. | 50 44   |         |

Dans cette position les Blancs doivent s'efforcer d'immobiliser la

droite adverse et empêcher les Pions 13 et 9 de se porter à droite : nous aurions préféré le jeu suivant :

37 32 41 37 36 31 31 27

21 26 12 17 17 21

16. 6. 11

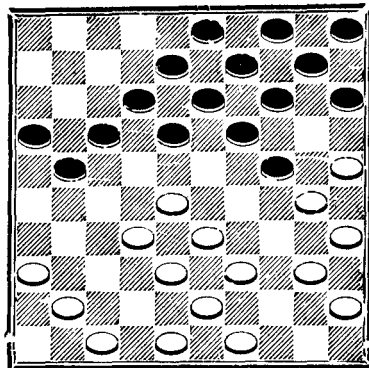
17. 44 40

Les Blancs ont trop de Pions à droite; il semble encore meilleur de jouer 37 32, suivi de 36 31.

17. 11 17

18. 37 32

Il est maintenant trop tard pour éviter un pionnage; sur 36 31, Noirs 21 26!



18. 21 27!

19. 32 : 21 17 : 26

20. 47 42 12 17

21. 41 37 18 22

Bien meilleur que 18 23 sur quoi les Blancs répondaient 38 32 (sans crainte du coup de Dame par 33:24 24:33 25:23 23:21 24 29 23 29 14 20 13 18 16 47 qui aurait fait perdre deux Pions aux Noirs), suivi de 36 31 et 31 27

avec position supérieure. Ceci prouve bien que les Noirs n'ont aucun intérêt à s'établir à 23.

22. 49 44

Les Blancs ayant déjà trop de forces à droite, il était préférable à notre avis de jouer 40 34 37 31

13 18 26:37

42:31 avec une bonne partie.

22. 13 18

23. 37 32 9 13

Si 36:27 28 23 30:19

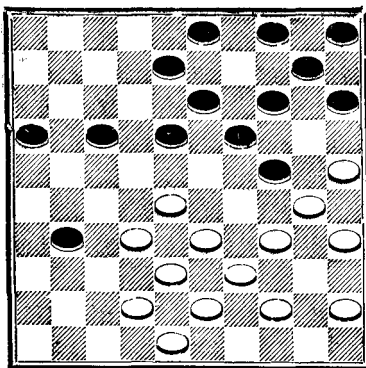
26 31 22:31 19:37 14:23

38 32 33:2 gagnait.

37:28

24. 40 34 26 31

25. 36 : 27 22 : 31



Position remarquable. Les Noirs, par leur dernier coup, ont attaqué la gauche adverse en tendant un joli piège. Si les Blancs jouent 44 40? (pour exécuter un coup de Dame par 24 20 28 23 30:19

14:25 19:37 13:24

38 32 33:2 si les Noirs répon-

37:28

daient 16 ou 17 21), les Noirs ré-pondent 31 36 et si Blancs 42 27? les Noirs gagnent par :

34:21 32:21 30:19 etc.,

24 29 16:27 19 24 14:41

faisant deux Dames.

26. 42 37! 31 : 42

27. 48 : 37

Sur 38 47 ? Noirs 14 20 gagnait.

27. 18 22.

Bien plus fort que 34:21

24 29 16:27

32:21 30:19 21 17 car ce Pion

19 24 14:41

17 ne peut plus être arrêté que par

17:19 19 14 44 40 25 23

8 12 41 46 10:19 15 20f. 46 19

40 34 avec la nulle au moins pour

les Blancs.

28. 44 40?

Faute surprenante qui fait perdre une partie encore très défendable. En effet, les Blancs pouvaient reprendre l'égalité par le jeu suivant :

34 29 28 23 B 30:19 25:14

15 20 A 19:28 14:34 10:19

32:14 39:30 45 40

4 10 10:19

29 20 28 23

A. 4 ou 3 9 15:24 19:28

32:23 38 32 32 23 30 19

13 19 a 19 28 8 13 13 24

33 28 sans désavantage.

B. 29 23 33:15 gagnait.

si 24 29 22:31

25:14 30:19

a. si 14 20 10:28 13:24

38 32 et les Noirs auront à défendre le Pion 24.

28.		14	20
29.	25 : 23	24	29
30.	33 : 24	22 : 31	
31.	43	38	

Il n'y a plus rien de bon à indiquer dans le jeu des Blancs.

31.		31	36
32.	32 27	36	41
33.	39 33	41	46
34.	33 28	17	21
35.	38 32	13	18

36.	23 : 32	8 : 17
37.	34	29?

Les Blancs n'avaient pas prévu la donnée de la Dame et tentaient cette faute de la part des Noirs

28:26	35 30	26:17
17 22	46:25	28:21

(N. D. L. R.)

37.	46 : 37
-----	---------

Le coup de grâce.

38.	32 : 41	21 : 25
-----	---------	---------

et les Blancs ont abandonné après quelques coups sans intérêt.

Analyse de M. Delporte.

## Solutions

Dorénavant nous publierons les solutions des problèmes deux mois après leur publication. Les solutionnistes auront ainsi tout le temps nécessaire pour nous envoyer les solutions qui seront reçues pour les problèmes de ce numéro jusqu'au 5 novembre.

N° 41    32 28    28:28    49:38    16 11    28 22    11 4 gagne.

20:40    25:43    40 49    49:47    47:17

N° 42    30 25                    35:24    28:19                    25 20                    34:25

24 30 forcé    19:30    14:23 A    10 15 B    15:24

33 28                    28:19    27 21                    31:13    39 33

24 29 C D    13:24    16:27                    8:19                    5 10

25 20                    33:13 gagne le Pion et la Partie.

24:15

A.                    27 21    31:13    34 29 gagnant 2 Pions.

si 13:24    16:27    8:19    ad libitum

B.                    20 15    39:50    15 10    10 4 gagne.

si 30 35    35:44    10 14    14 19

C.                    28 23 gagne le Pion.

si 23 29

D.                    27 21    31:13 gagne le Pion et la Partie.

si 13 19    16:27

- N° 43. 32 28            34 29    35:24            42 37    37 32  
14 19 forcé    19:30    10 14 forcé    5 10    14 20  
27 21    28:19    33:13  
17:37    37:28    9:18 ayant perdu le Pion.
- N° 44 16 11            30 25    40 35    39 34    37 32    35: 2  
7:16 forcé    22:31    29:49    16:27    28:30    49:32  
26:10    25:3 gagne.  
4:15
- N° 45 28 23    38 32    32:21    36:29    49:38    29 23  
18:40    25:43    11:22    26:17    40:49    49:46  
23:5 gagne.
- N° 46 48 43    36 31    16 11    17 12    28 22    39 34    50 44  
35:24    26:37    7:16    8:17    17:28    29:40    40:49  
38 32    32: 3    3:36 gagne.  
49:38    38:21
- N° 47 40 34            25:14    30:19    28 22    33:22            26 21  
14 20 A    19:10    23:14    17:28    14 19    ad libitum  
31 26            21 17    26:6 gagne le Pion.  
adlibitum    12:21  
A. 33:24    25:14    35:44            28:19  
si 24 29    14 20    9:40    19 24 forcé    24:35  
39 34    27 21    31: 2    2:30    38 33    gagne le Pion.  
13:24    16:27    3 9    35:24
- N° 48 38 33    32 28    35 30    34 30    43 38    37 32    23 18  
15:24    21:32    24:35    35:24    32:34    26:37    12:23  
28:39    33:4 gagne.  
37:28
- N° 49 38 33            28 23            23 21    32:43 gagnent le Pion  
23 29 A B 29:38 meilleur 26:17  
avec très gros avantage.  
A. 39 34 gagne.  
si 17 21  
B. 27:36    37 31            32:21    31:22    39 34  
si 26 31    17 21 et si 21 27 b 16:27    18:27    23:32  
34 29 gagne.

- b. 28 23 30: 8 39 33 36 31 8 3 gagne.  
 / si 23 29 19:26 29:38 38:29 26:37
- N° 50 12 8 8 2 2 16 16 7 7:40 37:28  
25:34 19 23 forcé 27 31 force 23 28A 28 32 31 37  
42:31 40 29 47:38 29: 1 ou 38 33 gagne.  
26:37 37 42 forcé 36 41  
 A. 37 32 7:40 40 49 gag-e.  
 si 23 29 29 33 33 39
- N° 51 14 9 27 21 47 41 39 33 15:10 gagne.  
3:14 16:27 36:47 47:29
- N° 52 si 27 21 32:21 36:18 38:27 35:24  
26 31 16:27 18 22 12:32 24 30 14 20  
25.14  
 9:36 gagnant deux Pions.

N° 53 Cette fin de partie a été publiée par erreur. Elle ne donne que la Remise.

### Solutions exactes

NOMS	VILLES	NUMÉROS DES PROBLÈMES
M. Chiot	Fontainebleau	41 42 43 45 46 51
M. Coillot	Dijon	41 42 43 45 46 49 51

Aucun solutionniste n'a trouvé les huit compositions de M. Georges Defoy. Néanmoins, étant donné l'effort sérieux dont ont fait preuve MM. Chiot et Coillot, nous attribuons le 1<sup>er</sup> prix, la collection de la *Tribune* à M. Chiot, le 2<sup>me</sup> prix, 150 diagrammes à M. Coillot qui ne nous a envoyé ses solutions que quinze jours après M. Chiot.

Nous prions les solutionnistes de conserver copie de leurs solutions afin de pouvoir s'y reporter à l'occasion pour comprendre nos critiques.

### Petite Correspondance

Sous cette rubrique exclusivement réservée aux questions techniques, nous expliquerons aux solutionnistes les défauts de leurs solutions incomplètes ; nous nous tiendrons à l'entière disposition



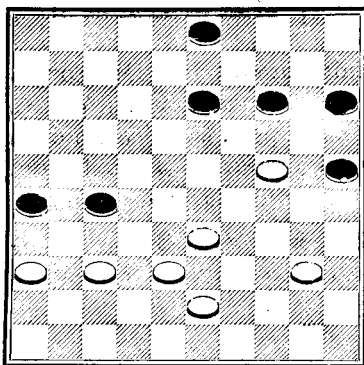
de nos lecteurs pour résoudre toutes les difficultés qui pourraient se présenter devant eux pour l'application des règles du Jeu de Dames.

Il ne faut pas oublier que le problème du Jeu de Dames, contrairement à ce qu'il est au Jeu d'Echecs, peut devenir, par une sélection intelligente, une école du Jeu. C'est donc un véritable enseignement individuel que nous allons inaugurer ici. Si parfois les commentaires des parties entières avaient paru insuffisants à nos élèves nous les compléterions. Ils pourront mesurer eux-mêmes leurs progrès à la façon dont ils saisiront ce qui leur avait paru énigmatique quelques temps auparavant.

M. COILLOT, Dijon. — Vous donnez cette solution du N° 50  
 30 24 12 7 7 1  
 19:30 30 34 34 39 forcé.

Non seulement 34 39 n'est pas forcé mais 27 32 34 39  
 37:28 forcé  
 donne les plus grandes chances de Remise.

N° 60. — Etude de fin de Partie  
 M. Bizot (Blancs) à M. Serf (Noirs)



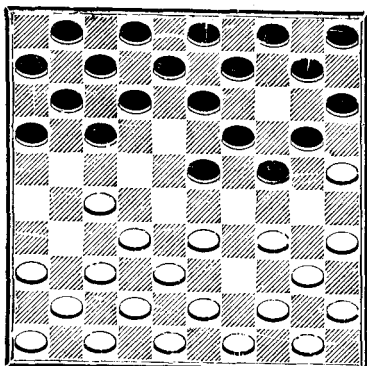
- |     |         |         |
|-----|---------|---------|
| 3.  | 39 33   | 14 20   |
| 4.  | 33 29   | 12 17   |
| 5.  | 40 34   | 17 21   |
| 6.  | 28 23   | 13 19   |
| 7.  | 23 : 14 | 20 : 9  |
| 8.  | 24 19   | 15 20   |
| 9.  | 29 23   | 9 14    |
| 10. | 19 : 10 | 20 24   |
| 11. | 23 19   | 24 : 13 |
| 12. | 10 5    |         |

Les Noirs abandonnent.

Nous prions nos lecteurs de nous donner une étude complète de la position de ce diagramme. Il serait très intéressant de savoir si les Noirs pouvaient obtenir la Remise.

- |    |       |      |
|----|-------|------|
| 1. | 43 39 | 3 8  |
| 2. | 33 28 | 8 12 |

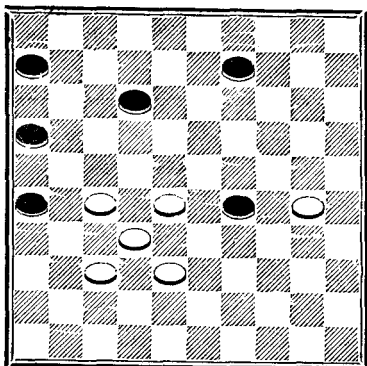
N° 61. — M. Bizot. — Coup pratique



	Blancs	Noirs
1.	34 30	20 24
2.	39 34	18 23
3.	31 27	14 20
4.	30 25	Diagramme
4.		Si Noirs 24 30
5.	25 : 14	30 : 28
6.	40 34	9 : 20
7.	34 29	23 : 34
8.	32 : 25	gagnant par

la suite le Pion 40.

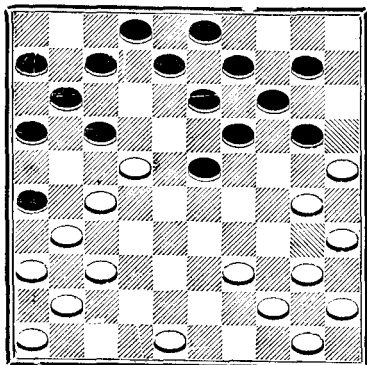
N° 62.



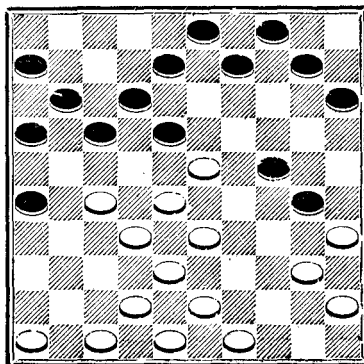
Etude

Cette position s'est présentée dans une partie entre MM. Bizot (Blancs) et Serf (Noirs). La partie a été nulle. Les Blancs devaient-ils gagner ? Nous prions nos lecteurs de nous en donner une étude complète.

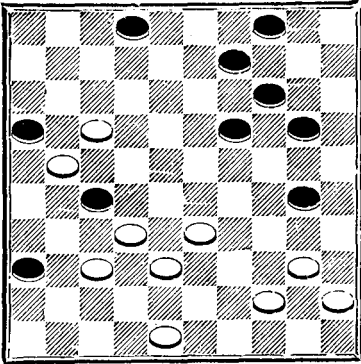
N° 63. — Coup pratique par M. Pallu de La Barrière.



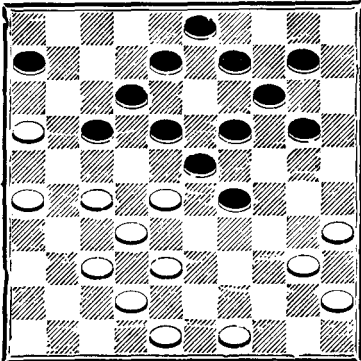
N° 64. — En jouant M. Pallu de la Barrière à M. Courroux.



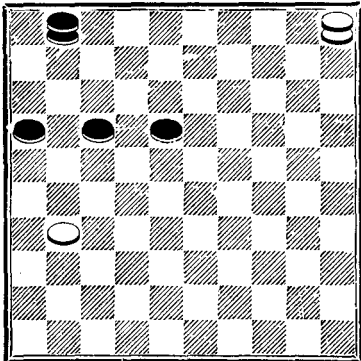
N° 65. — M. E. St-Maurice.  
Tiré de *La Patrie*, Montréal.



N° 67. — Problème par M. Bombèke du Damier du Nord.

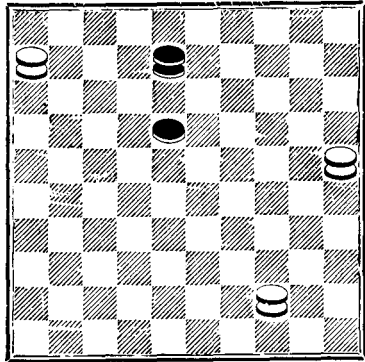


N° 69. — Fin de Partie élémentaire par M. Paul Corman de Lille.

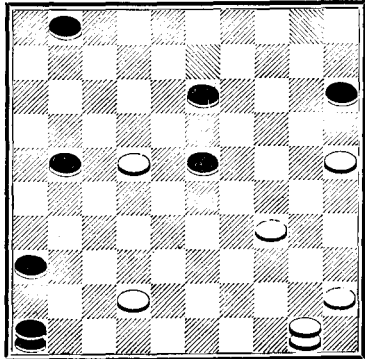


Les Blancs jouent et font Remise.

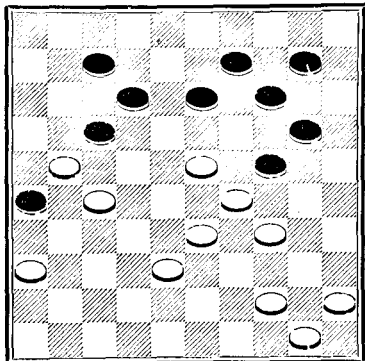
N° 66. — Fin de partie par M. A.-M. Olsen. Tiré du *Het Damspel*.



N° 68. — Problème avec fin de partie dédié à M. Félix Delescluse président du Damier du Nord par M. Paul Corman.



N° 70. — Problème par M. Bombèke.





**Tous les Amateurs  
de la Région Parisienne (Seine & Seine-et-Oise) doivent  
faire partie du**

## DAMIER FRANÇAIS

La qualité de membre de cette importante Association leur procurera les avantages suivants :

1<sup>o</sup> Ils recevront gratuitement tous les mois *Le Damier*, dont les numéros déjà parus dans l'année leur seront envoyés dès le paiement de leur cotisation (1);

2<sup>o</sup> Ils pourront prendre part aux Concours organisés par le Damier Français au profit de ses seuls adhérents et se voir attribuer des prix d'une valeur bien supérieure au montant de la cotisation;

3<sup>o</sup> Ils seront à même de jouer avec des maîtres incontestés;

4<sup>o</sup> Par la propagande et la diffusion du Jeu auxquelles ils auront aidé puissamment, ils augmenteront, dans d'énormes proportions, le nombre des adversaires dignes d'eux qu'ils pourront rencontrer par la suite.

(1) N. B. — N'aurait droit au service gratuit du *Damier* que les membres habitant Paris et la banlieue.

*Extrait des Statuts, article 4.* — L'Association se compose d'une seule catégorie de membres payant, en une seule fois, une cotisation de six francs par an.

*Adresser les demandes d'admission et les fonds à :*

**M. Louis DAMBRUN, Président-Trésorier du Damier Français,  
6, rue Martel, Paris (X<sup>e</sup>)**

### BIBLIOGRAPHIE

BALÉDENT. — Tribune des Damistes, deux années complètes, la première formant un gros volume, la seconde en livraisons. . . . .	franco	3 fr. »
	Étranger, franco	4 fr. »
BARTELING. — Traité théorique et pratique, ouvrage complet en deux volumes. . . . .	franco	5 fr. »
	Étranger, franco	5 fr. 50
GRÉGOIRE. — Guide Manuel du Jeu de Dames. . . . .	franco	3 fr. 50
	Étranger, franco	4 fr. »
MANOURY. — Le Jeu de Dames . . . . .	franco	1 fr. 25
	Étranger, franco	1 fr. 50
1. WEISS. — Le Damier tactique et Stratégie du Jeu de Dames, un volume grand in-8° . . . . .	franco	5 fr. 25
	Étranger, franco	5 fr. 50
Collection incomplète du <i>Bulletin Mensuel du Damier Français</i> , numéros 5, 6, 7, 8, 9, 10 et 11, tous sur seize pages. Cette collection renferme 50 problèmes et coups pratiques, des études et une vingtaine de parties de Matches ou de Championnats longuement commentées . . . . .	franco	2 fr. 50
	Étranger, franco	3 fr. »
<b>Diagrammes</b> : Le cent, franco . . . . .		0 fr. 60
<b>Timbre en caoutchouc</b> , modèle des diagrammes du <i>Damier</i> . Très pratique. Franco. . . . .		3 fr. 50